

Ripost farsangi nyereményjáték JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A Játék szervezője és lebonyolítója

A nyereményjáték (a továbbiakban: „Játék”) szervezője és lebonyolítója a Mediaworks Hungary Zrt. (székhely: 1082 Budapest, Üllői út 48.; a továbbiakban: Társaság/ Szervező).

2. A Játékban részt vevő személyek

A játékban részt vehet minden, Magyarországon állandó lakóhellyel rendelkező 18. életévét betöltött cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: Játékos).

A játékban nem vehetnek részt a Mediaworks Hungary Zrt., valamint érdekeltségi körébe tartozó más gazdasági társaságok, illetve a játék szervezésében vagy lebonyolításában közreműködő ügynökségek, ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, alkalmazottai és mindezen személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontja szerint meghatározott közeli hozzátartozói.

3. Nyeremények

A játékban részt vevő személyek (továbbiakban Játékos), - akik a jelen játékszabályzatban foglalt kiírásnak megfelelően teljesítik a feltételeket - között az alábbi nyeremények kerülnek kisorsolásra:

- **1. napi nyeremény (2026. február 11.)**
Az aznapi legjobb 150 játékos között 1 db 100 000 Ft értékű Lidl elektronikus ajándékkártya, mely bármely Lidl magyarországi üzletben felhasználható.
(Beváltható: 2029. február 16-ig.)
- **2. napi nyeremény (2026. február 12.)**
Az aznapi legjobb 150 játékos között 1 db 100 000 Ft értékű Alza elektronikus ajándékkártya, mely a www.alza.hu webshopban használható fel.
(Beváltható: 2028. február 16-ig.)
- **3. napi nyeremény (2026. február 13.)**
Az aznapi legjobb 150 játékos között 1 db 100 000 Ft értékű Rossmann elektronikus ajándékkártya, mely bármely Rossmann magyarországi üzletben, valamint a webáruházban felhasználható. Az összeg több vásárlás alkalmával, a keretösszeg erejéig levásárolható.
(Beváltható: 2027. február 16-ig.)
- **4. napi nyeremény (2026. február 14.)**
Az aznapi legjobb 150 játékos között 1 db 100 000 Ft értékű Decathlon elektronikus ajándékkártya, mely bármely Decathlon magyarországi üzletben, valamint a webáruházban felhasználható.
(Beváltható: 2028. február 16-ig.)
- **5. napi nyeremény (2026. február 15.)**
Az aznapi legjobb 150 játékos között 1 db 100 000 Ft értékű MediaMarkt elektronikus ajándékkártya, mely bármely MediaMarkt magyarországi üzletben, valamint a webáruházban felhasználható.
(Beváltható: 2031. február 16-ig.)
- **Főnyeremény:**

A játék teljes időtartama alatt azon játékosok közül, akik a 5 napos játékidőszak során legalább egy játéknapon sikeresen teljesítették a játékot, a játék lezárását követően **1 db 500 000 Ft értékű Alza ajándékutalvány kerül kisorsolásra.**

Az ajándékutalvány az **Alza teljes kínálatára érvényes.** Az ajándékutalvány **2 évig érvényes**, az érvényességi idő az utalvány kibocsátásának napjától számítandó. Az ajándékutalvány **elektronikus formában** kerül átadásra. Az ajándékutalvány **készpénzre nem váltható**, és kizárólag az ajándékutalványon, illetve a kibocsátó által meghatározott feltételek szerint használható fel.

4. A Játék időtartama

Játék kezdete: 2026. február 11. napján 12:00 óra

Játék lezárásának időpontja: 2026. február 15. napján 23:59 óra

A napi nyeremények és a fődíj sorsolásának időpontja: 2026. február 17. 14:00 óra

A nyertes(ek) kihirdetésének időpontja: 2026. február 18. 15:00 óra után

Eredményhirdetés helye, időpontja: <http://www.jatek.ripost.hu>; a sorsolás napjától számított 3 munkanapon belül.

5. A Játék meghirdetésének módja

A játékot a Szervező a [jatek.ripost.hu](http://www.jatek.ripost.hu) oldalon hirdeti meg.

6. A Játék menete

6.1. A részvétel feltételei

A Játékban való részvétel feltétele, hogy a Játék időtartama alatt a Játékos a [jatek.ripost.hu](http://www.jatek.ripost.hu) oldalra ellátogasson és az ott található űrlapon személyes adatait megadja (név, emailcím, telefonszám, irányítószám), valamint az adott játéknaphoz vonatkozó játékkal játszon.

