KEDVENCVERSENY 2026 - FOTÓPÁLYÁZAT

JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE ÉS LEBONYOLÍTÓJA

A meghirdetett promóciós játék (a továbbiakban: Játék, Pályázat) szervezője és lebonyolítója a **Mediaworks Hungary Zrt.** (székhely: 1082, Budapest, Üllői út 48., a továbbiakban: Szervező).

2. A CÉLKITŰZÉS

A Szervező a Kedvencverseny Fotópályázatot Bács-Kiskun, Baranya, Békés, Borsod-Abaúj-Zemplén, Csongrád-Csanád, Fejér, Győr-Moson-Sopron, Hajdú-Bihar, Heves, Jász-Nagykun-Szolnok, Komárom-Esztergom, Nógrád, Pest és Budapest, Somogy, Szabolcs-Szatmár-Bereg, Tolna, Vas, Veszprém, Zala vármegye területén hirdeti meg. Portálonként a legtöbb közönségszavazatot kapott első 10 fotóból 3 kisorsolt fotó beküldőjét jutalmazzuk. Országosan (19 vármegyei hírportálon és a borsonline.hu-n) összesen 60 pályázó kerül díjazásra.

3. A NYEREMÉNY

A nyertesek a jelen szabályzatban meghatározott feltételeknek megfelelő Játékosok közül kerülnek ki. A Szervező a szavazási határidő végéig minden vármegyében a 10 legtöbb szavazatot kapott Pályázat beküldői közül hármat sorsol ki a véletlenszerűség elve alapján, akik az alábbi nyereményekben részesülnek a 19 vármegyei hírportálon és a borsonline.hu-n:

- 3 db 50 000 Ft értékű Fressnapf ajándékutalvány, mely a Fressnapf online és fizikai üzleteiben váltható be (beváltható 2027. március 06-ig)

4. A JÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ SZEMÉLYEK

A játékban részt vehet minden 18. életévét betöltött cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: Játékos, Pályázó).

A Pályázónak a Játékra való jelentkezés időpontjában a kiválasztott vármegyében lakó vagy tartózkodási hellyel kell rendelkeznie. A Pályázónak az online regisztráció során meg kell adnia a lakcím vagy tartózkodási hely szerinti irányítószámát. A Játék ideje alatt lakcímének vagy tartózkodási helyének abban a vármegyében kell lennie, melybe a Játék során jelentkezett kedvencével. Amennyiben ennek a kritériumnak nem felel meg, úgy a játékból kizárható.

A játékban nem vehetnek részt a Mediaworks Hungary Zrt., valamint érdekeltségi körébe tartozó más gazdasági társaságok, illetve a játék szervezésében vagy lebonyolításában közreműködő ügynökségek, ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, alkalmazottai és mindezen személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontja szerint meghatározott közeli hozzátartozói.

5. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A játék két egymást követő szakaszból, nevezési és szavazási szakaszból áll.

A nevezési szakasz: 2026. március 10. napján 12:00 órakor kezdődik, és 2026. március 31. napjának 23:59 órájáig tart.

A szavazási szakasz: 2026. április 8. napján 12:00 órakor kezdődik és 2026. április 22. napjának 23:59 órájáig tart.

A sorsolás időpontja: 2026. április 28. napján 10:00 órától

6. A JÁTÉK MEGHIRDETÉSÉNEK MÓDJA

A Szervező a Játékot a bama.hu; baon.hu; beol.hu; boon.hu; delmagyar.hu; feol.hu; haon.hu; heol.hu; kemma.hu; kisalfold.hu; nool.hu; sonline.hu; szoljon.hu; szon.hu; teol.hu; vaol.hu; veol.hu; zaol.hu, borsonline.hu oldalakon és ezen oldalak hivatalos Facebook-oldalán, és a Petőfi Népe, Új Dunántúli Napló, Békés Megyei Hírlap, Heves Megyei Hírlap, 24 óra, Somogyi Hírlap, Új Néplap, Tolnai Népújság, Nógrád Megyei Hírlap, Délmagyarország, Dunaújvárosi Hírlap, Fejér Megyei Hírlap, Napló, Vas Népe, Zalai Hírlap, Hajdú-Bihari Napló, Kelet-Magyarország, Észak-Magyarország, Kisalföld és Bors napilapokban hirdeti meg.

