

KARÁCSONYI FÉNYVARÁZS 2025. FOTÓPÁLYÁZAT

JÁTEKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE ÉS LEBONYOLÍTÓJA

A meghirdetett promóciós játék (a továbbiakban: Játék, Pályázat) szervezője és lebonyolítója a **Mediaworks Hungary Zrt.** (székhely: 1082, Budapest, Üllői út 48., a továbbiakban: Szervező).

2. CÉLKITŰZÉS

A Szervező a Karácsonyi Fényvarázs Fotópályázatot Bács-Kiskun, Baranya, Békés, Borsod-Abaúj-Zemplén, Csongrád-Csanád, Fejér, Győr-Moson-Sopron, Hajdú-Bihar, Heves, Jász-Nagykun-Szolnok, Komárom-Esztergom, Nógrád, Budapest, Pest, Somogy, Szabolcs-Szatmár-Bereg, Tolna, Vas, Veszprém, Zala vármegye területén hirdeti meg. Portálonként a legtöbb közönségsválaszatot kapott első 30 fotóból 2 kisorsolt fotó beküldőjét jutalmazzuk. 19 vármegyében (19 vármegyei hírportálon és a metropol.hu-n) összesen 40 pályázó kerül kisorsolásra és egy fotó beküldője a szakmai zsűri különdíjában részesül.

3. A JÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ SZEMÉLYEK

A pályázatban részt vehet minden, Magyarországon állandó lakóhellyel rendelkező, 18. életévét betöltött cselekvőképes természetes személy. A Játékban nem vehet részt a Szervező, valamint érdekeltségi körébe tartozó más gazdasági társaság, illetve a Játék szervezésében és lebonyolításában közreműködő ügynökségek, ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, alkalmazottai és mindezen személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontja szerint meghatározott közeli hozzátartozói.

4. A NYEREMÉNY

A nyertesek a jelen szabályzatban meghatározott feltételeknek megfelelő Játékosok közül kerülnek ki. A Szervező a szavazási határidő végéig minden vármegyében a 30 legtöbb szavazatot kapott Pályázat beküldői közül kettőt sorsol ki a véletlenszerűség elve alapján, akik az alábbi nyereményekben részesülnek a 19 vármegyei hírportálon és a metropol.hu-n:

- **Vármegyénként 2 db Feldobox Családi móka nyereménycsomag 15.990 Ft értékben. A nyereménycsomagot: 2026. december 26-ig felhasználható.**

Szakmai zsűri különdíjban részesít az összes portálon benevezett fotó beküldői közül három játékost, akinek nyereménye:

- 500 000 Ft pénznyeremény bankszámlára utalva
- 300 000 Ft értékű pénznyeremény bankszámlára utalva
- 200 000 Ft értékű pénznyeremény bankszámlára utalva

A nyertes Játékos tudomásul veszi, hogy a pénznyeremény átvételéhez bankszámlaszámmal kell rendelkeznie.

4. A JÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ SZEMÉLYEK

A játékban részt vehet minden 18. életévét betöltött cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: Játékos, Pályázó).

A Pályázónak a Játékra való jelentkezés időpontjában a kiválasztott vármegyében lakó vagy tartózkodási hellyel kell rendelkeznie. A Pályázónak az online regisztráció során meg kell adnia annak a vármegyének a nevét, ahol él (lakcím vagy tartózkodási hely). A Játék ideje alatt lakcímének vagy

tartózkodási helyének abban a vármegyében kell lennie, melybe a Játék során jelentkezett. Amennyiben ennek a kritériumnak nem felel meg, úgy a játékból kizárható.

A játékban nem vehetnek részt a Mediaworks Hungary Zrt., valamint érdekeltségi körébe tartozó más gazdasági társaságok, illetve a játék szervezésében vagy lebonyolításában közreműködő ügynökségek, ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, alkalmazottai és mindezen személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontja szerint meghatározott közeli hozzátartozói.

5. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A játék két egymást követő szakaszból, nevezési és szavazási szakaszból áll.

A nevezési szakasz: 2025. december 13. napján 09.00 órakor kezdődik, és 2026. január 6. napjának 23:59 órájáig tart.

A szavazási szakasz: 2026. január 12. napján 11:00 órakor kezdődik és 2026. január 31. napjának 23:59 órájáig tart.

A sorsolás időpontja: 2026. február 3. napján 14:00 órától

6. A JÁTÉK MEGHIRDETÉSÉNEK MÓDJA

A Szervező a Játékot a bama.hu; baon.hu; beol.hu; boon.hu; delmagyar.hu; duol.hu; feol.hu; haon.hu; heol.hu; kemma.hu; kisalfold.hu; nool.hu; sonline.hu; szoljon.hu; szon.hu; teol.hu; vaol.hu; veol.hu; zaol.hu, metropol.hu oldalakon és ezen oldalak hivatalos Facebook-oldalán, és a Petőfi Népe, Új Dunántúli Napló, Békés Megyei Hírlap, Heves Megyei Hírlap, 24 óra, Somogyi Hírlap, Új Néplap, Tolnai Népújság, Nógrád Megyei Hírlap, Délmagyarország, Fejér Megyei Hírlap, Napló, Vas Népe, Zalai Hírlap, Hajdú-Bihari Napló, Kelet-Magyarország, Észak-Magyarország, Kisalföld és Metropol napilapokban hirdeti meg.

7. A JÁTÉK MENETE

7.1. A részvétel feltételei

A Játékosok a Szervező hivatalos vármegyei aloldalain a nevezési szakaszban, a vármegyei aloldalak egyikén: karacsonyifenyvarazs.bama.hu; karacsonyifenyvarazs.baon.hu; karacsonyifenyvarazs.beol.hu; karacsonyifenyvarazs.boon.hu; karacsonyifenyvarazs.delmagyar.hu; karacsonyifenyvarazs.duol.hu; karacsonyifenyvarazs.feol.hu; karacsonyifenyvarazs.haon.hu; karacsonyifenyvarazs.heol.hu; karacsonyifenyvarazs.kemma.hu; karacsonyifenyvarazs.kisalfold.hu; karacsonyifenyvarazs.nool.hu; karacsonyifenyvarazs.sonline.hu; karacsonyifenyvarazs.szoljon.hu; karacsonyifenyvarazs.szon.hu; karacsonyifenyvarazs.teol.hu; karacsonyifenyvarazs.vaol.hu; karacsonyifenyvarazs.veol.hu; karacsonyifenyvarazs.zaol.hu, és a karacsonyifenyvarazs.metropol.hu-n regisztrálva nevezhetik be fotóikat.

A Játék nevezési szakaszához tartozó kritériumok/feltételek:

- A pályázati regisztráció során a Játékosnak meg kell adnia a teljes nevét, telefonszámát, e-mail címét, születése idejét és a lakcím vagy tartózkodási hely szerinti irányítószámát. A Játékos csak és kizárólag saját készítésű képet tölthet fel. **A Játékos tudomásul veszi, hogy olyan képet nem tölthet fel, amelyen felismerhető személy szerepel.**
- Egy Játékos egy Pályázati regisztráció során 1 db fotóval nevezhet.
- A Játékos csak és kizárólag **saját feldíszített otthonáról, kertjéről készített, kültéri képet tölthet fel**, egy ingatlanhoz tartozóan összesen egy darabot. **A képen a ház belseje nem szerepelhet, valamint a képen természetes személy nem szerepelhet.**

- A Pályázat .jpg és pdf formátumú, nagy felbontású fotó elküldése esetén érvényes. A beküldött fotónak minimum 300 dpi felbontásúnak kell lennie. Digitálisan manipulált képeket, valamint mesterséges intelligenciával előállított, módosított képeket a Szervező nem fogad el.
- A Játékos a jelen Játékszabályzat elfogadásával és a pályázat feltöltésével hozzájárul ahhoz, hogy a Pályázatként beküldött képeket a Szervező az általa kiadott online és nyomtatott, sajtótermékeiben felhasználja, ellenszolgáltatás és időbeli korlátozás nélkül közzétegye.
- Amennyiben a Pályázó és pályázata megfelelnek jelen kritériumoknak és elfogadja a Játékszabályzat feltételeit, úgy a Játék szavazási szakaszában a Szervező a Játék oldalán azt közzéteszi.
- A Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben nem valós, vagy hiányos adatot ad meg a jelentkezés során, vagy a csatolt pályázati anyag nem felel meg a szabályzatban foglalt elvárásoknak, a Szervező jogosult a pályázatot előzetes értesítés nélkül törölni.
- A Pályázó tudomásul veszi, hogy a Szervező fenntartja magának a jogot, hogy minden további értesítés nélkül törölje azon pályázatokat, amelyek megsértik vagy megszegik bármely fél szellemi alkotáshoz fűződő jogát, szerzői és szomszédos vagy egyéb jogát, valamint a Játékszabályzatban foglalt feltételeket, rendelkezéseket.
- Amennyiben a Szervező tudomására jut, hogy a Pályázó nem felel meg a Játékszabályzatban foglalt feltételek vagy kötelezettségek bármelyikének, a Szervező azonnali hatállyal kizárhatja a pályázót.
- Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervező fenntartja a jogot, hogy bármely feltöltött pályázatot részletes indoklás nélkül, minden további értesítés nélkül eltávolítsa.

A Játék szavazási szakaszához tartozó kritériumok/feltételek:

Az online közönségsvavazás során a Pályázatokra érvényes szavazatot leadni a Játék időtartama alatt a Szervező hivatalos vármegyei oldalain (karacsonyifenyvarazs.bama.hu; karacsonyifenyvarazs.baon.hu; karacsonyifenyvarazs.beol.hu; karacsonyifenyvarazs.boon.hu; karacsonyifenyvarazs.delmagyar.hu; karacsonyifenyvarazs.duol.hu; karacsonyifenyvarazs.feol.hu; karacsonyifenyvarazs.haon.hu; karacsonyifenyvarazs.heol.hu; karacsonyifenyvarazs.kemma.hu; karacsonyifenyvarazs.kisalfold.hu; karacsonyifenyvarazs.nool.hu; karacsonyifenyvarazs.online.hu; karacsonyifenyvarazs.szoljon.hu; karacsonyifenyvarazs.szon.hu; karacsonyifenyvarazs.teol.hu; karacsonyifenyvarazs.vaol.hu; karacsonyifenyvarazs.veol.hu; karacsonyifenyvarazs.zaol.hu), és a karacsonyifenyvarazs.metropol.hu-n elérhető szavazási felületen lehet. A Szervező felhívja a Szavazók figyelmét, hogy a közönségsvavazás során a Szavazó egy fotóra egy napon egy e-mail címről csak egy szavazatot adhat le, de több képre is szavazhat. Szavazatot leadni teljes névvel, telefonszámmal, e-mail címmel, születése idővel és a lakcím vagy tartózkodási hely szerinti irányítószámmal lehet. A szavazási oldalon a szavazatszámok nem lesznek láthatóak.

7.2 A Játék eredményeinek összesítése, sorsolás:

A Játék közönségsvavazásának nyertese, portálonként abból a 30 pályázóból kerül kisorsolásra a véletlenszerűség elve alapján, akiknek a beküldött fotója a szavazás alapján az adott portálon a legtöbb szavazatot kapta. Tehát portálonként 2 Pályázat nyer. (A Játékban az egyes weboldalakon kisorsolt Játékosok a 3. pontban megjelölt nyereményekre jogosultak.)

Abban az esetben, ha nem állapítható meg egyértelműen, hogy mely 30 Pályázó kapta a legtöbb

szavazatot, vagyis holtverseny alakul ki, a Szervező az adott helyen a holtversenyben lévő Játékosok mindegyikére kiterjeszti a sorsolást.

A szakmai zsűri az összes (20 aloldalon benevezett) érvényes Pályázat közül választja ki a különdíjast.

A szakmai zsűri döntéshozásának határideje: 2026. február 3. napján 14:00 óra

7.2. A Nyertesek értesítése, a nyeremények kézbesítése

A Játék sorsolásától számított 10 munkanapon belül a nyertesekkel a Szervező e-mailben vagy telefonon felveszi a kapcsolatot. Amennyiben a nyertessel a megkereséstől számított 10 munkanapon belül nem sikerül felvenni a kapcsolatot, a nyertes nem jogosult a nyereményre. A kapcsolatfelvételt követően a Szervező egyeztet a nyeremény átvételének részleteit.

A Nyertes Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben az adategyeztetés során téves, pontatlan vagy hiányos adatokat ad meg, amelynek következtében a nyeremény kézbesítése meghiúsul, a Szervező az ismételt kapcsolatfelvételre és a nyeremény ismételt kézbesítésére nem köteles. Amennyiben a nyeremény átadása tehát a Nyertes Játékos hiányos, téves adatszolgáltatása miatt hiúsul meg, a nyeremény átvételére a továbbiakban nem jogosult.

A nyereményeket a Szervező a Játékoskal leegyeztetett e-mail címre vagy az e-mail címen megadott címre kézbesíti.

A Szervező nem vállal felelősséget a Kéretlen/Spam mappába került értesítő e-mailek miatt, illetve az e-mail fiók küldemény fogadására alkalmas állapotáért a Játékos felel. A Nyertes játékos tehát tudomásul veszi, hogy a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli abban az esetben, ha a nyereményről szóló értesítés az értesítő SPAM mappába történő kerülése miatt nem lehetséges vagy részére a kézbesítés a postafiókjának telítettsége miatt nem lehetséges, továbbá minden egyéb olyan esetben, amely a Nyertes játékos e-mail postafiókja miatt merül fel.

A nyeremények átvételére a játékos értesítését követően 10 munkanapos jogvesztő határidő áll rendelkezésre. Amennyiben a Nyertes az adategyeztetést követő 10 munkanapon belül nem veszi át a nyereményt, a nyeremény átvételére a továbbiakban nem jogosult, a játékból kizárásra kerül, és a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli ezzel kapcsolatban. A Nyertes Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli és a Nyertes a nyeremény átadását a jogvesztő határidőn túl nem követelheti, amennyiben a nyeres tényéről és a nyereményről történő értesítése amiatt hiúsul meg, mert az e-mail a Nyertes SPAM (vagy egyéb) mappájába kerül vagy a postafiók telítettsége miatt az e-mail üzenet kézbesítetlen. Amennyiben a nyeremény átadása tehát a Nyertes Játékos hiányos, téves adatszolgáltatása miatt hiúsul meg, a nyeremény átvételére a Nyertes a továbbiakban nem jogosult. A Nyertes tudomásul veszi, hogy abban az esetben sem jogosult a nyeremény ismételt kézbesítésére, amennyiben a nyereményt az első kézbesítés alkalmával nem veszi át.

A nyeremények átadása bankszámlaszámra történő utalással történik. A Nyertes Játékos tudomásul veszi, hogy a nyeremény átvételéhez bankszámlaszámmal kell rendelkeznie. A Nyertes Játékos kötelezettséget vállal arra, hogy amennyiben nem rendelkezik bankszámlaszámmal a nyeres tényéről történő értesítéstől számított 10 munkanapon belül az általa önkéntesen választott bankfiókban bankszámlát nyit. A Nyertes Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben ezen határidőn belül bankszámlanyitási kötelezettségének nem tesz eleget a Játékból kizárásra kerül.

Futárszolgálat vagy postai szolgáltató útján kézbesített nyeremény esetén a nyeremény kézbesítettnek minősül abban az esetben, ha a nyertes vagy az átvételre jogosult más személy aláírásával igazolja a nyeremény kézbesítését, a nyeremény átvételét.

A Játékban résztvevő nyertesek nyereményét e-mailben vagy GLS futárszolgálattal juttatja el a Szervező. A nyertes/nyertesek hozzájárulnak ahhoz, hogy személyes adatai (neve, lakcíme, telefonszáma) a nyeremények kézbesítése céljából átadásra kerülnek a GLS General Logistics Systems Hungary Kft. (székhely: 2351 Alsónémedi, GLS Európa utca 2.) részére.

Elektronikus úton történő nyereményátadás esetén a nyeremény abban az esetben minősül kézbesítettnek, ha a kézbesítési igazolással megküldött elektronikus levél formájában történik a nyeremény kézbesítése, átadása. A nyereményhez tartozó SZJA és más járulékfizetési kötelezettséget a Szervező viseli.

A nyertes Résztvevő tudomásul veszi, hogy személyének azonosításához és ellenőrzéséhez a Szervező kötelezheti a személyazonosságának igazolására. A nyertes Résztvevő tudomásul veszi, hogy a nyeremény átvételét nem tagadhatja meg. A nyeremény készpénzre nem váltható, másra át nem ruházható.

A Nyertes köteles együttműködni a nyeremények átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesz eleget, és a nyeremény átvétele megghiúsul, a nyeremény a továbbiakban nem vehető át és a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli ezzel kapcsolatban.

A nyeremény átvétele után az azzal kapcsolatban felmerülő esetleges kifogásokért és szavatossági igényekért a Szervező felelősséget nem vállal. Ha a Játékos korlátozottan cselekvőképes személynek minősül, úgy a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, a nyeremény átvételére és igénybevitelére, valamint a jelen játékszabályzat szerinti adatkezeléshez való hozzájárulásra csak a törvényes képviselőjével együtt jogosult.

Abban az esetben, ha a nyereményt a nyertes bármely okból kifolyólag átvenni nem tudja, a nyeremény átvételére bárkinek meghatalmazást adhat. A Szervező a nyereményt a meghatalmazottnak csak abban az esetben adja át, ha a meghatalmazott a teljes bizonyító erejű magánokiratba foglalt meghatalmazást a Szervezőnek átadja. A nyertes és a meghatalmazott között felmerülő bármely vita esetén a Szervező felelősségét kizárja. A nyertes tudomásul veszi, hogy abban az esetben, ha meghatalmazott útján veszi át a nyereményt, a nyeremény meghatalmazott részére történő átadását követően, bármely igényét kizárólag a meghatalmazottal szemben érvényesítheti.

7.3. Kizárás a játékból

A nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére, ha:

- a Játékra jelentkezése időpontjában nem töltötte be a 18. életévét;
- a sorsolás eredményéről történő értesítésre 10 munkanapon belül nem válaszol;
- bármely okból nem lehet felvenni a nyertessel a kapcsolatot;
- ha a Játékos a játék menetét/eredményét bármilyen, a tisztességes versennyel összeegyeztethetetlen módon szándékosan befolyásolni próbálja; (például: szavazatokért ellenszolgáltatást kínál, az informatikai rendszert „meghackeli, formok esetében: szavazatgeneráló robotok, algoritmusok stb, a Facebook-on szervezett játékok esetében: likebot, hamis profilok, likefarm, a „Like csere”, „Like gyűjtő” oldal/csoport, a versenyző saját Facebook, TikTok oldalán, stb. csoportokban, privát üzenetekben stb. ellenszolgáltatásért szavazatot gyűjtő játékosok”). Szervező tájékoztatja a játékosokat, hogy ellenszolgáltatásnak minősül a cserébe szavazat kínálása is, tehát a „szavazz rám és megy a szavazat”, a szavazz a fényképre és visszaadom”, „szavazz rám és én is adok egy szavazatot”, stb. jellegű felhívások akár nyilvános, titkos, zárt csoportokban, akár privát üzenetekben történik a felhívások

közzététele.

- A játék során tehát kizárásra kerülnek azok a játékosok, akik a közösségimédia-felületeken - bármely nyilvános, titkos vagy zárt csoportban, személyes vagy üzleti oldalon, privát üzenetekben, posztokban stb. - szavazatokért cserébe viszontszavazatot vagy bármely más ellenszolgáltatást kínáló tartalmat tesznek közzé.
- a játék lebonyolításhoz és a nyeremény átadásához szükséges adatait nem adja meg vagy a megadott adatkezelési hozzájárulását a sorsolás és/vagy a nyeremény átadását megelőzően visszavonja;
- ha pályázata bárkinek a jogát, jogos érdekét bármilyen módon sérti;
- ha a pályázatra beküldött kép, bármilyen módon megbotránkoztató, jogszabályt sért, reklámot hordoz;
- jelen Szabályzat bármely pontját megsérti

Szervező fenntartja a jogot az eset kivizsgálására és akár a Játékos azonnali kizárására, amennyiben a Játékos a Játék zavartalan lebonyolításával összeférhetetlen magatartást tanúsít. Szervező fenntartja a jogot, hogy abban az esetben, ha játék során felmerül annak gyanúja, hogy a Játékos játék menetét/eredményét bármilyen, a tisztességes versennyel összeegyeztethetetlen módon szándékosan befolyásolni próbálta (például: szavazatokért ellenszolgáltatást kínál, az informatikai rendszert „meghackeli, formok esetében: szavazatgeneráló robotok, algoritmusok stb, a Facebook-on szervezett játékok esetében: likebot, hamis profilok, likefarm, a „Like csere”, „Like gyűjtő” oldal/csoport, a versenyző saját Facebook, TikTok oldalán, stb. csoportokban, privát üzenetekben stb. ellenszolgáltatásért szavazatot gyűjtő játékosok”, stb.) az esetet kivizsgálja és akár a Játékost azonnal kizárja. A Szervező felhívja a Játékosok figyelmét arra, hogy ebben a körben bizonyítási eljárást nem folytat le, fenntartja a jogot arra, hogy a játék menetének befolyásolását a rendelkezésre álló adatok alapján meggyőződése alapján bírálja el.

8. A SZERVEZŐ FELELŐSSÉGE

A Szervező kizárja felelősségét a Játékosok téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából, a 18. év alatti, illetve cselekvőképességében korlátozott, vagy cselekvőképtelen személy regisztrációjából, valamint a nyertes részére elektronikus úton elküldött értesítésnek neki fel nem róható elvesztéséből, egyéb okból történő sikertelen kézbesítéséből, illetve annak késedelméből eredő, a Játékos vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében.

A Szervező a Játék lebonyolításához külső játékmotort használ, amelyet adatfeldolgozóként az Easypromos SL (C/ Bonastruc de porta 20, Planta 5, Girona, Girona 17001, Spanyolország) biztosít. A Játékos tudomásul veszi, hogy a játékmotor technikai meghibásodásából, és vagy pillanatnyi hibáiból - különös tekintettel az eltárolt sütik okozta anomáliákra, böngészőben jelentkező megjelenítési hibákra - adódó működési nehézségekkel kapcsolatban a Szervezőt kizárja felelősségét.

9. SZERZŐI JOG, FELHASZNÁLÁSI JOGOK

A Szervező előzetes és kifejezett jóváhagyása nélkül tilos a Pályázattal kapcsolatos bármilyen tartalom felhasználása, publikálása, terjesztése, módosítása, továbbítása. Ugyanez vonatkozik a versenyről készült embléma, logó, grafika, fotó, hang- és videofelvétel, valamint ezek állóképeinek felhasználására is. A pályázó a Mediaworks Hungary Zrt.-re ruházza visszavonhatatlanul, kizárólagosan, teljeskörűen és korlátozásmentesen a Pályázatra beküldött fényképfelvétel, valamint ezek állóképeire (a továbbiakban: Mű) vonatkozó valamennyi, a Szerzői jogról szóló 1999. évi LXXVI. törvényben (Sztj)

meghatározott vagyoni jogát, az ott felsorolt összes felhasználási forma vonatkozásában. A Pályázó tehát ellenszolgáltatás nélkül, ingyenesen, területileg és időben korlátlan, kizárólagos jogot biztosít Szervezőnek a Mű egészének vagy valamely azonosítható részének bármely formában történő felhasználására, így többszörözésére, nyilvánosságra hozatalára, a Mű nyilvánossághoz való közvetítésére, továbbközvetítésére, terjesztésére, nyilvános előadására és minden felhasználás mód engedélyezésére. A felhasználási jog kiterjed arra is, hogy a létrehozott mű felhasználását a Szervező harmadik személyek részére engedélyezze.

10. JOGFENNTARTÁS

A Szervező fenntartja a jogot, hogy az 5. pontban megjelölt határidő (játék vége) előtt a játékszabályzatot módosítja, a nyereményjátékot felfüggeszti, szünetelteti, megszünteti, megtiltja, az eredményhirdetést törli, elhalasztja vis maior vagy egyéb olyan esetekben, amikor a Szervezőn kívül álló okok miatt lehetetlenné válik a nyereményjáték jogszabályoknak megfelelő, visszaélésektől mentes lebonyolítása.

A vis maior fogalomkörébe tartoznak mindazok az események, amelyek a jelen Nyereményjáték meghirdetését követően merülnek fel, és amelyek olyan rendkívüli természetű események, hogy azok bekövetkeztét a Szervező nem láthatta előre, illetve nem kerülhette el semmilyen észszerű intézkedéssel. Ezen rendkívüli események körébe tartoznak például az árvíz, a tűz, a földrengés, vagy más természeti csapás, a háború, katonai cselekmények, a hatósági szervek aktusai vagy cselekményei, a járvány, a karantén, illetve bármely egyéb járványügyi-vagy közegészségügyi korlátozás vagy intézkedés és bármely más, a Szervező elvárható befolyási körén kívül eső körülmény.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervezőt a Nyereményjáték szabályzat módosításából, a játék felfüggesztéséből, szüneteltetéséből, megszüntetéséből, megtiltásából, az eredményhirdetés törléséből, elhalasztásából eredően semmilyen felelősség nem terheli, a Szervező kizár minden, a fentiekből eredő kárral és költséggel kapcsolatos kártérítést.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervező mentesül a jelen szabályzat alapján őt terhelő kötelezettségek teljesítésének részleges, vagy teljes elmulasztása miatti felelősség alól, amennyiben azok „vis maior” következményeként állnak be vagy amennyiben egyéb a Szervezőn kívül álló okok miatt lehetetlenné válik a nyereményjáték jogszabályoknak megfelelő, visszaélésektől mentes lebonyolítása.

11. ADATVÉDELEM ÉS ADATKEZELÉS

A Mediaworks kiemelten fontosnak tartja a Játékban részt vevő természetes személyek, mint adatkezeléssel érintettek információs önrendelkezési joga tiszteletben tartását, továbbá személyes adataik védelmét.

A Játékban való részvétellel a Játékban részt vevő természetes személy önkéntes és kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy a Szervező az alábbi adatait, az alábbi célra és jogalapon kezelje:

Adat típus:	Cél:	Jogalap:	Időtartam:
Játékban részt vevő természetes személy neve	- Játékban részt vevő azonosítása, - Játékban való részvétel, - Nyeremény kézbesítése/átadása, - Játékban részt vevő értesítése, - Egyéb jogszabályi	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap

	kötelezettségek teljesítése		
Játékban részt vevő természetes személy lakcím vagy tartózkodási hely szerinti irányítószám, ahol indulni szeretne.	- Játékban részt vevő azonosítása, - Játékban való részvétel, - Nyeremény kézbesítése/átadása, - Játékban részt vevő értesítése, - Egyéb jogszabályi kötelezettségek teljesítése	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
Játékban részt vevő természetes személy születési ideje	- Játékban részt vevő azonosítása, - Játékban való részvétel	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
Játékban részt vevő természetes személyről és fogásáról készült fénykép, a halfajta neve és mérete	Játékban való részvétel	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
Játékban részt vevő természetes személy e-mail címe, telefonszáma	- Játékban részt vevő azonosítása, - Játékban való részvétel, - Sorsolás lebonyolítása, - Játékban részt vevő értesítése, - Egyéb jogszabályi kötelezettségek teljesítése	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap

A szavazásban részt vevő személy neve, születési ideje, e-mail címe, telefonszáma, lakcím vagy tartózkodási szerinti irányítószáma	szavazásban való részvétel	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
--	--	------------------------------------	---------

A Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben direkt marketing célú hozzájárulást külön megadott a Játékokra történő jelentkezés során, hozzájárul ahhoz, hogy a Mediaworks Hungary Zrt. a megadott személyes adatait – hozzájárulása visszavonásáig – közvetlen üzletszerzési célra felhasználja, és ezzel kapcsolatosan őt az általa megadott és kiválasztott elérhetőségeken (így elektronikus levelezés útján vagy telefonon vagy postai úton) megkeresse, illetve részére nyomtatott és/vagy online sajtótermékekkel kapcsolatos gazdasági reklámat küldjön.

A Játékban részt vevő természetes személy tájékoztatást kérhet az őt érintő adatkezelésről, kérelmezheti a rá vonatkozó adatok helyesbítését, törlését vagy kezelésének korlátozását, és

tiltkozhat az ilyen személyes adatok kezelése ellen.

A tájékoztatásra, helyesbítésre, törlésre vonatkozó bejelentéseket és kérelmeket az alábbi elérhetőségeken teheti meg a Játékban részt vevő, mint adatkezeléssel érintett természetes személy:

Mediaworks Hungary Zrt.,
1082 Budapest, Üllői út 48.
adatkezeles@mediaworks.hu

Ha a Játékban részt vevő természetes személy, a szervező és lebonyolító – adatkezelési tájékoztatásra, helyesbítésre, törlésre vonatkozó – döntéseivel nem ért egyet, valamint, ha jogellenes adatkezelést tapasztal, polgári pert is kezdeményezhet. A per elbírálása a törvényszék hatáskörébe tartozik.

A Játékos a személyes adatok kezelésével kapcsolatos jogai megsértése miatt a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz is fordulhat jogorvoslatért.

A Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságot a Játékos az alábbi elérhetőségeken érheti el:

- cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.
- postacím: 1374 Budapest, Pf. 603.
- telefon: +36 (1) 391-1400
- fax: +36 (1) 391-1410
- e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu
- honlap: naih.hu

12. KAPCSOLAT

A Játék kapcsán érdeklődni az alábbi elérhetőségeken lehet:

Mediaworks Hungary Zrt.,
1082 Budapest Üllői út 48.,
jatek@mediaworks.hu
telefon: +36 1 999 47 60

13. VEGYES RENDELKEZÉSEK

A Pályázó a nyereményjátékban való részvétellel elismeri, hogy teljes körűen megismerte a játékszabályzatot, valamint az Adatvédelmi tájékoztatót és az abban foglaltakat feltétel nélkül elfogadja. A Szervező Adatvédelmi Tájékoztatója a mediaworks.hu/adatvedelem internetes oldalon érhető el.

Amennyiben a Pályázó a Részvételi Feltételeket – annak bármely rendelkezése tekintetében – nem fogadja el, a Játékból kizárásra kerül. A Játékszabályzatot a Szervező a bama.hu; baon.hu; beol.hu; boon.hu; delmagyar.hu; duol.hu; feol.hu; haon.hu; heol.hu; kemma.hu; kisalfold.hu; nool.hu; sonline.hu; szoljon.hu; szon.hu; teol.hu; vaol.hu; veol.hu; zaol.hu oldalain teszi közzé. Szervező a Játék teljes időtartama alatt biztosítja a Játékszabályzat előbbiek szerinti folyamatos elérhetőségét. Pályázók tudomásul veszik, hogy a Játékban való részvétel önkéntes.

A Pályázó a jelen Játékszabályzat elfogadásával hozzájárul ahhoz, hogy a Pályázatként beküldött fotókat és az érvényes pályázathoz szükséges fotó(i)t a Szervező az általa kiadott online és nyomtatott, sajtótermékeiben felhasználja. Ennek megfelelően a Játékos tudomásul veszi, hogy Pályázataért (fotó) semmilyen díjazás nem illeti meg, azokat önként és ingyenesen a Játékban való részvétel során bocsátotta a Szervező rendelkezésére.

A Játékos a jelen Játékszabályzat elfogadásával szavatolja, hogy az általa beküldött pályázatban szereplő adatok, információk, fotók a Szervező vagy harmadik személy jogát vagy jogos érdekét nem

sértik. A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy minden további értesítés nélkül törölje azon pályázatokat, amelyek megsértik vagy megszegik bármely fél szellemi alkotáshoz fűződő jogát, szerzői és szomszédos vagy egyéb jogát vagy a jelen Játékszabályban foglalt feltételeket, rendelkezéseket.

A Játékos tudomásul veszi, hogy jelen szabályzat előírásain túl köteles megtartani az Facebook vonatkozó felhasználási feltételeit.

A Játékos és a Szervező kijelentik, hogy a Facebook Platform üzemeltetőjét a Meta Payments Inc,-et (Attn: Legal Department, 1601 Willow Road, Menlo Park, California), valamint a Meta Platforms Ireland Limited-et (MERRION ROAD, DUBLIN 4, D04 X2K5, Írország) (a továbbiakban együtt „Facebook”, „Meta”) teljes mértékben felmentik minden, a jelen játékszabályzatban meghirdetett Játékkal kapcsolatos kártérítési felelősség alól.

A Szervező kijelenti, hogy jelen Játék – a Facebook Platform használatán túl –nem áll kapcsolatban az Facebook-kal, a promóciót a Facebook nem támogatja, ajánlja vagy szervezi, nem hozható kapcsolatba vele. Az Facebook nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljes körűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól. a Játék során megadott személyes adatokat a Szervező kezeli, azokat a Facebook részére semmilyen körülmények között át nem adja.

A Játékos tudomásul veszi, hogy jelen szabályzat előírásain túl köteles megtartani az Instagram vonatkozó felhasználási feltételeit. A Játékos és a Szervező kijelentik, hogy az Instagram Platform üzemeltetőjét a a Meta Payments Inc,-et (Attn: Legal Department, 1601 Willow Road, Menlo Park, California), valamint a Meta Platforms Ireland Limited-et (MERRION ROAD, DUBLIN 4, D04 X2K5, Írország)) teljes mértékben felmentik minden a jelen szabályzatban meghirdetett Játékkal kapcsolatos kártérítési felelősség alól. A Szervező kijelenti, hogy jelen Játék – az Instagram Platform használatán túl –nem áll kapcsolatban az Instagram-mal, a promóciót az Instagram nem támogatja, ajánlja vagy szervezi, nem hozható kapcsolatba vele. Az Instagram nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól. A Játék során megadott személyes adatokat a Szervező kezeli, azokat az Instagram részére semmilyen körülmények között át nem adja.

A nyereménnyel kapcsolatban felmerülő adókat a Szervező köteles megfizetni.

A Résztvevő a jelen Játékszabályzattal, illetve annak értelmezésével kapcsolatos bármely kérdésben a Szervező döntését fogadja el irányadónak.

A részvételi szabályban nem szabályozott minden egyéb kérdésre a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény, és az Info tv. vonatkozó §-ai irányadóak.

A Játékszabály módosításának jogát a Szervező fenntartja.

Budapest, 2025. december 2.

