

# AZ ÉV PÁRJA VÁRMEGYEI NYEREMÉNYJÁTÉK 2025

## JÁTÉKSZABÁLYZATA

### 1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE ÉS LEBONYOLÍTÓJA

A meghirdetett promóciós játék (a továbbiakban: Játék, Promóció, Pályázat) szervezője és lebonyolítója a **Mediaworks Hungary Zrt.** (székhely: 1082 Budapest, Üllői út 48., a továbbiakban: Szervező).

### 2. A JÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ SZEMÉLYEK

A Játék legviccesebb esküvői pillanat, legszebb pár és legötletesebb lánykérés kategóriájában részt vehet minden 18. életévét betöltött cselekvőképes természetes személy, aki a nevezés pillanatában Magyarországon bejegyzett (magyarországi nyilvántartásban szereplő házassági anyakönyvi kivonattal rendelkező) házasságban él, attól függetlenül, hogy a házasságkötés belföldön vagy külföldön történt (a továbbiakban: Résztevő, Játékos, Pályázó). A Pályázónak a Játékra való jelentkezés időpontjában a kiválasztott vármegyében lakó- vagy tartózkodási hellyel kell rendelkeznie.

A Játék cukrászdákra vonatkozó kategóriájában részt vehetnek cukrászok, cukrászdák, kávéházak, éttermek, kézműves pékségek képviselőjében eljáró személyek (a továbbiakban: Résztevő, Játékos, Pályázó). A Pályázónak a Játékra való jelentkezés időpontjában a kiválasztott vármegyében lakó- vagy tartózkodási hellyel kell rendelkeznie vagy a cukrászdnak, kávéháznak, étteremnek, kézműves pékségnek, a kiválasztott vármegyében kell lennie.

A Játék „legszebb páros kreatív fotó” kategóriájában olyan fotósok pályázhatnak, akik hivatásszerűen fotóznak esküvőket, olyan képekkel, melyeken kizárólag a menyasszony és a vőlegény szerepel. A Pályázónak a Játékra való jelentkezés időpontjában a kiválasztott vármegyében lakó- vagy tartózkodási hellyel kell rendelkeznie.

A Játékban nem vehet részt a Szervező, valamint érdekeltségi körébe tartozó más gazdasági társaság, illetve a Játék szervezésében és lebonyolításában közreműködő ügynökségek, ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, alkalmazottai és mindezen személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontja szerint meghatározott közeli hozzátartozói.

### 3. NYEREMÉNYEK

A Játékban részt vevő személyek (továbbiakban Játékos), - akik a jelen játékszabályzatban foglalt kiírásnak megfelelően teljesítik a feltételeket – a 6.1. pontban felsorolt oldalakon az alábbi nyereményeket nyerhetik meg:

#### **Elődöntő szavazás nyereményei a Szervező hivatalos vármegyei aloldalain:**

- **A legviccesebb esküvői pillanat kategóriában:** Vármegyei hírportálonként 1 db 100 000 Ft értékű IKEA ajándékutalvány (az utalvány fizikai és online áruházban is beváltható) kerül kisorsolásra (az utalvány beváltható 2030. március 31-ig)
- **A legszebb pár kategóriában:** Vármegyei hírportálonként 1 db 100 000 Ft értékű IKEA ajándékutalvány (az utalvány fizikai és online áruházban is beváltható) kerül kisorsolásra (az utalvány beváltható 2030. március 31-ig)

- **A legötletesebb lánykérés kategóriában:** Vármegyei hírportálonként 1 db 100 000 Ft értékű IKEA ajándékutalvány (az utalvány fizikai és online áruházban is beváltható) kerül kisorsolásra (az utalvány beváltható 2030. március 31-ig)
- **A legszebb esküvői torta kategóriában:** Vármegyei hírportálonként 1 db 100 000 Ft értékű KULINA ajándék e-utalvány (beváltható online a kulina.hu weboldalon, az utalvány korlátlan ideig beváltható) és egy Mindmegette ajándécsomag kerül kisorsolásra
- **A legszebb páros kreatív fotó kategóriában:** Vármegyei hírportálonként 1 db 100 000 Ft értékű ALZA ajándékutalvány (az utalvány fizikai és online áruházban is beváltható) kerül kisorsolásra (az utalvány beváltható 2027. március 31-ig)

**Összesített vármegyei döntőszavazás nyereményei: a Szervező hivatalos vármegyei oldalain elért eredményeket összesítve:**

- **Az év párja közönségdíj kategóriában:** 1 db 200 000 Ft értékű IKEA ajándékutalvány (az utalvány fizikai és online áruházban is beváltható) kerül kisorsolásra (az utalvány beváltható 2030. március 31-ig)
- **Az év esküvői tortája közönségdíj kategóriában:** 1 db 200 000 Ft értékű KULINA ajándék e-utalvány (beváltható online a kulina.hu weboldalon, az utalvány korlátlan ideig beváltható) és egy Mindmegette ajándécsomag kerül kisorsolásra
- **Az év esküvői fotója közönségdíj kategóriában:** 1 db 200 000 Ft értékű ALZA ajándékutalvány (az utalvány fizikai és online áruházban is beváltható) kerül kisorsolásra (az utalvány beváltható 2027. március 31-ig)

**Szakmai zsűri szavazásának nyereményei, a játék fődíjai:**

- **Az év párja kategóriában:** összesen 1 db 3 000 000 Ft értékű pénznyeremény
- **Az év esküvői tortája kategóriában:** összesen 1 db 500 000 Ft értékű pénznyeremény és egy Mindmegette ajándécsomag
- **Az év esküvői fotója kategóriában:** összesen 1 db 500 000 Ft értékű pénznyeremény

**A Nyertes Játékosok tudomásul veszik, hogy a nyeremény átvételéhez bankszámlaszámmal kell rendelkezniük.**

#### **4. A JÁTÉK IDŐTARTAMA**

A Játék 2025. február 24. 12:00 órakor kezdődik, és 2025. április 29. 23:59 óráig tart.

#### **5. A JÁTÉK MEGHIRDETÉSÉNEK MÓDJA**

A Szervező a Játékot a bama.hu; baon.hu; beol.hu; boon.hu; delmagyar.hu; duol.hu; feol.hu; haon.hu; heol.hu; kemma.hu; kisalfold.hu; nool.hu; sonline.hu; szoljon.hu; szon.hu; teol.hu; vaol.hu; veol.hu; zaol.hu, mindmegette.hu oldalakon és ezen oldalak hivatalos Facebook-oldalán, és a Petőfi Népe, Új Dunántúli Napló, Békés Megyei Hírlap, Heves Megyei Hírlap, 24 óra, Somogyi Hírlap, Új Néplap, Tolnai Népújság, Nógrád Megyei Hírlap, Délmagyarország, Fejér Megyei Hírlap, Napló, Vas Népe, Zalai Hírlap, Hajdú-Bihari Napló, Kelet-Magyarország, Észak-Magyarország, Kisalföld napilapokban hirdeti meg.

## 6. A JÁTÉK MENETE

### 6.1. A részvétel feltételei

A Játékosok a Szervező hivatalos vármegyei aloldalain a nevezési szakaszban, a vármegyei aloldalak egyikén: [evparja.bama.hu](http://evparja.bama.hu); [evparja.baon.hu](http://evparja.baon.hu); [evparja.beol.hu](http://evparja.beol.hu); [evparja.boon.hu](http://evparja.boon.hu); [evparja.delmagyar.hu](http://evparja.delmagyar.hu); [evparja.duol.hu](http://evparja.duol.hu); [evparja.feol.hu](http://evparja.feol.hu); [evparja.haon.hu](http://evparja.haon.hu); [evparja.heol.hu](http://evparja.heol.hu); [evparja.kemma.hu](http://evparja.kemma.hu); [evparja.kisalfold.hu](http://evparja.kisalfold.hu); [evparja.nool.hu](http://evparja.nool.hu); [evparja.sonline.hu](http://evparja.sonline.hu); [evparja.szoljon.hu](http://evparja.szoljon.hu); [evparja.szon.hu](http://evparja.szon.hu); [evparja.teol.hu](http://evparja.teol.hu); [evparja.vaol.hu](http://evparja.vaol.hu); [evparja.veol.hu](http://evparja.veol.hu); [evparja.zaol.hu](http://evparja.zaol.hu) regisztrálva nevezhetik be fotóikat 5 kategóriában.

**A nevezési szakasz: 2025. február 24. napján 12 órakor kezdődik, és 2025. március 20. napjának 23:59 órájáig tart.**

#### **Jelentkezési feltételek és jelentkezés módja a nevezési szakaszban:**

A játékra (pályázatra) minden 18. év feletti (a jelentkezés napján a 18. életévét betöltötte) jelentkezhet (továbbiakban: pályázó, jelentkező, játékos), aki a játékra történő jelentkezésekor kijelenti, hogy adatai megfelelnek a valóságnak, egyúttal tudomásul veszi a Szervező jelen szabályzatában, valamint az Adatvédelmi Tájékoztatójában foglaltakat, valamint megfelel az alábbi jelentkezési feltételeknek:

- A pályázatra kizárólag magyar állampolgárok jelentkezhetnek, akik a pályázatra történő jelentkezésükkor a 18. életévüket betöltötték. Felső korhatár nincsen.
- A játékban való részvétel feltétele, hogy a játék időtartama alatt a Játékos a Szervező hivatalos; fent megjelölt vármegyei aloldalain elérhető pályázati űrlapot kitöltse és az alábbiakban megjelölt **kategóriák valamelyikében a kategóriának megfelelő képet töltsön fel.** A pályázati regisztráció során a Játékosnak meg kell adnia a teljes nevét, telefonszámát, e-mail címét, irányítószámát, születési dátumát. Az irányítószám megadásával a Játékos megerősíti, hogy a megadott vármegyei területről nevezett. Abban az esetben, ha a Játékos nem abban a vármegyében lakik vagy tartózkodik, melynek aloldalán nevezett, pályázata érvényét veszti a szabályzatban foglaltak szerint.
- **A legviccesebb esküvői pillanat, legszebb pár és legötletesebb lánykérés kategóriájában pályázó tudomásul veszi, hogy kizárólag saját magáról és a párjáról tölthet fel képet, amennyiben az általa készített és beküldött fotó önmagán és párján kívül más természetes személyt ábrázol, pályázatához mellékelten csatolja az érintett személy fényképfelvétel közzétételéhez történő hozzájáruló nyilatkozatát. A pályázó tudomásul veszi, hogy amennyiben az általa készített és beküldött fotó kiskorú gyermeket ábrázol pályázatához mellékelten csatolja az érintett kiskorú törvényes képviselőjének fényképfelvétel közzétételéhez történő hozzájáruló nyilatkozatát. Az online jelentkezési felület erre vonatkozó mezőjébe kell felölteni a hozzájáruló nyilatkozato(ka)t. A legviccesebb esküvői pillanat, legszebb pár és legötletesebb lánykérés**

**kategóriájában pályázó kijelenti, hogy a fotón szereplő párja a pályázatban való részvételhez hozzájárult, a Szervező kizárja felelősségét abban az esetben, ha a Szervezőt a Pályázó ebben a vonatkozásban megtévesztette és a fotót a párja hozzájárulása nélkül töltötte fel.**

- **A legszebb esküvői torta és a legszebb páros kreatív fotó kategóriában pályázó tudomásul veszi, hogy amennyiben az általa készített és beküldött fotó természetes személyt ábrázol, pályázatához mellékelten csatolja az érintett személy fényképfelvétel közzétételéhez történő hozzájáruló nyilatkozatát. A pályázó tudomásul veszi, hogy amennyiben az általa készített és beküldött fotó kiskorú gyermeket ábrázol pályázatához mellékelten csatolja az érintett kiskorú törvényes képviselőjének fényképfelvétel közzétételéhez történő hozzájáruló nyilatkozatát. Az online jelentkezési felület erre vonatkozó mezőjébe kell felölteni a hozzájáruló nyilatkozato(ka)t.**
- A pályázatra kizárólag digitális képek küldhetők be. A beküldött fotónak minimum 300 dpi felbontásúnak kell lennie. Filetípus: JPEG. Az egyes kategóriákban eltérő számú képpel lehetséges pályázni, erre vonatkozó részletes információ a szabályzat egyes kategóriákra vonatkozó rendelkezéseinél került feltüntetésre.
- A képeken tetszőleges utómunka végezhető, a képek vágása is engedélyezett. A képek nem tartalmazhatnak szerzőre utaló információt, logót, védjegyet.
- A képekhez a kidolgozás során nem adható hozzá olyan elem, ami korábban nem volt a képen, például: könnyecsepp, madarak vagy bármi, amit hozzá lehet adni a modern eszközökkel. Digitálisan manipulált képeket, valamint mesterséges intelligenciával előállított, módosított képeket a Szervező nem fogad el.
- **Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben a Játékos és képe/képei megfelelnek jelen kritériumoknak és elfogadja a Játékszabályzat feltételeit, úgy a Játék szavazási szakaszában a Szervező adott vármegyei aloldalán azt/azokat közzéteszi.**
- A Játékos tudomásul veszi, hogy a feltöltött Pályázata esetleg nem a megfelelő kategóriába tartozik, azt a Szervező a saját elbírálás alapján átsorolja a megfelelő kategóriába.
- A Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben nem valós, vagy hiányos adatot ad meg a jelentkezés során, vagy a csatolt fénykép/fényképek nem felelnek meg a szabályzatban foglalt elvárásoknak, a Szervező jogosult a pályázatot előzetes értesítés nélkül törölni.
- **A Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervező fenntartja magának a jogot, hogy minden további értesítés nélkül törölje azon pályázatokat, amelyek megsértik vagy megszegik bármely fél szellemi alkotáshoz fűződő jogát, szerzői és szomszédos vagy egyéb jogát, valamint a Játékszabályzatban foglalt feltételeket, rendelkezéseket.** A Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervező fenntartja magának a jogot, hogy minden további értesítés nélkül törölje azon pályázatokat, amelyek akt vagy pornográf fényképfelvételeket tartalmaznak. Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervező fenntartja a jogot, hogy bármely feltöltött pályázatot részletes indoklás

nélkül, minden további értesítés nélkül eltávolítsa.

- Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben a Szervező tudomására jut, hogy a Játékos nem felel meg a Játékszabályzatban foglalt feltételek vagy kötelezettségek bármelyikének, a Szervező azonnali hatállyal kizárhatja a Játékost.

#### **Az egyes kategóriák, amelyekbe pályázhatnak a játékosok:**

- **Házaspárok részére meghirdetett kategóriák: legviccesebb esküvői pillanat, legszebb pár, legötletesebb lánykérés.**

Ezekben a kategóriákban azok a Játékosok (természetes személyek) pályázhatnak, akik a nevezésük pillanatában Magyarországon bejegyzett (magyarországi nyilvántartásban szereplő házassági anyakönyvi kivonattal rendelkező) házasságban élnek, attól függetlenül, hogy a házasságkötés belföldön vagy külföldön történt. Egy Játékos egy kategóriában 1 db képpel pályázhat. A képeken kizárólag saját maga és párja szerepelhet, kivételt képeznek ez alól a tömegfelvételek, amennyiben a tömegfelvételen a házaspáron kívül egyetlen személy sem felismerhető.

Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben a Játékos egy kategóriában több képpel is nevez, úgy az első nevezése válik érvényessé, a továbbiak törlésre kerülnek a Játékos előzetes értesítése nélkül.

- **Cukrászok részére meghirdetett kategória: legszebb esküvői torta.**

**Ebben a kategóriában kizárólag cukrászok vagy cukrászdák, kávéházak, éttermek, kézműves pékségek képviselőiként nevezhetnek azok a Játékosok, akik jogosultak a pályázatban történő jelentkezésre.** Egy Játékos maximum 3 db saját készítésű tortával nevezhet (tortánként 1 db fotóval). A képeken kizárólag a torta szerepelhet, személy nem.

Amennyiben a Játékos háromnál több képpel is nevez, úgy az első három nevezése válik érvényessé, a továbbiak törlésre kerülnek a Játékos előzetes értesítése nélkül.

A Szervező felhívja, a cukrászdák, kávéházak, éttermek, kézműves pékségek tulajdonosainak figyelmét arra, hogy kérhetik a nem általuk vagy az általuk nem engedélyezett, más által megküldött képek törlését.

A Szervező felhívja, a Játékosok figyelmét arra, hogy a tulajdonos tiltakozása esetén a kép törlésére kerülhet sor. A Játékosok tudomásul veszik, hogy Szervezőt törlésből eredően semmilyen felelősség nem terheli, a Szervező kizár minden, a fentiekből eredő kárral és költséggel kapcsolatos kártérítést. A Szervező továbbá kizárja felelősségét abban az esetben is, ha bármely Játékos a Szervezőt megtévesztő módon más nevében tölt fel képeket és magát a vendéglátóipari egység tulajdonosaként vagy a vendéglátóipari egység képviselőjeként eljárni jogosult személyként tünteti fel.

- **Fotósok részére meghirdetett kategória: legszebb páros kreatív fotó.**

Ebben a kategóriában **olyan fotósok pályázhatnak, akik hivatásszerűen fotóznak esküvőket, olyan képekkel, melyeken kizárólag a menyasszony és a vőlegény szerepel, más természetes személy nem.** Egy Játékos összesen 3 db, különböző párt bemutató képpel pályázhat. A Játékos vállalja a felelősséget azért, hogy a beküldött képeken ábrázolt személyek nyilvánosságra kerülhetnek. **A Játékos tudomásul veszi, hogy az általa készített fényképfelvételek közzétételéhez külön hozzájáruló nyilatkozat szükséges a képen szereplő pártól, amely nyilatkozatot a jelentkezéssel egyidejűleg szükséges feltöltenie a Szervező részére. Amennyiben nincs mellékelve a feltöltéssel egyidőben a hozzájáruló nyilatkozat, úgy a pályázat értesítés nélkül törlésre kerül.**

**Abban az esetben, ha a legszebb pár, a legviccesebb esküvői pillanat és a legszebb páros kreatív fotó kategóriában ugyanazon kép kerül feltöltésre, ugyanazon képpel pályáznak a Játékosok, a Szervező minden kategóriában elfogadja a nevezést és kizár minden felelősséget a Játékosok között kialakult szerzői jogvitával kapcsolatban.**

Amennyiben a Játékos háromnál több képpel is nevez, úgy az első három nevezése válik érvényessé, a továbbiak törlésre kerülnek a Játékos előzetes értesítése nélkül.

## **6.2 Elődöntő szavazás menete: A játék közönségszavazási szakasza - vármegyei elődöntő**

**A vármegyei elődöntő szakasza: 2025. március 27. napján 12 órakor kezdődik, és 2025. április 15. napjának 23:59 órájáig tart.**

### **A vármegyei elődöntő szavazási szakaszához tartozó kritériumok/feltételek:**

Az online közönségszavazás során a Pályázatokra érvényes szavazatot leadni a Játék időtartama alatt a Szervező hivatalos vármegyei aloldalain (evparja.bama.hu; evparja.baon.hu; evparja.beol.hu; evparja.boon.hu; evparja.delmagyar.hu; evparja.duol.hu; evparja.feol.hu; evparja.haon.hu; evparja.heol.hu; evparja.kemma.hu; evparja.kisalfold.hu; evparja.nool.hu; evparja.sonline.hu; evparja.szoljon.hu; evparja.szon.hu; evparja.teol.hu; evparja.vaol.hu; evparja.veol.hu; evparja.zaol.hu) elérhető szavazási felületen lehet. A Szervező felhívja a Szavazók figyelmét, hogy a közönségszavazás során a Szavazó egy képre egy napon egy e-mail címről csak egy szavazatot adhat le, de több képre is szavazhat. Szavazatot leadni teljes névvel, e-mail címmel, telefonszámmal és irányítószámmal lehet. **A szavazási oldalon a szavazatszámok nem lesznek láthatóak.**

### **A Játék eredményeinek összesítése, sorsolás időpontja: 2025. április 17. 10 órától**

A nyertesek valamennyi vármegyei aloldalon a 10 legtöbb szavazatot kapott fotót beküldő játékos közül kerülnek kisorsolásra minden kategóriában. A sorsolás a véletlenszerűség elve alapján történik.

Két játékost sorsolunk ki minden vármegyei aloldalon mind az 5 kategóriában. Az elsőként kisorsolt nyertes játékos azonnali nyereményben részesül a 3. pontban leírtak szerint (a 3. pontban megjelölt nyereményekben részesülnek). A másodikként kisorsolt játékos által beküldött fotó továbbjut a döntő szavazásra.

A kisorsoltak személyét a Szervező a szavazás lezárását követően legkésőbb 2 munkanapon belül állapítja meg.

Abban az esetben, ha nem állapítható meg egyértelműen, hogy mely Játékos kapta a 10 legtöbb szavazatot, vagyis holtverseny alakul ki, a Szervező az adott helyen a holtversenyben lévő Játékosok mindegyikére kiterjeszti a sorsolást.

### **6.3 Összesített vármegyei döntőszavazás: A játék közönségsvavazási szakasza - döntő**

**A döntő szakasza: 2025. április 23. napján 12 órakor kezdődik, és 2025. április 29. napjának 23:59 órájáig tart.**

#### **A döntő szavazási szakaszához tartozó kritériumok/feltételek:**

Az online közönségsvavazás során a Pályázatokra érvényes szavazatot leadni a Játék időtartama alatt a Szervező hivatalos vármegyei aloldalain (evparja.bama.hu; evparja.baon.hu; evparja.beol.hu; evparja.boon.hu; evparja.delmagyar.hu; evparja.duol.hu; evparja.feol.hu; evparja.haon.hu; evparja.heol.hu; evparja.kemma.hu; evparja.kisalfold.hu; evparja.nool.hu; evparja.sonline.hu; evparja.szoljon.hu; evparja.szon.hu; evparja.teol.hu; evparja.vaol.hu; evparja.veol.hu; evparja.zaol.hu) elérhető szavazási felületen lehet. A Szervező felhívja a Szavazók figyelmét, hogy a közönségsvavazás során a Szavazó egy képre egy napon egy e-mail címről csak egy szavazatot adhat le, de több képre is szavazhat. Szavazatot leadni teljes névvel, e-mail címmel, telefonszámmal és irányítószámmal lehet. **A szavazási oldalon a szavazatszámok nem lesznek láthatóak.**

#### **A Játék eredményeinek összesítése, sorsolás időpontja:: 2025. április 30. 12 órától**

A döntő során a 19 vármegyei aloldalról továbbjutott összes fotóra (vármegyétől függetlenül) lehet szavazni minden vármegyében.

#### **A legviccesebb esküvői pillanat, a legötletesebb lánykérés és a legszebb pár pályázatai egy összesített kategóriában versenyeznek tovább, amelynek neve az év párja kategória.**

A nyertes a 19 vármegyei aloldalon leadott szavazatok összesítése alapján, a kategóriában a 3 legtöbb szavazatot kapott fotót beküldő játékos közül kerül kisorsolásra és az év párja közönségdíj nyerteseként jogosult a 3. pontban felsorolt nyeremény átvételére. A sorsolás a véletlenszerűség elve alapján történik.

A legszebb esküvői torta kategória a döntő szavazási körben is önálló kategóriát alkot. A nyertes a 19 vármegyei aloldalon leadott szavazatok összesítése alapján a kategóriában 3 legtöbb szavazatot kapott fotót beküldő játékos közül kerül kisorsolásra és az év esküvői tortája közönségdíj nyerteseként jogosult a 3. pontban felsorolt nyeremény átvételére. A sorsolás a véletlenszerűség elve alapján történik.

A legszebb páros kreatív fotó kategória a döntő szavazási körben is önálló kategóriát alkot. A nyertes a 19 vármegyei aloldalon leadott szavazatok összesítése alapján, a kategóriában 3 legtöbb szavazatot kapott fotót beküldő játékos közül kerül kisorsolásra és az év esküvői fotósa közönségdíj nyerteseként jogosult a 3. pontban felsorolt nyeremény átvételére. A sorsolás a véletlenszerűség elve alapján történik.

A Nyertesek személyét a Szervező a szavazás lezárását követően legkésőbb 2 munkanapon belül állapítja meg.

Abban az esetben, ha nem állapítható meg egyértelműen, hogy mely Játékos kapta a 3 legtöbb szavazatot, vagyis holtverseny alakul ki, a Szervező az adott helyen a holtversenyben lévő

Játékosok mindegyikére kiterjeszti a sorsolást.

#### **6.4 A szakmai zsűri döntése**

A Szervező által összeállított szakmai zsűri a döntő szavazási szakaszba bejutott pályázatokból választja ki “Az év párját”, “Az év esküvői tortáját”, valamint “Az év esküvői fotósát” a döntő szavazás kategóriáival megegyező módon. A zsűri minden kategóriában 1 győztest hirdet, akik a 3. pontban megjelölt nyერeményre jogosultak.

A szakmai zsűri döntése alapján a Szervező a győztesek nevét a döntő közönségszavazás eredményhirdetésével egyidőben teszi közzé.

#### **6.5. A NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, A NYEREMÉNY ÁTADÁSA**

A nyertesek felhasználónevét és a nyertes fotókat a Szervező hivatalos weboldalán, a 6.1 pontban felsorolt aloldalakon közzéteszi.

A Játék nyertesait az eredményhirdetést követő 3 munkanapon belül telefonon és/vagy e-mailben és/vagy postai úton értesíti a Szervező. Amennyiben a nyertessel a megkereséstől számított 30 munkanapon belül nem sikerül felvenni a kapcsolatot, a Nyertes nem jogosult a nyерeményre. A kapcsolatfelvételt követően a Szervező egyeztet a nyерemény átvételének részleteit és a kézbesítéshez szükséges adatokat. A Szervező nem vállal felelősséget a Kéretlen/Spam mappába került értesítő e-mailek miatt, illetve az e-mail fiók küldemény fogadására alkalmas állapotáért a Játékos felel. A Nyertes játékos tehát tudomásul veszi, hogy a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli abban az esetben, ha a nyерeményről szóló értesítés az értesítő SPAM/Promóciós mappába történő kerülése miatt nem lehetséges vagy részére a kézbesítés a postafiókjának telítettsége miatt nem lehetséges, továbbá minden egyéb olyan esetben, amely a Nyertes játékos e-mail postafiókja miatt merül fel.

A Nyertes Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben az adategyeztetés során téves, pontatlan vagy hiányos adatokat ad meg, amelynek következtében a nyерemény kézbesítése meghiúsul, a Szervező az ismételt kapcsolatfelételre és a nyерemény ismételt kézbesítésére nem jogosult. Amennyiben a nyерemény átadása tehát a Nyertes Játékos hiányos, téves adatszolgáltatása miatt hiúsul meg, a nyерemény átvételére a továbbiakban nem jogosult.

A Játékban résztvevő nyertes nyерeményét a Szervező GLS futárszolgálattal vagy elektronikus úton juttatja el a Nyerteseknek. A Nyertes Játékos hozzájárul ahhoz, hogy személyes adatai (neve, lakcíme, telefonszáma) a nyерemények kézbesítése céljából átadásra kerüljenek a GLS General Logistics Systems Hungary Kft. (székhely: 2351 Alsónémedi, GLS Európa utca 2.) részére.

A nyерemények átvételére a játékos értesítését követően 30 munkanapos jogvesztő határidő áll rendelkezésre. Amennyiben a Nyertes az adategyeztést követő 30 munkanapon belül nem veszi át a nyерeményt, a nyерemény átvételére a továbbiakban nem jogosult, a játékból kizárásra kerül, és a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli ezzel kapcsolatban.

A Nyertes az Átvételi elismervény kitöltésével és aláírásával fogadja el a nyерeményt. A nyерeményhez tartozó SZJA és más járulékfizetési kötelezettséget a Szervező viseli. A



nyertes Játékos tudomásul veszi, hogy személyének azonosításához és ellenőrzéséhez a Szervező kötelezheti a személyazonosságának igazolására.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a nyeremény átvételét nem tagadhatja meg. A nyeremény készpénzre nem váltható, másra át nem ruházható.

A Játékos köteles együttműködni a nyeremények átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesz eleget, és a nyeremény átvétele megghiúsul, a nyeremény a továbbiakban nem vehető át és a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli ezzel kapcsolatban.

A nyeremény átvétele után az azzal kapcsolatban felmerülő esetleges kifogásokért és szavatossági igényekért a Szervező felelősséget nem vállal. Ha a Játékos korlátozottan cselekvőképes személynek minősül, úgy a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, a nyeremény átvételére és igénybevételére, valamint a jelen játékszabályzat szerinti adatkezeléshez való hozzájárulásra csak a törvényes képviselőjével együtt jogosult.

Abban az esetben, ha a nyereményt a Nyertes bármely okból kifolyólag átvenni nem tudja, a nyeremény átvételére bárkinek meghatalmazást adhat. A Szervező a nyereményt a meghatalmazottnak csak abban az esetben adja át, ha a meghatalmazott a teljes bizonyító erejű magánokiratba foglalt meghatalmazást a Szervezőnek átadja. A nyertes és a meghatalmazott között felmerülő bármely vita esetén a Szervező felelősségét kizárja. A nyertes tudomásul veszi, hogy abban az esetben, ha meghatalmazott útján veszi át a nyereményt, a nyeremény meghatalmazott részére történő átadását követően, bármely igényét kizárólag a meghatalmazottal szemben érvényesítheti.

**A pénznyeremény átadása bankszámlaszámra történő utalással történik. A Nyertes Játékos tudomásul veszi, hogy a nyeremény átvételéhez bankszámlaszámmal kell rendelkeznie. A Nyertes Játékos kötelezettséget vállal arra, hogy amennyiben nem rendelkezik bankszámlaszámmal a nyeres tényéről történő értesítéstől számított 15 munkanapon belül az általa önkéntesen választott bankfiókban bankszámlát nyit. A Nyertes Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben ezen határidőn belül bankszámlanyitási kötelezettségének nem tesz eleget a Játékból kizárásra kerül.**

#### **6.4. KIZÁRÁS A JÁTÉKBÓL**

A nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére, ha:

- a Játékra jelentkezése időpontjában nem töltötte be a 18. életévét;
- a sorsolás eredményéről történő értesítésre 30 munkanapon belül nem válaszol;
- bármely okból nem lehet felvenni a nyertessel a kapcsolatot;
- ha a Játékos a játék menetét/eredményét bármilyen, a tisztességes versennyel összeegyeztethetetlen módon szándékosan befolyásolni próbálja; (például: szavazatokért ellenszolgáltatást kínál, az informatikai rendszert „meghackeli, formok esetében: szavazatgeneráló robotok, algoritmusok stb, a Facebook-on szervezett játékok esetében: likebot, hamis profilok, likefarm, a „Like csere”, „Like gyűjtő” oldal/csoport, a versenyző saját Facebook, TikTok oldalán, stb. csoportokban, privát üzenetekben stb. ellenszolgáltatásért szavazatot gyűjtő játékosok”). Szervező tájékoztatja a játékosokat, hogy ellenszolgáltatásnak minősül a cserébe szavazat kínálása is, tehát a „szavazz rám és megy a szavazat”, a szavazz a fényképre és

visszaadom”, „szavazz rám és én is adok egy szavazatot”, stb. jellegű felhívások akár nyilvános, titkos, zárt csoportokban, akár privát üzenetekben történik a felhívások közzététele.

A játék során tehát kizárásra kerülnek azok a játékosok, akik a közösségimédia-felületeken - bármely nyilvános, titkos vagy zárt csoportban, személyes vagy üzleti oldalon, privát üzenetekben, posztokban stb. - szavazatokért cserébe viszontszavazatot vagy bármely más ellenszolgáltatást kínáló tartalmat tesznek közzé.

- a játék lebonyolításhoz és a nyeremény átadásához szükséges adatait nem adja meg vagy a megadott adatkezelési hozzájárulását a sorsolás és/vagy a nyeremény átadását megelőzően visszavonja;
- jelen Szabályzat bármely pontját megsérti.

Szervező fenntartja a jogot az eset kivizsgálására és akár a Játékos azonnali kizárására, amennyiben a Játékos a Játék zavartalan lebonyolításával összeférhetetlen magatartást tanúsít. Szervező fenntartja a jogot, hogy abban az esetben, ha játék során felmerül annak gyanúja, hogy a Játékos játék menetét/eredményét bármilyen, a tisztességes versennyel összeegyeztethetetlen módon szándékosan befolyásolni próbálta (például: szavazatokért ellenszolgáltatást kínál, az informatikai rendszert „meghackeli, formok esetében: szavazatgeneráló robotok, algoritmusok stb, a Facebook-on szervezett játékok esetében: likebot, hamis profilok, likefarm, likegyűjtő oldal/csoport stb”), az esetet kivizsgálja és akár a Játékost azonnal kizárja. A Szervező felhívja a Játékosok figyelmét arra, hogy ebben a körben bizonyítási eljárást nem folytat le, fenntartja a jogot arra, hogy a játék menetének befolyásolását a rendelkezésre álló adatok alapján meggyőződése alapján bírálja el.

## **7. A SZERVEZŐ FELELŐSSÉGE**

A Szervező kizárja felelősségét a Játékosok téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából, a 18. év alatti, illetve cselekvőképességében korlátozott, vagy cselekvőképtelen személy regisztrációjából, valamint a nyertes részére elektronikus úton elküldött értesítésnek neki fel nem róható elvesztéséből, egyéb okból történő sikertelen kézbesítéséből, illetve annak késedelméből eredő, a Játékos vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében. **A Szervező a Játék lebonyolításához külső játékmotort használ, amelyet adatfeldolgozóként az Easypromos SL (C/ Bonastruc de porta 20, Planta 5, Girona, Girona 17001, Spanyolország) biztosít.**

A Szervező a játék lebonyolításához játékmotort használ. A Játékos tudomásul veszi, hogy a játékmotor technikai meghibásodásából, és vagy pillanatnyi hibáiból - különös tekintettel az eltárolt sütik okozta anomáliákra, böngészőben jelentkező megjelenítési hibákra - adódó működési nehézségekkel kapcsolatban a Szervező kizárja felelősségét.

## **8. SZERZŐI JOG, FELHASZNÁLÁSI JOGOK**

A Szervező előzetes és kifejezett jóváhagyása nélkül tilos a pályázattal kapcsolatos bármilyen tartalom felhasználása, publikálása, terjesztése, módosítása, továbbítása. Ugyanez vonatkozik a versenyről készült embléma, logó, grafika, fotó, hang- és videofelvétel, valamint ezek állóképeinek felhasználására is. A Pályázó a játékban való részvétellel és a játékszabályzat elfogadásával a Mediaworks Hungary Zrt.-re ruhazza visszavonhatatlanul, kizárólagosan, teljeskörűen és korlátozásmentesen a pályázatra beküldött fényképfelvétel, valamint ezek

állóképeire (a továbbiakban: Mű) vonatkozó valamennyi, a Szerzői jogról szóló 1999. évi LXXVI. törvényben (Sztj) meghatározott vagyoni jogát, az ott felsorolt összes felhasználási forma vonatkozásában. A Pályázó tehát ellenszolgáltatás nélkül, ingyenesen, területileg és időben korlátlan, kizárólagos jogot biztosít Szervezőnek a Mű egészének vagy valamely azonosítható részének bármely formában történő felhasználására, így többszörözésére, nyilvánosságra hozatalára, a Mű nyilvánosságához való közvetítésére, továbbközvetítésére, terjesztésére, nyilvános előadására és minden felhasználás mód engedélyezésére. A felhasználási jog kiterjed arra is, hogy a létrehozott mű felhasználását a Szervező harmadik személyek részére engedélyezze.

## 9. JOGFENNTARTÁS

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a 4. pontban megjelölt határidő (játék vége) előtt a játékszabályzatot módosítja, a nyereményjátékot felfüggeszti, szünetelteti, megszünteti, megtiltja, az eredményhirdetést törli, elhalasztja vis maior vagy egyéb olyan esetekben, amikor a Szervezőn kívül álló okok miatt lehetetlenné válik a nyereményjáték jogszabályoknak megfelelő, visszaélésektől mentes lebonyolítása.

A vis maior fogalomkörébe tartoznak mindazok az események, amelyek a jelen Játék meghirdetését követően merülnek fel, és amelyek olyan rendkívüli természetű események, hogy azok bekövetkeztét a Szervező nem láthatta előre, illetve nem kerülhette el semmilyen ésszerű intézkedéssel. Ezen rendkívüli események körébe tartoznak például az árvíz, a tűz, a földrengés, vagy más természeti csapás, a háború, katonai cselekmények, a hatósági szervek aktusai vagy cselekményei, a járvány, a karantén, illetve bármely egyéb járványügyi-vagy közegészségügyi korlátozás vagy intézkedés és bármely más, a Szervező elvárható befolyási körén kívül eső körülmény.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervezőt a Játék szabályzat módosításából, a játék felfüggesztéséből, szüneteltetéséből, megszüntetéséből, megtiltásából, az eredményhirdetés törléséből, elhalasztásából eredően semmilyen felelősség nem terheli, a Szervező kizár minden, a fentiekből eredő kárral és költséggel kapcsolatos kártérítést.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervező mentesül a jelen szabályzat alapján őt terhelő kötelezettségek teljesítésének részleges, vagy teljes elmulasztása miatti felelősség alól, amennyiben azok „vis maior” következményeként állnak be vagy amennyiben egyéb a Szervezőn kívül álló okok miatt lehetetlenné válik a nyereményjáték jogszabályoknak megfelelő, visszaélésektől mentes lebonyolítása.

## 10. ADATVÉDELEM ÉS ADATKEZELÉS

A Mediaworks kiemelten fontosnak tartja a Játékban részt vevő természetes személyek, mint adatkezeléssel érintettek információs önrendelkezési joga tiszteletben tartását, továbbá személyes adataik védelmét.

A Játékban való részvétellel a Játékban részt vevő természetes személy önkéntes és kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy a Szervező az alábbi adatait, az alábbi célra és jogalapon kezelje:

<b><i>Adat típus:</i></b>	<b><i>Cél:</i></b>	<b><i>Jogalap:</i></b>	<b><i>Időtartam:</i></b>
---------------------------	--------------------	------------------------	--------------------------

Játékban részt vevő természetes személy neve	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Játékban részt vevő azonosítása,</li> <li>• Játékban való részvétel,</li> <li>• Sorsolás lebonyolítása,</li> <li>• Nyeremény kézbesítése/átadása,</li> <li>• Játékban részt vevő értesítése,</li> <li>• egyéb jogszabályi kötelezettségek teljesítése</li> </ul>	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
Játékban részt vevő természetes személy irányítószáma	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Játékban részt vevő azonosítása,</li> <li>• Játékban való részvétel,</li> <li>•</li> </ul>	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
Játékban részt vevő természetes személy születési ideje	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Játékban részt vevő azonosítása,</li> <li>• Játékban való részvétel</li> </ul>	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
Játékban részt vevő természetes személy e-mail címe	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Játékban részt vevő azonosítása,</li> <li>• Játékban való részvétel,</li> <li>•</li> <li>• Játékban részt vevő értesítése,</li> <li>• egyéb jogszabályi kötelezettségek teljesítése</li> </ul>	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
Játékban részt vevő természetes személyről készült fényképfelvétel, vagy a fényképen szereplő személyről készült fényképfelvétel	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Játékban részt vevő azonosítása,</li> <li>• Játékban való részvétel,</li> <li>•</li> <li>• Játékban részt vevő értesítése,</li> <li>• egyéb jogszabályi kötelezettségek teljesítése</li> </ul>	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap

Szavazásban résztvevő játékos neve, e-mail címe, telefonszáma, lakcíme szerinti irányítószáma	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Játékban részt vevő azonosítása,</li> <li>• Játékban való részvétel,</li> <li>•</li> </ul>		
Nyertes játékos adóazonosító jele, lakcíme	<ul style="list-style-type: none"> <li>• jogszabályi kötelezettségek teljesítése</li> <li>• Nyeremény kézbesítése/átadása</li> </ul>	jogi kötelezettség teljesítése, az adózás rendjéről szóló 2003. évi XCII. törvény, a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény, a személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény alapján	8 év

A Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben direkt marketing célú hozzájárulást külön megadott a Játékra történő jelentkezés során, hozzájárul ahhoz, hogy a Mediaworks Hungary Zrt. a megadott személyes adatait – hozzájárulása visszavonásáig – közvetlen üzletszerzési célra felhasználja, és ezzel kapcsolatosan őt az általa megadott és kiválasztott elérhetőségeken (így elektronikus levelezés útján vagy telefonon vagy postai úton) megkeresse, illetve részére nyomtatott és/vagy online sajtótermékekkel kapcsolatos gazdasági reklámot küldjön.

A Játékban részt vevő természetes személy tájékoztatást kérhet az őt érintő adatkezelésről, kérelmezheti a rá vonatkozó adatok helyesbítését, törlését vagy kezelésének korlátozását, és tiltakozhat az ilyen személyes adatok kezelése ellen.

A tájékoztatásra, helyesbítésre, törlésre vonatkozó bejelentéseket és kérelmeket az alábbi elérhetőségeken teheti meg a Játékban részt vevő, mint adatkezeléssel érintett természetes személy:

**Mediaworks Hungary Zrt.,**  
1082 Budapest, Üllői út 48.,  
[adatkezeles@mediaworks.hu](mailto:adatkezeles@mediaworks.hu)

Ha a Játékban részt vevő természetes személy, a szervező és lebonyolító – adatkezelési tájékoztatásra, helyesbítésre, törlésre vonatkozó - döntéseivel nem ért egyet, valamint, ha jogellenes adatkezelést tapasztal, polgári pert is kezdeményezhet. A per elbírálása a törvényszék hatáskörébe tartozik.

A Játékos a személyes adatok kezelésével kapcsolatos jogai megsértése miatt a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz is fordulhat jogorvoslatért.

A Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságot a Játékos az alábbi elérhetőségeken érheti el:

cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.  
postacím: 1374 Budapest, Pf. 603.  
telefon: +36 (1) 391-1400  
fax: +36 (1) 391-1410  
e-mail: [ugyfelszolgalat@naih.hu](mailto:ugyfelszolgalat@naih.hu)  
honlap: [naih.hu](http://naih.hu)

## 11. KAPCSOLAT

A Játékkal kapcsolatban érdeklődni hétköznapokon 8 és 17 óra között a 06-1/999-4760-as telefonszámon vagy a [kiado@mediaworks.hu](mailto:kiado@mediaworks.hu) e-mail címen lehet.

## 12. VEGYES RENDELKEZÉSEK

A Játékos a nyereményjátékban való részvétellel elismeri, hogy teljeskörűen megismerte a játékszabályzatot, valamint az Adatvédelmi tájékoztatót és az abban foglaltakat feltétel nélkül elfogadja. A Szervező Adatvédelmi Tájékoztatója a [mediaworks.hu/adatvedelem](http://mediaworks.hu/adatvedelem) internetes oldalon érhető el. Amennyiben a Játékos a Részvételi Feltételeket – annak bármely rendelkezése tekintetében – nem fogadja el, a Játékból kizárásra kerül. A Játékszabályzatot a Szervező a [mediaworks.hu/jatekszabalyzat](http://mediaworks.hu/jatekszabalyzat) oldalon teszi közzé. Szervező a Játék teljes időtartama alatt biztosítja a Játékszabályzat előbbieik szerinti – folyamatos elérhetőségét. Szervező kizárja felelősségét a Pályázó téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából (pl. név, email cím elírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése) eredő, a Pályázó vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében. Játékosok tudomásul veszik, hogy a Játékban való részvétel önkéntes.

A Játékos tudomásul veszi, hogy jelen szabályzat előírásain túl köteles megtartani a Facebook vonatkozó felhasználási feltételeit. A Játékos és a Szervező kijelentik, hogy a Facebook Platform üzemeltetőjét Meta Payments Inc, ( Attn: Legal Department, 1601 Willow Road, Menlo Park, California), valamint a Meta Platforms Ireland Limited (MERRION ROAD, DUBLIN 4, D04 X2K5, Írország) (a továbbiakban együtt „Facebook”, „Meta”) (a továbbiakban együtt „Facebook”) teljes mértékben felmentik minden a jelen szabályzatban meghirdetett Játékkal kapcsolatos kártérítési felelősség alól. A Szervező kijelenti, hogy jelen Játék – a Facebook Platform használatán túl –nem áll kapcsolatban a Facebook-kal, a promóciót a Facebook nem támogatja, ajánlja vagy szervezi, nem hozható kapcsolatba vele. A Facebook nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól. A Játék során megadott személyes adatokat a Szervező kezeli, azokat a Facebook részére semmilyen körülmények között át nem adja.

A Játékos tudomásul veszi, hogy jelen szabályzat előírásain túl köteles megtartani az Instagram vonatkozó felhasználási feltételeit. A Játékos és a Szervező kijelentik, hogy az Instagram Platform üzemeltetőjét a Meta Platforms Ireland Limited (MERRION ROAD, DUBLIN 4, D04 X2K5, Írország) teljes mértékben felmentik minden a jelen szabályzatban meghirdetett Játékkal kapcsolatos kártérítési felelősség alól. A Szervező kijelenti, hogy jelen Játék – az Instagram Platform használatán túl –nem áll kapcsolatban az Instagram-mal, a promóciót az Instagram nem támogatja, ajánlja vagy szervezi, nem hozható kapcsolatba vele. Az Instagram nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól.

A Játék során megadott személyes adatokat a Szervező kezeli, azokat az Instagram részére semmilyen körülmények között át nem adja.

A játékot a Facebook nem szponzorálja, nem támogatja és nem hozható kapcsolatba vele. A Játékos az adatait a Játék Szervezőjének bocsátja rendelkezésére, nem a Facebooknak. A Játékos által megadott információk csak a játékadminisztráció céljára lesznek felhasználva. A Facebook nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól.

A nyereménnyel kapcsolatban felmerülő adókat a Szervező köteles megfizetni.

A Játékos a Játékkal, a jelen Szabályzattal, illetve annak értelmezésével kapcsolatos bármely kérdésben a Szervező döntését fogadja el irányadónak.

A Játékszabályban nem szabályozott minden egyéb kérdésre a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény, és az Info tv. vonatkozó §-ai irányadóak.

Kelt: Budapest, 2025. február 4.