7. A JÁTÉK MENETE

7.1. A részvétel feltételei

A Játékosok a Szervező hivatalos vármegyei aloldalain a nevezési szakaszban, a vármegyei aloldalak egyikén: kedvencverseny.bama.hu; kedvencverseny.baon.hu; kedvencverseny.beol.hu; kedvencverseny.boon.hu; kedvencverseny.delmagyar.hu; kedvencverseny.duol.hu; kedvencverseny.feol.hu; kedvencverseny.haon.hu; kedvencverseny.heol.hu; kedvencverseny.kemma.hu; kedvencverseny.kisalfold.hu; kedvencverseny.nool.hu; kedvencverseny.sonline.hu; kedvencverseny.szoljon.hu; kedvencverseny.szon.hu; kedvencverseny.teol.hu; kedvencverseny.vaol.hu; kedvencverseny.veol.hu; kedvencverseny.zaol.hu, kedvencverseny.borsonline.hu-n regisztrálva nevezhetik be kedvencüket (kisállatát, illetve háziállatát). A regisztráció során egy játékos 1 kedvencről 1 darab képet tölthet fel, amin **kizárólag 1 darab kisállat szerepel**, (gyermek, felnőtt vagy egyéb személy nem szerepelhet a képen), ugyanakkor lehetősége van összesen maximum 5 darab kisállatot nevezni, 1-1 darab fotóval. A pályázatban olyan fotóval lehet nevezni, amin csak a Pályázó **saját háziállata** szerepel.

A Játék nevezési szakaszához tartozó kritériumok/feltételek:

- A pályázati regisztráció során a Játékosnak meg kell adnia a teljes nevét, telefonszámát, e-mail címét, születése idejét és a lakcím vagy tartózkodási hely szerinti irányítószámát. Az irányítószám megadásával a Pályázó megerősíti, hogy a megadott vármegyei területről nevezett. Abban az esetben, ha a Pályázó nem abban a vármegyében él, melybe/melynek aloldalán nevezett, pályázata érvényét veszti a szabályzatban foglaltak szerint.
- Egy Játékos egy Pályázati regisztráció során akár több kedvencet (kisállatot/háziállatot) is nevezhet. Egy Játékos összesen maximum 5 db kisállat/háziállattal tud részt venni a Pályázaton.
- A Játékos csak és kizárólag a kedvencéről (kisállatáról/háziállatáról) készített képet töltheti fel, egy kedvencről összesen egy darabot, illetve kiskedvence nevét. A feltöltéssel és a jelen Játékszabályzat elfogadásával hozzájárul ahhoz, hogy a Szervező a kedvencéről készült fényképfelvételt ellenszolgáltatás és időbeli korlátozás nélkül az online és a nyomtatott sajtótermékeiben közzétegye. **A játékos tudomásul veszi, hogy olyan képet nem tölthet fel, amelyen a háziállatán kívül más állat vagy természetes személy szerepel.**
- A Pályázati fotó .jpg formátumú, nagy felbontású fotó elküldése esetén érvényes. A beküldött fotónak minimum 300 dpi felbontásúnak kell lennie. Digitálisan manipulált képeket, valamint mesterséges intelligenciával előállított, módosított képeket a Szervező nem fogad el.
- A Játékos a jelen Játékszabályzat elfogadásával és a kedvencéről (kisállatáról/háziállatáról) készült fényképfelvétel feltöltésével hozzájárul ahhoz, hogy a Pályázatként beküldött fotókat a Szervező az általa kiadott online és nyomtatott, sajtótermékeiben felhasználja, ellenszolgáltatás és időbeli korlátozás nélkül közzétegye.
- Amennyiben a Pályázó és képe/képei megfelelnek jelen kritériumoknak és elfogadja a

Játékszabályzat feltételeit, úgy a Játék szavazási szakaszában a Szervező adott vármegyei aloldalán azt/azokat közzéteszi.

- A Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben nem valós, vagy hiányos adatot ad meg a jelentkezés során, vagy a csatolt fénykép/fényképek nem felelnek meg a szabályzatban foglalt elvárásoknak, a Szervező jogosult a pályázatot előzetes értesítés nélkül törölni.
- A Pályázó tudomásul veszi, hogy a Szervező fenntartja magának a jogot, hogy minden további értesítés nélkül törölje azon pályázatokat, amelyek megsértik vagy megszegik bármely fél szellemi alkotáshoz fűződő jogát, szerzői és szomszédos vagy egyéb jogát, valamint a Játékszabályzatban foglalt feltételeket, rendelkezéseket.
- Amennyiben a Szervező tudomására jut, hogy a Pályázó nem felel meg a Játékszabályzatban foglalt feltételek vagy kötelezettségek bármelyikének, a Szervező azonnali hatállyal kizárhatja a pályázót.
- Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervező fenntartja a jogot, hogy bármely feltöltött pályázatot részletes indoklás nélkül, minden további értesítés nélkül eltávolítsa.

A Játék szavazási szakaszához tartozó kritériumok/feltételek:

Az online közönségszavazás során a Pályázatokra érvényes szavazatot leadni a Játék időtartama alatt a Szervező hivatalos vármegyei aloldalain (kedvencverseny.bama.hu; kedvencverseny.baon.hu; kedvencverseny.beol.hu; kedvencverseny.boon.hu; kedvencverseny.delmagyar.hu; kedvencverseny.feol.hu; kedvencverseny.haon.hu; kedvencverseny.heol.hu; kedvencverseny.kemma.hu; kedvencverseny.kisalfold.hu; kedvencverseny.nool.hu; kedvencverseny.sonline.hu; kedvencverseny.szoljon.hu; kedvencverseny.szon.hu; kedvencverseny.teol.hu; kedvencverseny.vaol.hu; kedvencverseny.veol.hu; kedvencverseny.zaol.hu, kedvencverseny.borsonline.hu) elérhető szavazási felületen teheti meg a Szavazó. A Szervező felhívja a Szavazók figyelmét, hogy a közönségszavazás során a Szavazó egy kedvencre egy napon egy e-mail címről csak egy szavazatot adhat le, de több kedvencre is szavazhat. Szavazatot leadni teljes névvel és e-mail címmel, születési év, telefonszám és lakhely vagy tartózkodási hely szerinti irányítószám megadásával lehet. **A szavazási oldalon a szavazatszámok nem lesznek láthatóak.**

A Játék eredményeinek összesítése, sorsolás:

A Játék közönségszavazásának nyertese, portálonként abból a 10 pályázóból kerül kisorsolásra a véletlenszerűség elve alapján, akiknek a beküldött fotója a szavazás alapján az adott vármegyében a legtöbb szavazatot kapta. Tehát portálonként 3 Pályázat nyer. (A Játékban az egyes weboldalakon kisorsolt Játékosok a 3. pontban megjelölt nyereményekre jogosultak.) A Játékos a Játékban való részvétellel elfogadja a hivatkozott sorsolást, és annak alkalmazását a Játékban.

Abban az esetben, ha nem állapítható meg egyértelműen, hogy mely 10 Pályázó kapta a legtöbb szavazatot, vagyis holtverseny alakul ki, a Szervező az adott helyen a holtversenyben lévő Játékosok mindegyikére kiterjeszti a sorsolást.

7.2. A Nyertesek értesítése, a nyeremények kézbesítése

A Szervező a nyerteseket a regisztrációs során megadott e-mail címen értesíti.

A Játék nyerteseinek kihirdetésének napjától számított 10 munkanapon belül a nyertesekkel a Szervező e-mailben vagy telefonon felveszi a kapcsolatot. A kapcsolatfelvételt követően a Szervező egyezteti a nyeremény átvételének részleteit. Amennyiben a nyertessel a megkereséstől számított 10 munkanapon belül nem sikerül felvenni a kapcsolatot, a nyertes nem jogosult a nyereményre.

A Nyertes Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben az adategyeztetés során téves, pontatlan vagy hiányos adatokat ad meg, amelynek következtében a nyeremény kézbesítése meghiúsul, a Szervező az

ismételt kapcsolatfelételre és a nyeremény ismételt kézbesítésére nem köteles. Amennyiben a nyeremény átadása tehát a Nyertes Játékos hiányos, téves adatszolgáltatása miatt hiúsul meg, a nyeremény átvételére a továbbiakban nem jogosult. A Nyertes tudomásul veszi, hogy abban az esetben sem jogosult a nyeremény ismételt kézbesítésére, amennyiben a nyereményt az első kézbesítés alkalmával nem veszi át.

A nyereményeket a Szervező a Játékossal leegyeztetett e-mail címre vagy postai címre kézbesíti. A Nyertes játékos tudomásul veszi, hogy a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli abban az esetben, ha a nyereményről szóló értesítés az értesítő SPAM mappába történő kerülése miatt nem lehetséges vagy részére a kézbesítés a postafiókjának telítettsége miatt nem lehetséges, továbbá minden egyéb olyan esetben, amely a Nyertes játékos e-mail postafiókja miatt merül fel.

A Játékban résztvevő nyertesek nyereményét e-mailben vagy GLS futárszolgálattal juttatja el a Szervező. A nyertes/nyertesek hozzájárulnak ahhoz, hogy személyes adatai (neve, lakcíme, telefonszáma) a nyeremények kézbesítése céljából átadásra kerülnek a GLS General Logistics Systems Hungary Kft. (székhely: 2351 Alsónémedi, GLS Európa utca 2.) részére.

Futárszolgálat vagy postai szolgáltató útján kézbesített nyeremény esetén a nyeremény kézbesítettnek minősül abban az esetben, ha a nyertes vagy az átvételre jogosult más személy aláírásával igazolja a nyeremény kézbesítését, a nyeremény átvételét.

Elektronikus úton történő nyereményátadás esetén a nyeremény abban az esetben minősül kézbesítettnek, ha a kézbesítési igazolással megküldött elektronikus levél formájában történik a nyeremény kézbesítése, átadása.

A nyereményhez tartozó SZJA és más járulékfizetési kötelezettséget a Szervező viseli. A nyertes Résztvevő tudomásul veszi, hogy személyének azonosításához és ellenőrzéséhez a Szervező kötelezheti a személyazonosságának igazolására. A nyertes Résztvevő tudomásul veszi, hogy a nyeremény átvételét nem tagadhatja meg. A nyeremény készpénzre nem váltható, másra át nem ruházható.

A nyeremények átvételére a játékos értesítését követően 30 napos jogvesztő határidő áll rendelkezésre. Amennyiben a Nyertes az adategyezést követő 30 munkanapon belül nem veszi át a nyereményt, a nyeremény átvételére a továbbiakban nem jogosult, a játékból kizárásra kerül, és a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli ezzel kapcsolatban. A Nyertes Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli és a Nyertes a nyeremény átadását a jogvesztő határidőn túl nem követelheti, amennyiben a nyeremény átadása azért hiúsul meg, mert az e-mail a Nyertes SPAM (vagy egyéb) mappájába kerül vagy a postafiók telítettsége miatt az e-mail üzenet kézbesíthetetlen.

A Nyertes köteles együttműködni a nyeremények átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesz eleget, és a nyeremény átvétele meghiúsul, a nyeremény a továbbiakban nem vehető át és a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli ezzel kapcsolatban.

A nyeremény átvétele után az azzal kapcsolatban felmerülő esetleges kifogásokért és szavatossági igényekért a Szervező felelősséget nem vállal. Ha a Játékos korlátozottan cselekvőképes személynek minősül, úgy a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, a nyeremény átvételére és igénybevételére, valamint a jelen játékszabályzat szerinti adatkezeléshez való hozzájárulásra csak a törvényes képviselőjével együtt jogosult.

Abban az esetben, ha a nyereményt a nyertes bármely okból kifolyólag átvenni nem tudja, a nyeremény átvételére bárkinek meghatalmazást adhat. A Szervező a nyereményt a

meghatalmazottnak csak abban az esetben adja át, ha a meghatalmazott a teljes bizonyító erejű magánokiratba foglalt meghatalmazást a Szervezőnek átadja. A nyertes és a meghatalmazott között felmerülő bármely vita esetén a Szervező felelősségét kizárja. A nyertes tudomásul veszi, hogy abban az esetben, ha meghatalmazott útján veszi át a nyereményt, a nyeremény meghatalmazott részére történő átadását követően, bármely igényét kizárólag a meghatalmazottal szemben érvényesítheti.

7.3. Kizárás a játékból

A nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére, ha:

- a Játékra jelentkezése időpontjában nem töltötte be a 18. életévét;
- a sorsolás eredményéről történő értesítésre 10 munkanapon belül nem válaszol;
- bármely okból nem lehet felvenni a nyertessel a kapcsolatot;
- ha a Játékos a játék menetét/eredményét bármilyen, a tisztességes versennyel összeegyeztethetetlen módon szándékosan befolyásolni próbálja; (például: szavazatokért ellenszolgáltatást kínál, az informatikai rendszert „meghackeli, formok esetében: szavazatgeneráló robotok, algoritmusok stb, likebot, hamis profilok, likefarm, a „Like csere", „Like gyűjtő" oldal/csoport, a versenyző saját Facebook, TikTok oldalán, stb. csoportokban, privát üzenetekben stb. ellenszolgáltatásért szavazatot gyűjtő játékosok"). Szervező tájékoztatja a játékosokat, hogy ellenszolgáltatásnak minősül a cserébe szavazat kínálása is, tehát a „szavazz rám és megy a szavazat", a szavazz a fényképre és visszaadom", „szavazz rám és én is adok egy szavazatot" stb. jellegű felhívások akár nyilvános, titkos, zárt csoportokban, akár privát üzenetekben történik a felhívások közzététele. A Szervező felhívja a Játékosok figyelmét arra, hogy ebben a körben bizonyítási eljárást nem folytat le, fenntartja a jogot arra, hogy a játék menetének befolyásolását a rendelkezésre álló adatok alapján meggyőződése alapján bírálja el.
- A játék során tehát kizárásra kerülnek azok a játékosok, akik a közösségimédia-felületeken - bármely nyilvános, titkos vagy zárt csoportban, személyes vagy üzleti oldalon, privát üzenetekben, posztokban stb. - szavazatokért cserébe viszontszavazatot vagy bármely más ellenszolgáltatást kínáló tartalmat tesznek közzé.
- a játék lebonyolításhoz és a nyeremény átadásához szükséges adatait nem adja meg vagy a megadott adatkezelési hozzájárulását a sorsolás és/vagy a nyeremény átadását megelőzően visszavonja;
- ha pályázata bárkinek a jogát, jogos érdekét bármilyen módon sérti;
- ha a pályázatra beküldött kép, bármilyen módon megbotránkoztató, jogszabályt sért, reklámot hordoz;
- jelen Szabályzat bármely pontját megsérti

A Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy az eredményhirdetés után a Szervező reklamációt nem fogad el, az eredményt véglegesnek tekinti.

8. A SZERVEZŐ FELELŐSSÉGE

A Szervező kizárja felelősségét a Játékosok téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából, a 18. év alatti, illetve cselekvőképességében korlátozott, vagy cselekvőképtelen személy regisztrációjából, valamint a nyertes részére elektronikus úton elküldött értesítésnek neki fel nem róható elvesztéséből, egyéb okból történő sikertelen kézbesítéséből, illetve annak késedelméből eredő, a Játékos vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében. **A Szervező a Játék lebonyolításához külső játékmotort használ, amelyet adatfeldolgozóként az Easypromos SL (C/ Bonastruc de porta 20, Planta 5, Girona, Girona 17001, Spanyolország) biztosít.**
A Szervező a játék lebonyolításához játékmotort használ. A Játékos tudomásul veszi, hogy a játékmotor technikai meghibásodásából, és vagy pillanatnyi hibáiból - különös tekintettel az eltárolt sütik okozta anomáliákra, böngészőben jelentkező megjelenítési hibákra - adódó működési nehézségekkel

kapcsolatban a Szervező kizárja felelősségét.

9. SZERZŐI JOG, FELHASZNÁLÁSI JOGOK

A Szervező előzetes és kifejezett jóváhagyása nélkül tilos a Pályázattal kapcsolatos bármilyen tartalom felhasználása, publikálása, terjesztése, módosítása, továbbítása. Ugyanez vonatkozik a versenyről készült embléma, logó, grafika, fotó, hang- és videofelvétel, valamint ezek állóképeinek felhasználására is. A pályázó a Mediaworks Hungary Zrt.-re ruházza visszavonhatatlanul, kizárólagosan, teljeskörűen és korlátozásmentesen a Pályázatra beküldött fényképfelvétel, valamint ezek állóképeire (a továbbiakban: Mű) vonatkozó valamennyi, a Szerzői jogról szóló 1999. évi LXXVI. törvényben (Szjt) meghatározott vagyoni jogát, az ott felsorolt összes felhasználási forma vonatkozásában. A Pályázó tehát ellenszolgáltatás nélkül, ingyenesen, területileg és időben korlátlan, kizárólagos jogot biztosít Szervezőnek a Mű egészének vagy valamely azonosítható részének bármely formában történő felhasználására, így többszörözésére, nyilvánosságra hozatalára, a Mű nyilvánossághoz való közvetítésére, továbbközvetítésére, terjesztésére, nyilvános előadására és minden felhasználás mód engedélyezésére. A felhasználási jog kiterjed arra is, hogy a létrehozott mű felhasználását a Szervező harmadik személyek részére engedélyezze.

10. JOGFENNTARTÁS

A Szervező fenntartja a jogot, hogy az 5. pontban megjelölt határidő (játék vége) előtt a játékszabályzatot módosítja, a nyereményjátékot felfüggeszti, szünetelteti, megszünteti, megtiltja, az eredményhirdetést törli, elhalasztja vis maior vagy egyéb olyan esetekben, amikor a Szervezőn kívül álló okok miatt lehetetlenné válik a nyereményjáték jogszabályoknak megfelelő, visszaélésektől mentes lebonyolítása.

A vis maior fogalomkörébe tartoznak mindazok az események, amelyek a jelen Nyereményjáték meghirdetését követően merülnek fel, és amelyek olyan rendkívüli természetű események, hogy azok bekövetkeztét a Szervező nem láthatta előre, illetve nem kerülhette el semmilyen észszerű intézkedéssel. Ezen rendkívüli események körébe tartoznak például az árvíz, a tűz, a földrengés, vagy más természeti csapás, a háború, katonai cselekmények, a hatósági szervek aktusai vagy cselekményei, a járvány, a karantén, illetve bármely egyéb járványügyi-vagy közegészségügyi korlátozás vagy intézkedés és bármely más, a Szervező elvárható befolyási körén kívül eső körülmény.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervezőt a Nyereményjáték szabályzat módosításából, a játék felfüggesztéséből, szüneteltetéséből, megszüntetéséből, megtiltásából, az eredményhirdetés törléséből, elhalasztásából eredően semmilyen felelősség nem terheli, a Szervező kizár minden, a fentiekből eredő kárral és költséggel kapcsolatos kártérítést.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervező mentesül a jelen szabályzat alapján őt terhelő kötelezettségek teljesítésének részleges, vagy teljes elmulasztása miatti felelősség alól, amennyiben azok „vis maior" következményeként állnak be vagy amennyiben egyéb a Szervezőn kívül álló okok miatt lehetetlenné válik a nyereményjáték jogszabályoknak megfelelő, visszaélésektől mentes lebonyolítása.

11. ADATVÉDELEM ÉS ADATKEZELÉS

A Mediaworks kiemelten fontosnak tartja a Játékban részt vevő természetes személyek, mint adatkezeléssel érintettek információs önrendelkezési joga tiszteletben tartását, továbbá személyes adataik védelmét.

A Játékban való részvétellel a Játékban részt vevő természetes személy önkéntes és kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy a Szervező az alábbi adatait, az alábbi célra és jogalapon kezelje:

Adat típus:	**Cél:**	**Jogalap:**	**Időtartam:**
Játékban részt vevő természetes személy neve	▪ Játékban részt vevő azonosítása, ▪ Játékban való részvétel, ▪ Nyeremény kézbesítése/átadása, ▪ Játékban részt vevő értesítése, ