

MAGYAR NEMZET HAGYOMÁNYŐRZŐ FOTÓPÁLYÁZAT

JÁTEKSZABÁLYZAT

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE ÉS LEBONYOLÍTÓJA

A meghirdetett promóciós játék (a továbbiakban: Játék, Pályázat) szervezője és lebonyolítója a **Mediaworks Hungary Zrt.** (székhely: 1082, Budapest, Üllői út 48., a továbbiakban: Szervező).

2. A JÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ SZEMÉLYEK

A pályázatban részt vehet minden, Magyarországon állandó lakóhellyel rendelkező, 18. életévét betöltött cselekvőképes természetes személy. A Játékban nem vehet részt a Szervező, valamint érdekeltségi körébe tartozó más gazdasági társaság, illetve a Játék szervezésében és lebonyolításában közreműködő ügynökségek, ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, alkalmazottai és mindezen személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontja szerint meghatározott közeli hozzátartozói.

3. A NYEREMÉNY

A nyertesek a jelen szabályzatban meghatározott feltételeknek megfelelő Játékosok közül kerülnek ki. A Szervező a szavazási határidő végéig 4 kategóriában, kategóriánként a 10 legtöbb szavazatot kapott Pályázat beküldői közül egy-egy nyertest sorsol ki a véletlenszerűség elve alapján, azaz összesen 4 nyertest, akik az alábbi nyereményekben részesülnek:

- 150 000 Ft értékű Alza vásárlási utalvány, mely felhasználható a www.alza.hu webáruházban, illetve az Alza üzletben történő vásárlás során (Felhasználható: 2027.11.06-ig)

A Szervező a Szakmai zsűri egy darab különdíjat a szavazási határidő végéig 4 kategóriában az összes Pályázó közül választja ki, a nyertes az alábbi nyereményben részesül:

- 400 000 Ft értékű OTP Travel utazási utalvány, mely felhasználható az OTP Travel és partnerei által szervezett külföldi társasutazásokra, városlátogatásokra, tengerparti üdülésekre, tengeri hajóutakra, repülőjegyre, belföldi szállásra. (Érvényessége: 2026.11.06.)

4. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A játék két egymást követő szakaszból, nevezési és szavazási szakaszból áll.

A nevezési szakasz: 2025. november 10. napján 12:00 órakor kezdődik, és 2025. november 30. napjának 23:59 órájáig tart.

A szavazási szakasz: 2025. december 3. napján 12:00 órakor kezdődik és 2025. december 17. napjának 23:59 órájáig tart.

A sorsolás időpontja: 2025. december 19. napján 14:00 órától

5. A JÁTÉK MEGHIRDETÉSÉNEK MÓDJA

A Szervező a Játékot az fotopalyazat.magyarnemzet.hu oldalon hirdeti meg.

6. A JÁTÉK MENETE

6.1. A részvétel feltételei

A Játékosok a Szervező hivatalos fotopályázat.magyarnemzet.hu oldalon regisztrálva tölthetik fel a saját készítésű képüket 4 kategóriában. A regisztráció során egy játékos egy e-mail címről kategóriánként 1 db pályázatot tölthet fel.

A Játék nevezési szakaszához tartozó kritériumok/feltételek:

- A pályázati regisztráció során a Játékosnak meg kell adnia a teljes nevét, telefonszámát, e-mail címét, születése idejét és a lakcím vagy tartózkodási hely szerinti irányítószámát. A Játékos csak és kizárólag saját készítésű képet tölthet fel a lent megjelölt kategóriák valamelyikébe. **A Játékos tudomásul veszi, hogy olyan képet nem tölthet fel, amelyen felismerhető személy szerepel.**
- **Nyilvános helyszínen készült tömegfelvétel nevezhető a Játékban abban az esetben, ha az egyének nem azonosíthatók egyértelműen, azaz egyetlen személy sem kerül fókuszba, nem felismerhető.** Tömegfelvételeken emberek sokasága látható, az azokon ábrázolt személyek nem egyénként, hanem mint a tömeg részei jelennek meg. Tömegfelvételről tehát akkor van szó, ha a képre pillantva nem az egyes személyeknek van jelentősége, hanem a sokaság egésze hordoz információt.
- A Pályázat .jpg és pdf formátumú, nagy felbontású fotó elküldése esetén érvényes. A beküldött fotónak minimum 300 dpi felbontásúnak kell lennie. Digitálisan manipulált képeket, valamint mesterséges intelligenciával előállított, módosított képeket a Szervező nem fogad el.
- A Játékos a jelen Játékszabályzat elfogadásával és a pályázat feltöltésével hozzájárul ahhoz, hogy a Pályázatként beküldött képeket a Szervező az általa kiadott online és nyomtatott, sajtótermékeiben felhasználja, ellenszolgáltatás és időbeli korlátozás nélkül közzétegye.
- Amennyiben a Pályázó és pályázata megfelelnek jelen kritériumoknak és elfogadja a Játékszabályzat feltételeit, úgy a Játék szavazási szakaszában a Szervező a Játék aloldalán azt közzéteszi.
- A Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben nem valós, vagy hiányos adatot ad meg a jelentkezés során, vagy a csatolt pályázati anyag nem felel meg a szabályzatban foglalt elvárásoknak, a Szervező jogosult a pályázatot előzetes értesítés nélkül törölni.
- A Pályázó tudomásul veszi, hogy a Szervező fenntartja magának a jogot, hogy minden további értesítés nélkül törölje azon pályázatokat, amelyek megsértik vagy megszegik bármely fél szellemi alkotáshoz fűződő jogát, szerzői és szomszédos vagy egyéb jogát, valamint a Játékszabályzatban foglalt feltételeket, rendelkezéseket.
- Amennyiben a Szervező tudomására jut, hogy a Pályázó nem felel meg a Játékszabályzatban foglalt feltételek vagy kötelezettségek bármelyikének, a Szervező azonnali hatállyal kizárhatja a pályázót.
- Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervező fenntartja a jogot, hogy bármely feltöltött pályázatot részletes indoklás nélkül, minden további értesítés nélkül eltávolítsa.

Az egyes kategóriák, amelyekbe pályázhatnak a játékosok:

- **Hagyományőrzés és népszokások kategória:**
Olyan fotók feltöltése lehetséges ezen kategóriában, amelyek a magyar ünnepekhez, népi szertartásokhoz vagy hagyományos közösségi eseményekhez kapcsolódnak (például húsvéti locsolkodás, busójárás, szüreti felvonulás stb.).
- **Gasztronómia kategória:**
Olyan fotó feltöltése lehetséges ezen kategóriában, amely a hagyományos magyar ételek, italok, valamint az ezekhez kötődő elkészítési technikákat mutatja be a konyhától a tálalásig. A feltöltött fényképek védjegyeket és az egyes termékek nevét, címkéjét nem tartalmazhatja.
- **Építészet és népi építészeti örökség kategória:**
Olyan fotó feltöltése lehetséges ezen kategóriában, amely a magyar falusi építészet jellegzetes elemeiről – vályogházak, nádtetők, tornácok, templomok vagy egyéb épített értékeket mutat be, amelyek a népi kultúra részét képezik.
- **Népművészet és kézművesség kategória:**
Olyan fotó feltöltése lehetséges ezen kategóriában, amely az alkotó népi mesterségeket, kézműves technikákat és tárgyi kultúrát mutatja be: hímzés, fadaragás, kerámia, viseletkészítés és más hagyományos mesterségeket.

Játékos tudomásul veszi, hogy mind a 4 kategóriában nevezhet egy-egy képpel. Amennyiben a Játékos egy kategóriában több képpel is nevez, úgy az adott kategóriában az első nevezése válik érvényessé, a továbbiak törlésre kerülnek a Játékos előzetes értesítése nélkül.