A Szervező csak abban az esetben fogadja el érvényesnek a nevezést, ezzel együtt a játékos által elért eredményt, amennyiben a Játékos a Játékban való részvétel céljából hiánytalanul megadja az adatait. Valamennyi napi játékot 60 másodperces időkereten belül kell teljesíteni és a 150 legeredményesebben teljesítő napi játékos között kerülnek kisorsolásra az adott napi nyeremények.

A Játék időtartama alatt a Szervező egy e-mail címről csak egy jelentkezést fogad el, de a Játékos akár minden játéknapon indulhat a napi nyereményért és a játék végén a fődíjért. ***Egy Játékos naponta többször is játszhat az ügyességi játékkal.***

A fődíj sorsoláson valamennyi játékos részt vesz, aki legalább egy napon játszott valamelyik napi játékkal.

Az egyes napi játékok az alábbiak:

2026. február 11., Elkapós:

Ügyességi játék. A játékosnak 60 másodperces időkereten belül kell elkapniuk a megadott tárgyakat, mielőtt a "földre" esnek, hogy pontokat szerezzenek.

2026. február 12., Memóriajáték:

Ügyességi játék. A játékosnak 60 másodperces időkereten belül kell 6 képpárt megtalálni, amelyek ugyanolyan képeket rejtenek.

2026. február 13., Csúsztasd és párosítsd:

Ügyességi játék. A játékosnak minimum három egyforma elemet kell egy sorba vagy oszlopba rendeznie. A Játék időre megy és a lépések száma előre meghatározott. A Játék idő játékonként 2 perc, lépések száma 15.

2026. február 14., Puzzle

Ügyességi játék. A játékosnak 180 másodperces időkereten belül kell egy 9 részre osztott puzzle játékot kirakni.

2026. február 15., Toronyépítés:

Ügyességi játék. A játékosnak 60 másodperces időkereten belül kell egymásra helyeznie az elemeket, hogy tornyot építsen.

Minden nap a 150 legjobb eredményt elért játékos közül kerül kisorsolásra a napi nyertes a napi nyeremények és fődíj sorsolásának kihirdetése napján. Egy Játékos naponta többször is játszhat, a napi legjobb eredményével vesz részt a játékban. A Szervező tájékoztatja a Játékost, hogy amennyiben többször játszik növeli az esélyét, hogy a 150 legjobb eredményt elérő játékos közé kerüljön és részt vegyen a sorsoláson, tekintettel arra, hogy amennyiben megdönti a saját rekordját, több pontot kap, és így előrébb kerülhet a ranglistán. Az összesített ranglistát nem teszi publikussá a Szervező, a játékosok csak a saját eredményeiket látják. Fődíj sorsolásánál az összes játékos részt vesz.

6.2. Sorsolás

A napi nyeremények és a fődíj sorsolásának időpontja: 2026. február 17. 14:00 óra.

A sorsolásra a véletlenszerűség elve alapján kerül sor. A Játékos a játékban való részvétellel elfogadja a véletlenszerűség elvének alkalmazását. A nyertes a jelen szabályzatban meghatározott feltételeknek megfelelő Játékosok a Játék végén kerül kisorsolásra. A sorsolásról jegyzőkönyv készül.

6.3. A nyertesek értesítése, nyeremények átadása

A nyertesek nevét/felhasználónevét 2026. február 18-án 15 óra után a jatek.ripost.hu oldalon közzé teszi a Szervező. Amennyiben a nyertessel a megkereséstől számított 7 munkanapon belül nem sikerül felvenni a kapcsolatot, a Nyertes nem jogosult a nyereményre. A kapcsolatfelvételt követően a Szervező egyeztet a nyeremény átvételének részleteit és a kézbesítéshez szükséges adatokat.

A Nyertes Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben az adataegyeztetés során téves, pontatlan vagy hiányos adatokat ad meg, amelynek következtében a nyeremény kézbesítése meghiúsul, a Szervező az

ismételt kapcsolatfelételre és a nyeremény ismételt kézbesítésére nem jogosult. Amennyiben a nyeremény átadása tehát a Nyertes Játékos hiányos, téves adatszolgáltatása miatt hiúsul meg, a nyeremény átvételére a Nyertes a továbbiakban nem jogosult. A Nyertes tudomásul veszi, hogy abban az esetben sem jogosult a nyeremény ismételt kézbesítésére, amennyiben a nyereményt az első kézbesítés alkalmával nem veszi át.

A nyereményeket a Szervező a Játékoskal üzenetben leegyeztetett címre kézbesíti.

A Játékban résztvevő nyertes nyereményét a Szervező GLS futárszolgálattal vagy elektronikus úton juttatja el a Nyerteseknek. A Nyertes Játékos hozzájárul ahhoz, hogy személyes adatai (neve, lakcíme, telefonszáma) a nyeremények kézbesítése céljából átadásra kerüljenek a GLS General Logistics Systems Hungary Kft. (székhely: 2351 Alsónémedi, GLS Európa utca 2.) részére.

A Szervező nem vállal felelősséget a Kéretlen/Spam mappába került értesítő e-mailek miatt, illetve az e-mail fiók küldemény fogadására alkalmas állapotáért a Játékos felel. A Nyertes játékos tehát tudomásul veszi, hogy a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli abban az esetben, ha a nyereményről szóló értesítés az értesítő SPAM mappába történő kerülése miatt nem lehetséges vagy részére a kézbesítés a postafiókjának telítettsége miatt nem lehetséges, továbbá minden egyéb olyan esetben, amely a Nyertes játékos e-mail postafiókja miatt merül fel.

A nyeremények átvételére a játékos értesítését követően 10 munkanapos jogvesztő határidő áll rendelkezésre. Amennyiben a Nyertes az adategyeződést követő 10 munkanapon belül nem veszi át a nyereményt, a nyeremény átvételére a továbbiakban nem jogosult, a játékból kizárásra kerül, és a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli ezzel kapcsolatban. A Nyertes Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli és a Nyertes a nyeremény átadását a jogvesztő határidőn túl nem követelheti, amennyiben a nyeres tényéről és a nyereményről történő értesítése amiatt hiúsul meg, mert az e-mail a Nyertes SPAM (vagy egyéb) mappájába kerül vagy a postafiók telítettsége miatt az e-mail üzenet kézbesítetlen.

A Nyertes az Átvételi elismervény kitöltésével és aláírásával fogadja el a nyereményt. A nyereményhez tartozó SZJA és más járulékfizetési kötelezettséget a Szervező viseli. A nyertes Játékos tudomásul veszi, hogy személyének azonosításához és ellenőrzéséhez a Szervező kötelezheti a személyazonosságának igazolására.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a nyeremény átvételét nem tagadhatja meg.

A nyeremény készpénzre nem váltható, másra át nem ruházható.

A Játékos köteles együttműködni a nyeremények átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesz eleget, és a nyeremény átvétele meghiúsul, a nyeremény a továbbiakban nem vehető át és a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli ezzel kapcsolatban.

A nyeremény átvétele után az azzal kapcsolatban felmerülő esetleges kifogásokért és szavatossági igényekért a Szervező felelősséget nem vállal. Ha a Játékos korlátozottan cselekvőképes személynek minősül, úgy a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, a nyeremény átvételére és igénybevételére, valamint a jelen játékszabályzat szerinti adatkezeléshez való hozzájárulásra csak a törvényes képviselőjével együtt jogosult.

Abban az esetben, ha a nyereményt a Nyertes bármely okból kifolyólag átvenni nem tudja, a nyeremény átvételére bárkinek meghatalmazást adhat. A Szervező a nyereményt a meghatalmazottnak csak abban az esetben adja át, ha a meghatalmazott a teljes bizonyító erejű magánokiratba foglalt meghatalmazást a Szervezőnek átadja. A nyertes és a meghatalmazott között felmerülő bármely vita esetén a Szervező felelősségét kizárja. A nyertes tudomásul veszi, hogy abban az esetben, ha meghatalmazott útján veszi át a nyereményt, a nyeremény meghatalmazott részére történő átadását követően, bármely igényét kizárólag a meghatalmazottal szemben érvényesítheti.

6.4. Kizárás a Játékból

A Játékost a Szervező kizárja a játékból, illetve a nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére, ha:

- a Játékra jelentkezése időpontjában nem töltötte be a 18. életévét;
- a sorsolás eredményéről történő értesítésre 7 munkanapon belül nem válaszol;
- bármely okból nem lehet felvenni a nyertessel a kapcsolatot;
- ha a Játékos a játék menetét/eredményét bármilyen, a tisztességes versennyel összeegyeztethetetlen módon szándékosan befolyásolni próbálja; (például: szavazatokért ellenszolgáltatást kínál, az informatikai rendszert „meghackeli, formok esetében: szavazatgeneráló robotok, algoritmusok stb, a Facebook-on szervezett játékok esetében: likebot, hamis profilok, likefarm, a „Like csere”, „Like gyűjtő” oldal/csoport, a versenyző saját Facebook, TikTok oldalán, stb. csoportokban, privát üzenetekben stb. ellenszolgáltatásért szavazatot gyűjtő játékosok”). Szervező tájékoztatja a játékosokat, hogy ellenszolgáltatásnak minősül a cserébe szavazat kínálása is, tehát a „szavazz rám és megy a szavazat”, a szavazz a fényképre és visszaadom”, „szavazz rám és én is adok egy szavazatot”, stb. jellegű felhívások akár nyilvános, titkos, zárt csoportokban, akár privát üzenetekben történik a felhívások közzététele.

A játék során tehát kizárásra kerülnek azok a játékosok, akik a közösségimédia-felületeken - bármely nyilvános, titkos vagy zárt csoportban, személyes vagy üzleti oldalon, privát üzenetekben, posztokban stb. - szavazatokért cserébe vizontszavazatot vagy bármely más ellenszolgáltatást kínáló tartalmat tesznek közzé.

- a játék lebonyolításhoz és a nyeremény átadásához szükséges adatait nem adja meg vagy a megadott adatkezelési hozzájárulását a sorsolás és/vagy a nyeremény átadását megelőzően visszavonja;
- ha pályázata bárkinek a jogát, jogos érdekét bármilyen módon sérti;
- jelen Szabályzat bármely pontját megsérti

Szervező fenntartja a jogot az eset kivizsgálására és akár a Játékos azonnali kizárására, amennyiben a Játékos a Játék zavartalan lebonyolításával összeférhetetlen magatartást tanúsít. Szervező fenntartja a jogot, hogy abban az esetben, ha játék során felmerül annak gyanúja, hogy a Játékos játék menetét/eredményét bármilyen, a tisztességes versennyel összeegyeztethetetlen módon szándékosan befolyásolni próbálta (például: szavazatokért ellenszolgáltatást kínál, az informatikai rendszert „meghackeli, formok esetében: szavazatgeneráló robotok, algoritmusok stb, a Facebook-on szervezett játékok esetében: likebot, hamis profilok, likefarm, likegyűjtő oldal/csoport stb”) az esetet kivizsgálja és akár a Játékost azonnal kizárja. A Szervező felhívja a Játékosok figyelmét arra, hogy ebben a körben bizonyítási eljárást nem folytat le, fenntartja a jogot arra, hogy a játék menetének befolyásolását a rendelkezésre álló adatok alapján meggyőződése alapján bírálja el.

7. A Szervező felelőssége

A Szervező kizárja felelősségét a Játékosok téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából, a 18. év alatti, illetve cselekvőképességében korlátozott, vagy cselekvőképtelen személy regisztrációjából, valamint a nyertes részére elektronikus úton elküldött értesítésnek neki fel nem róható elvesztéséből, egyéb okból történő sikertelen kézbesítéséből (SPAM mappába kerülés vagy postafiók telítettsége, stb.), illetve annak késedelméből eredő, a Játékos vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében.

A Szervező a Játék lebonyolításához külső játékmotort használ, amelyet adatfeldolgozóként az Easypromos SL (C/ Bonastruc de porta 20, Planta 5, Girona, Girona 17001, Spanyolország) biztosít. A Játékos tudomásul veszi, hogy a játékmotor technikai meghibásodásából, és vagy pillanatnyi hibáiból -

különös tekintettel az eltárolt sütik okozta anomáliákra, böngészőben jelentkező megjelenítési hibákra - adódó működési nehézségekkel kapcsolatban a Szervezőt kizárja felelősségét.

8. Jogfenntartás

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a 4. pontban megjelölt határidő (játék vége) előtt a játékszabályzatot módosítja, a nyereményjátékot felfüggeszti, szünetelteti, megszünteti, megtiltja, az eredményhirdetést törli, elhalasztja vis maior vagy egyéb olyan esetekben, amikor a Szervezőn kívül álló okok miatt lehetetlenné válik a nyereményjáték jogszabályoknak megfelelő, visszaélésektől mentes lebonyolítása.

A vis maior fogalomkörébe tartoznak mindazok az események, amelyek a jelen Nyereményjáték meghirdetését követően merülnek fel, és amelyek olyan rendkívüli természetű események, hogy azok bekövetkeztét a Szervező nem láthatta előre, illetve nem kerülhette el semmilyen ésszerű intézkedéssel. Ezen rendkívüli események körébe tartoznak például az árvíz, a tűz, a földrengés, vagy más természeti csapás, a háború, katonai cselekmények, a hatósági szervek aktusai vagy cselekményei, a járvány, a karantén, illetve bármely egyéb járványügyi-vagy közegészségügyi korlátozás vagy intézkedés és bármely más, a Szervező elvárható befolyási körén kívül eső körülmény.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervezőt a Nyereményjáték szabályzat módosításából, a játék felfüggesztéséből, szüneteltetéséből, megszüntetéséből, megtiltásából, az eredményhirdetés törléséből, elhalasztásából eredően semmilyen felelősség nem terheli, a Szervező kizár minden, a fentiekből eredő kárral és költséggel kapcsolatos kártérítést.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervező mentesül a jelen szabályzat alapján őt terhelő kötelezettségek teljesítésének részleges, vagy teljes elmulasztása miatti felelősség alól, amennyiben azok „vis maior” következményeként állnak be vagy amennyiben egyéb a Szervezőn kívül álló okok miatt lehetetlenné válik a nyereményjáték jogszabályoknak megfelelő, visszaélésektől mentes lebonyolítása.

9. Adatvédelem és adatkezelés

A Mediaworks Hungary Zrt. kiemelten fontosnak tartja a Játékban részt vevő természetes személyek, mint adatkezeléssel érintettek információs önrendelkezési joga tiszteletben tartását, továbbá személyes adataik védelmét.

A Játékban való részvétellel a Játékban részt vevő természetes személy önkéntes és kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy a Szervező az alábbi adatait, az alábbi célra és jogalapon kezelje:

<u>Adat típus:</u>	<u>Cél:</u>	<u>Jogalap:</u>	<u>Időtartam:</u>
Játékban részt vevő természetes személy neve	- Játékban részt vevő azonosítása, - Játékban való részvétel, - Sorsolás lebonyolítása, - Nyeremény kézbesítése/átadása, - Játékban részt vevő értesítése, - egyéb jogszabályi kötelezettségek teljesítése	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap

Játékban részt vevő természetes személy lakcíme szerinti irányítószáma	• Játékban részt vevő azonosítása, • Játékban való részvétel, • Nyeremény kézbesítése/átadása, • Játékban részt vevő értesítése, • egyéb jogszabályi kötelezettségek teljesítése	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
Játékban részt vevő természetes személy e-mail címe, telefonszáma	- Játékban részt vevő azonosítása, - Játékban való részvétel, - - Játékban részt vevő értesítése, - egyéb jogszabályi kötelezettségek teljesítése	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
Nyertes játékos adóazonosító jele	• jogszabályi kötelezettségek teljesítése • Nyeremény kézbesítése/átadása	jogi kötelezettség teljesítése, az adózás rendjéről szóló 2003. évi XCII. törvény, a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény, a személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény alapján	8 év

A Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben direkt marketing célú hozzájárulást külön megadott a Játékokra történő jelentkezés során, hozzájárul ahhoz, hogy a Mediaworks Hungary Zrt. a megadott személyes adatait – hozzájárulása visszavonásáig – közvetlen üzletszerzési célra felhasználja, és ezzel kapcsolatosan őt az általa megadott és kiválasztott elérhetőségeken (így elektronikus levelezés útján vagy telefonon vagy postai úton) megkeresse, illetve részére nyomtatott és/vagy online sajtótermékekkel kapcsolatos gazdasági reklámot küldjön.

A Játékban részt vevő természetes személy tájékoztatást kérhet az őt érintő adatkezelésről, kérelmezheti a rá vonatkozó adatok helyesbítését, törlését vagy kezelésének korlátozását, és tiltakozhat az ilyen személyes adatok kezelése ellen.

A tájékoztatásra, helyesbítésre, törlésre vonatkozó bejelentéseket és kérelmeket az alábbi elérhetőségeken teheti meg a Játékban részt vevő, mint adatkezeléssel érintett természetes személy:

Mediaworks Hungary Zrt.,
1082 Budapest, Üllői út 48.,
adatkezeles@mediaworks.hu

Ha a Játékban részt vevő természetes személy, a szervező és lebonyolító – adatkezelési tájékoztatásra, helyesbítésre, törlésre vonatkozó - döntéseivel nem ért egyet, valamint ha jogellenes adatkezelést tapasztal, polgári pert is kezdeményezhet. A per elbírálása a törvényszék hatáskörébe tartozik. A Játékos a személyes adatok kezelésével kapcsolatos jogai megsértése miatt a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz is fordulhat jogorvoslatért.

A Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságot a Játékos az alábbi elérhetőségeken érheti el:

- cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.
- postacím: 1363 Budapest, Pf.: 9.
- telefon: +36 (1) 391-1400
- fax: +36 (1) 391-1410
- e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu
- honlap: naih.hu

10. Kapcsolat

A Játékkal kapcsolatban érdeklődni hétköznapokon 10 és 15 óra között a 36/1/999-4760 -es telefonszámon vagy az ugyfelszolgalat@mediaworks.hu e-mail címen lehet.

11. Vegyes rendelkezések

A Játékos a nyereményjátékban való részvétellel elismeri, hogy teljeskörűen megismerte a játékszabályzatot, valamint az Adatvédelmi tájékoztatót és az abban foglaltakat feltétel nélkül elfogadja. A Szervező Adatvédelmi Tájékoztatója a <https://www.mediaworks.hu/adatvedelem> internetes oldalon érhető el. Amennyiben a Játékos a Részvételi Feltételeket – annak bármely rendelkezése tekintetében – nem fogadja el, a Játékból kizárásra kerül. A Játékszabályzatot a Szervező a mediaworks.hu/jatekszabalyzat oldalon teszi közzé. Szervező a Játék teljes időtartama alatt biztosítja a Játékszabályzat előbbiek szerinti – folyamatos elérhetőségét. Játékosok tudomásul veszik, hogy a Játékban való részvétel önkéntes.

A Játékos tudomásul veszi, hogy jelen szabályzat előírásain túl köteles megtartani a Facebook vonatkozó felhasználási feltételeit. A Játékos és a Szervező kijelentik, hogy a Facebook Platform üzemeltetőjét Meta Payments Inc, (Attn: Legal Department, 1601 Willow Road, Menlo Park, California), valamint a Meta Platforms Ireland Limited (MERRION ROAD, DUBLIN 4, D04 X2K5, Írország) (a továbbiakban együtt „Facebook”, „Meta”) (a továbbiakban együtt „Facebook”) teljes mértékben felmentik minden a jelen szabályzatban meghirdetett Játékkal kapcsolatos kártérítési felelősség alól. A Szervező kijelenti, hogy jelen Játék – a Facebook Platform használatán túl –nem áll kapcsolatban a Facebook-kal, a promóciót a Facebook nem támogatja, ajánlja vagy szervezi, nem hozható kapcsolatba vele. A Facebook nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól. A Játék során megadott személyes adatokat a Szervező kezeli, azokat a Facebook részére semmilyen körülmények között át nem adja.

A Játékos tudomásul veszi, hogy jelen szabályzat előírásain túl köteles megtartani az Instagram vonatkozó felhasználási feltételeit. A Játékos és a Szervező kijelentik, hogy az Instagram Platform üzemeltetőjét a Meta Platforms Ireland Limited (MERRION ROAD, DUBLIN 4, D04 X2K5, Írország) teljes mértékben felmentik minden a jelen szabályzatban meghirdetett Játékkal kapcsolatos kártérítési felelősség alól. A Szervező kijelenti, hogy jelen Játék – az Instagram Platform használatán túl –nem áll kapcsolatban az Instagram-mal, a promóciót az Instagram nem támogatja, ajánlja vagy szervezi, nem hozható kapcsolatba vele. Az Instagram nem vesz részt a Játék

szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól. A Játék során megadott személyes adatokat a Szervező kezeli, azokat az Instagram részére semmilyen körülmények között át nem adja.

A játékot a Facebook nem szponzorálja, nem támogatja és nem hozható kapcsolatba vele. A Játékos az adatait a Játék Szervezőjének bocsátja rendelkezésére, nem a Facebooknak. A Játékos által megadott információk csak a játékadminisztráció céljára lesznek felhasználva. A Facebook nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól.

A nyereménnyel kapcsolatban felmerülő adókat a Szervező köteles megfizetni.

A Játékos a Játékkal, a jelen Szabályzattal, illetve annak értelmezésével kapcsolatos bármely kérdésben a Szervező döntését fogadja el irányadónak.

A Játékszabályban nem szabályozott minden egyéb kérdésre a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény, és az Info tv. vonatkozó §-ai irányadóak.

Budapest, 2026. Február 02.