A Játék szavazási szakaszához tartozó kritériumok/feltételek:

Az online közönségsvavazás során a Pályázatokra érvényes szavazatot leadni a Játék időtartama alatt a Szervező hivatalos fotopályázat.magyar nemzet.hu oldalán elérhető szavazási felületen teheti meg a Szavazó. A Szervező felhívja a Szavazók figyelmét, hogy a közönségsvavazás során a Szavazó egy pályázatra egy napon egy e-mail címről csak egy szavazatot adhat le, de több képre is szavazhat. Szavazatot leadni az alábbi adatok megadásával lehet: teljes név, telefonszám, e-mail cím, születési idő és a lakcím vagy tartózkodási hely szerinti irányítószám. A szavazási oldalon a szavazatszámok nem lesznek láthatóak.

A Játék eredményeinek összesítése, sorsolás:

A Játék közönségsvavazásának nyertese mind a 4 kategóriában abból a 10 pályázóból kerül kisorsolásra a véletlenszerűség elve alapján, akiknek a beküldött pályázata a szavazás alapján a legtöbb szavazatot kapta. (A Játékban a kisorsolt Játékos a 3. pontban megjelölt nyereményre jogosult.)

Abban az esetben, ha nem állapítható meg egyértelműen, hogy mely 10 Pályázó kapta a legtöbb szavazatot, vagyis holtverseny alakul ki, a Szervező az adott helyen a holtversenyben lévő Játékosok mindegyikére kiterjeszti a sorsolást.

A szakmai zsűri az összes érvényes Pályázat közül választja ki a fődíj nyertesét.

A szakmai zsűri döntéshozásának határideje: 2025. december 19. napján 23:59

6.2. A Nyertesek értesítése, a nyeremények kézbesítése

A Játék sorsolásától számított 10 munkanapon belül a nyertesekkel a Szervező e-mailben vagy telefonon felveszi a kapcsolatot. Amennyiben a nyertessel a megkereséstől számított 10 munkanapon belül nem sikerül felvenni a kapcsolatot, a nyertes nem jogosult a nyereményre. A kapcsolatfelvételt követően a Szervező egyeztet a nyeremény átvételének részleteit.

A Nyertes Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben az adategyeztetés során téves, pontatlan vagy hiányos adatokat ad meg, amelynek következtében a nyeremény kézbesítése megghiúsul, a Szervező az ismételt kapcsolatfelvételre és a nyeremény ismételt kézbesítésére nem köteles. Amennyiben a nyeremény átadása tehát a Nyertes Játékos hiányos, téves adatszolgáltatása miatt hiúsul meg, a nyeremény átvételére a továbbiakban nem jogosult.

A nyereményeket a Szervező a Játékoskal leegyeztetett e-mail címre vagy az e-mail címen megadott címre kézbesíti.

A Szervező nem vállal felelősséget a Kéretlen/Spam mappába került értesítő e-mailek miatt, illetve az e-mail fiók küldemény fogadására alkalmas állapotáért a Játékos felel. A Nyertes játékos tehát tudomásul veszi, hogy a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli abban az esetben, ha a nyereményről szóló értesítés az értesítő SPAM mappába történő kerülése miatt nem lehetséges vagy részére a kézbesítés a postafiókjának telítettsége miatt nem lehetséges, továbbá minden egyéb olyan esetben, amely a Nyertes játékos e-mail postafiókja miatt merül fel.

A nyeremények átvételére a játékos értesítését követően 10 munkanapos jogvesztő határidő áll rendelkezésre. Amennyiben a Nyertes az adategyeztetést követő 10 munkanapon belül nem veszi át a nyereményt, a nyeremény átvételére a továbbiakban nem jogosult, a játékból kizárásra kerül, és a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli ezzel kapcsolatban. A Nyertes Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli és a Nyertes a nyeremény átadását a jogvesztő határidőn túl nem követelheti, amennyiben a nyertes tényéről és a nyereményről történő értesítése amiatt hiúsul meg, mert az e-mail a Nyertes SPAM (vagy egyéb) mappájába kerül vagy a postafiók telítettsége miatt az e-mail üzenet kézbesítetlen. Amennyiben a nyeremény átadása tehát a Nyertes Játékos hiányos, téves adatszolgáltatása miatt hiúsul meg, a nyeremény átvételére a Nyertes a továbbiakban nem jogosult. A Nyertes tudomásul veszi, hogy abban az esetben sem jogosult a nyeremény ismételt kézbesítésére, amennyiben a nyereményt az első kézbesítés alkalmával nem veszi át.

Futárszolgálat vagy postai szolgáltató útján kézbesített nyeremény esetén a nyeremény kézbesítettnek minősül abban az esetben, ha a nyertes vagy az átvételre jogosult más személy aláírásával igazolja a nyeremény kézbesítését, a nyeremény átvételét.

A Játékban résztvevő nyertesek nyereményét e-mailben vagy GLS futárszolgálattal juttatja el a Szervező. A nyertes/nyertesek hozzájárulnak ahhoz, hogy személyes adatai (neve, lakcíme, telefonszáma) a nyeremények kézbesítése céljából átadásra kerülnek a GLS General Logistics Systems Hungary Kft. (székhely: 2351 Alsónémedi, GLS Európa utca 2.) részére.

Elektronikus úton történő nyereményátadás esetén a nyeremény abban az esetben minősül kézbesítettnek, ha a kézbesítési igazolással megküldött elektronikus levél formájában történik a nyeremény kézbesítése, átadása. A nyereményhez tartozó SZJA és más járulékfizetési kötelezettséget a Szervező viseli.

A nyertes Résztvevő tudomásul veszi, hogy személyének azonosításához és ellenőrzéséhez a Szervező kötelezheti a személyazonosságának igazolására. A nyertes Résztvevő tudomásul veszi, hogy a nyeremény átvételét nem tagadhatja meg. A nyeremény készpénzre nem váltható, másra át nem ruházható.

A Nyertes köteles együttműködni a nyeremények átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesz eleget, és a nyeremény átvétele megghiúsul, a nyeremény a továbbiakban nem vehető át és a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli ezzel kapcsolatban.

A nyeremény átvétele után az azzal kapcsolatban felmerülő esetleges kifogásokért és szavatossági igényekért a Szervező felelősséget nem vállal. Ha a Játékos korlátozottan cselekvőképes személynek minősül, úgy a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, a nyeremény átvételére és igénybe vételére, valamint a jelen játékszabályzat szerinti adatkezeléshez való hozzájárulásra csak a törvényes képviselőjével együtt jogosult.

Abban az esetben, ha a nyereményt a nyertes bármely okból kifolyólag átvenni nem tudja, a nyeremény átvételére bárkinek meghatalmazást adhat. A Szervező a nyereményt a meghatalmazottnak csak abban az esetben adja át, ha a meghatalmazott a teljes bizonyító erejű magánokiratba foglalt meghatalmazást a Szervezőnek átadja. A nyertes és a meghatalmazott között felmerülő bármely vita esetén a Szervező felelősségét kizárja. A nyertes tudomásul veszi, hogy abban az esetben, ha meghatalmazott útján veszi át a nyereményt, a nyeremény meghatalmazott részére történő átadását követően, bármely igényét kizárólag a meghatalmazottal szemben érvényesítheti.

6.3. Kizárás a játékból

A nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére, ha:

- a Játékra jelentkezése időpontjában nem töltötte be a 18. életévét;
- a sorsolás eredményéről történő értesítésre 10 munkanapon belül nem válaszol;
- bármely okból nem lehet felvenni a nyertessel a kapcsolatot;
- ha a Játékos a játék menetét/eredményét bármilyen, a tisztességes versennyel összeegyeztethetetlen módon szándékosan befolyásolni próbálja; (például: szavazatokért ellenszolgáltatást kínál, az informatikai rendszert „meghackeli, formok esetében: szavazatgeneráló robotok, algoritmusok stb, a Facebook-on szervezett játékok esetében: likebot, hamis profilok, likefarm, a „Like csere”, „Like gyűjtő” oldal/csoport, a versenyző saját Facebook, TikTok oldalán, stb. csoportokban, privát üzenetekben stb. ellenszolgáltatásért szavazatot gyűjtő játékosok”). Szervező tájékoztatja a játékosokat, hogy ellenszolgáltatásnak minősül a cserébe szavazat kínálása is, tehát a „szavazz rám és meggy a szavazat”, a szavazz a fényképre és visszaadom”, „szavazz rám és én is adok egy szavazatot”, stb. jellegű felhívások akár nyilvános, titkos, zárt csoportokban, akár privát üzenetekben történik a felhívások közzététele.
- A játék során tehát kizárásra kerülnek azok a játékosok, akik a közösségimédia-felületeken - bármely nyilvános, titkos vagy zárt csoportban, személyes vagy üzleti oldalon, privát üzenetekben, posztokban stb. - szavazatokért cserébe vizontszavazatot vagy bármely más ellenszolgáltatást kínáló tartalmat tesznek közzé.
- a játék lebonyolításhoz és a nyeremény átadásához szükséges adatait nem adja meg vagy a megadott adatkezelési hozzájárulását a sorsolás és/vagy a nyeremény átadását megelőzően visszavonja;
- ha pályázata bárkinek a jogát, jogos érdekét bármilyen módon sérti;
- ha a pályázatra beküldött kép, bármilyen módon megbotráncoztató, jogszabályt sért, reklámot hordoz;
- jelen Szabályzat bármely pontját megsérti

Szervező fenntartja a jogot az eset kivizsgálására és akár a Játékos azonnali kizárására, amennyiben a Játékos a Játék zavartalan lebonyolításával összeférhetetlen magatartást tanúsít. Szervező fenntartja a jogot, hogy abban az esetben, ha a játék során felmerül annak gyanúja, hogy a Játékos a játék menetét/eredményét bármilyen, a tisztességes versennyel összeegyeztethetetlen módon szándékosan befolyásolni próbálta (például: szavazatokért ellenszolgáltatást kínál, az informatikai rendszert „meghackeli, formok esetében: szavazatgeneráló robotok, algoritmusok stb, a Facebook-on szervezett játékok esetében: likebot, hamis profilok, likefarm, a „Like csere”, „Like gyűjtő”

oldal/csoport, a versenyző saját Facebook, TikTok oldalán, stb. csoportokban, privát üzenetekben stb. ellenszolgáltatásért szavazatot gyűjtő játékosok”, stb.) az esetet kivizsgálja és akár a Játékost azonnal kizárja. A Szervező felhívja a Játékosok figyelmét arra, hogy ebben a körben bizonyítási eljárást nem folytat le, fenntartja a jogot arra, hogy a játék menetének befolyásolását a rendelkezésre álló adatok alapján meggyőződése alapján bírálja el.

7. A SZERVEZŐ FELELŐSSÉGE

A Szervező kizárja felelősségét a Játékosok téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából, a 18. év alatti, illetve cselekvőképességében korlátozott, vagy cselekvőképtelen személy regisztrációjából, valamint a nyertes részére elektronikus úton elküldött értesítésnek neki fel nem róható elvesztéséből, egyéb okból történő sikertelen kézbesítéséből, illetve annak késedelméből eredő, a Játékos vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében.

A Szervező a Játék lebonyolításához külső játékmotort használ, amelyet adatfeldolgozóként az Easypromos SL (C/ Bonastruc de porta 20, Planta 5, Girona, Girona 17001, Spanyolország) biztosít. A Játékos tudomásul veszi, hogy a játékmotor technikai meghibásodásából, és vagy pillanatnyi hibáiból - különös tekintettel az eltárolt sütik okozta anomáliákra, böngészőben jelentkező megjelenítési hibákra - adódó működési nehézségekkel kapcsolatban a Szervezőt kizárja felelősségét.

8. SZERZŐI JOG, FELHASZNÁLÁSI JOGOK

A Szervező előzetes és kifejezett jóváhagyása nélkül tilos a Pályázattal kapcsolatos bármilyen tartalom felhasználása, publikálása, terjesztése, módosítása, továbbítása. Ugyanez vonatkozik a versenyről készült embléma, logó, grafika, fotó, hang- és videofelvétel, valamint ezek állóképeinek felhasználására is. A pályázó a Mediaworks Hungary Zrt.-re ruhazza visszavonhatatlanul, kizárólagosan, teljeskörűen és korlátozásmentesen a Pályázatra beküldött rajzok (a továbbiakban: Mű) vonatkozó valamennyi, a Szerzői jogról szóló 1999. évi LXXVI. törvényben (Sztj) meghatározott vagyoni jogát, az ott felsorolt összes felhasználási forma vonatkozásában. A Pályázó tehát ellenszolgáltatás nélkül, ingyenesen, területileg és időben korlátlan, kizárólagos jogot biztosít Szervezőnek a Mű egészének vagy valamely azonosítható részének bármely formában történő felhasználására, így többszörözésére, nyilvánosságra hozatalára, a Mű nyilvánosságához való közvetítésére, továbbközvetítésére, terjesztésére, nyilvános előadására és minden felhasználás mód engedélyezésére. A felhasználási jog kiterjed arra is, hogy a létrehozott mű felhasználását a Szervező harmadik személyek részére engedélyezze.

9. JOGFENNTARTÁS

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a 4. pontban megjelölt határidő (játék vége) előtt a játékszabályzatot módosítja, a nyereményjátékot felfüggeszti, szünetelteti, megszünteti, megtiltja, az eredményhirdetést törli, elhalasztja vis maior vagy egyéb olyan esetekben, amikor a Szervezőn kívül álló okok miatt lehetetlenné válik a nyereményjáték jogszabályoknak megfelelő, visszaélésektől mentes lebonyolítása.

A vis maior fogalmkörébe tartoznak mindazok az események, amelyek a jelen Nyereményjáték meghirdetését követően merülnek fel, és amelyek olyan rendkívüli természetű események, hogy azok bekövetkeztét a Szervező nem láthatta előre, illetve nem kerülhette el semmilyen észszerű intézkedéssel. Ezen rendkívüli események körébe tartoznak például az árvíz, a tűz, a földrengés, vagy más természeti csapás, a háború, katonai cselekmények, a hatósági szervek aktusai vagy cselekményei, a járvány, a karantén, illetve bármely egyéb járványügyi-vagy közegészségügyi korlátozás vagy intézkedés és bármely más, a Szervező elvárható befolyási körén kívül eső körülmény.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervezőt a Nyereményjáték szabályzat módosításából, a játék felfüggesztéséből, szüneteltetéséből, megszüntetéséből, megtiltásából, az eredményhirdetés törléséből, elhalasztásából eredően semmilyen felelősség nem terheli, a Szervező kizár minden, a fentiekből eredő kárral és költséggel kapcsolatos kártérítést.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervező mentesül a jelen szabályzat alapján őt terhelő kötelezettségek teljesítésének részleges, vagy teljes elmulasztása miatti felelősség alól, amennyiben azok „vis maior” következményeként állnak be vagy amennyiben egyéb a Szervezőn kívül álló okok miatt lehetetlenné válik a nyereményjáték jogszabályoknak megfelelő, visszaélésektől mentes lebonyolítása.

10. ADATVÉDELEM ÉS ADATKEZELÉS

A Mediaworks kiemelten fontosnak tartja a Játékban részt vevő természetes személyek, mint adatkezeléssel érintettek információs önrendelkezési joga tiszteletben tartását, továbbá személyes adataik védelmét.

A Játékban való részvétellel a Játékban részt vevő természetes személy önkéntes és kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy a Szervező az alábbi adatait, az alábbi célra és jogalapon kezelje:

Adat típus:	Cél:	Jogalap:	Időtartam:
Játékban részt vevő természetes személy neve	- Játékban részt vevő azonosítása, - Játékban való részvétel, - Nyeremény kézbesítése/átadása, - Játékban részt vevő értesítése, - Egyéb jogszabályi kötelezettségek teljesítése	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
Játékban részt vevő természetes személy lakcím vagy tartózkodási hely szerinti irányítószám	- Játékban részt vevő azonosítása, - Játékban való részvétel, - Nyeremény kézbesítése/átadása, - Játékban részt vevő értesítése, - Egyéb jogszabályi kötelezettségek teljesítése	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
Játékban részt vevő természetes személy születési ideje	- Játékban részt vevő azonosítása, - Játékban való részvétel	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
Játékban részt vevő természetes személy e-mail címe, telefonszáma	- Játékban részt vevő azonosítása, - Játékban való részvétel, - Sorsolás lebonyolítása, - Játékban részt vevő értesítése, - Egyéb jogszabályi	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap

	kötelezettségek teljesítése		
--	-----------------------------	--	--

A szavazásban részt vevő személy neve, születési ideje, e-mail címe, telefonszáma, lakcím vagy tartózkodási szerinti irányítószáma	▪ szavazásban való részvétel	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
--	------------------------------	------------------------------------	---------

A Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben direkt marketing célú hozzájárulást külön megadott a Játékra történő jelentkezés során, hozzájárul ahhoz, hogy a Mediaworks Hungary Zrt. a megadott személyes adatait – hozzájárulása visszavonásáig – közvetlen üzletszerzési célra felhasználja, és ezzel kapcsolatosan őt az általa megadott és kiválasztott elérhetőségeken (így elektronikus levelezés útján vagy telefonon vagy postai úton) megkeresse, illetve részére nyomtatott és/vagy online sajtótermékekkel kapcsolatos gazdasági reklámot küldjön.

A Játékban részt vevő természetes személy tájékoztatást kérhet az őt érintő adatkezelésről, kérelmezheti a rá vonatkozó adatok helyesbítését, törlését vagy kezelésének korlátozását, és tiltakozhat az ilyen személyes adatok kezelése ellen.

A tájékoztatásra, helyesbítésre, törlésre vonatkozó bejelentéseket és kérelmeket az alábbi elérhetőségeken teheti meg a Játékban részt vevő, mint adatkezeléssel érintett természetes személy:

Mediaworks Hungary Zrt.,
1082 Budapest, Üllői út 48.
adatkezeles@mediaworks.hu

Ha a Játékban részt vevő természetes személy, a szervező és lebonyolító – adatkezelési tájékoztatásra, helyesbítésre, törlésre vonatkozó – döntéseivel nem ért egyet, valamint, ha jogellenes adatkezelést tapasztal, polgári pert is kezdeményezhet. A per elbírálása a törvényszék hatáskörébe tartozik.

A Játékos a személyes adatok kezelésével kapcsolatos jogai megsértése miatt a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz is fordulhat jogorvoslatért.

A Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságot a Játékos az alábbi elérhetőségeken érheti el:

- cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.
- postacím: 1374 Budapest, Pf. 603.
- telefon: +36 (1) 391-1400
- fax: +36 (1) 391-1410
- e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu
- honlap: naih.hu

11. KAPCSOLAT

A Játék kapcsán érdeklődni az alábbi elérhetőségeken lehet:

Mediaworks Hungary Zrt.,
1082 Budapest Üllői út 48.,

12. VEGYES RENDELKEZÉSEK

A Pályázó a nyereményjátékban való részvétellel elismeri, hogy teljes körűen megismerte a játékszabályzatot, valamint az Adatvédelmi tájékoztatót és az abban foglaltakat feltétel nélkül elfogadja. A Szervező Adatvédelmi Tájékoztatója a mediaworks.hu/adatvedelem internetes oldalon érhető el.

Amennyiben a Pályázó a Részvételi Feltételeket – annak bármely rendelkezése tekintetében – nem fogadja el, a Játékból kizárásra kerül. A Játékszabályzatot a Szervező a mediaworks.hu oldalon teszi közzé. Szervező a Játék teljes időtartama alatt biztosítja a Játékszabályzat előbbiek szerinti folyamatos elérhetőségét. Pályázók tudomásul veszik, hogy a Játékban való részvétel önkéntes.

A Pályázó a jelen Játékszabályzat elfogadásával hozzájárul ahhoz, hogy a Pályázatként beküldött fényképfelvételeket a Szervező az általa kiadott online és nyomtatott, sajtótermékeiben felhasználja. Ennek megfelelően a Játékos tudomásul veszi, hogy Pályázataért semmilyen díjazás nem illeti meg, azokat önként és ingyenesen a Játékban való részvétel során bocsátotta a Szervező rendelkezésére.

A Játékos a jelen Játékszabályzat elfogadásával szavatolja, hogy az általa beküldött pályázatban szereplő adatok, információk a Szervező vagy harmadik személy jogát vagy jogos érdekét nem sértik. A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy minden további értesítés nélkül törölje azon pályázatokat, amelyek megsértik vagy megszegik bármely fél szellemi alkotáshoz fűződő jogát, szerzői és szomszédos vagy egyéb jogát vagy a jelen Játékszabályban foglalt feltételeket, rendelkezéseket.

A Játékos tudomásul veszi, hogy jelen szabályzat előírásain túl köteles megtartani az Facebook vonatkozó felhasználási feltételeit.

A Játékos és a Szervező kijelentik, hogy a Facebook Platform üzemeltetőjét a Meta Payments Inc,-et (Attn: Legal Department, 1601 Willow Road, Menlo Park, California), valamint a Meta Platforms Ireland Limited-et (MERRION ROAD, DUBLIN 4, D04 X2K5, Írország) (a továbbiakban együtt „Facebook”, „Meta”) teljes mértékben felmentik minden, a jelen játékszabályzatban meghirdetett Játékkal kapcsolatos kártérítési felelősség alól.

A Szervező kijelenti, hogy jelen Játék – a Facebook Platform használatán túl –nem áll kapcsolatban az Facebook-kal, a promóciót a Facebook nem támogatja, ajánlja vagy szervezi, nem hozható kapcsolatba vele. Az Facebook nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljes körűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól. a Játék során megadott személyes adatokat a Szervező kezeli, azokat a Facebook részére semmilyen körülmények között át nem adja.

A Játékos tudomásul veszi, hogy jelen szabályzat előírásain túl köteles megtartani az Instagram vonatkozó felhasználási feltételeit. A Játékos és a Szervező kijelentik, hogy az Instagram Platform üzemeltetőjét a a Meta Payments Inc,-et (Attn: Legal Department, 1601 Willow Road, Menlo Park, California), valamint a Meta Platforms Ireland Limited-et (MERRION ROAD, DUBLIN 4, D04 X2K5, Írország)) teljes mértékben felmentik minden a jelen szabályzatban meghirdetett Játékkal kapcsolatos kártérítési felelősség alól. A Szervező kijelenti, hogy jelen Játék – az Instagram Platform használatán túl –nem áll kapcsolatban az Instagram-mal, a promóciót az Instagram nem támogatja, ajánlja vagy szervezi, nem hozható kapcsolatba vele. Az Instagram nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól. A Játék során megadott személyes adatokat a Szervező kezeli, azokat az Instagram részére semmilyen körülmények között át nem adja.

A nyereménnyel kapcsolatban felmerülő adókat a Szervező köteles megfizetni.

A Résztevő a jelen Játékszabályzattal, illetve annak értelmezésével kapcsolatos bármely kérdésben a Szervező döntését fogadja el irányadónak.

A részvételi szabályban nem szabályozott minden egyéb kérdésre a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény, és az Info tv. vonatkozó §-ai irányadóak.

A Játékszabály módosításának jogát a Szervező fenntartja.

Budapest, 2025. november 5.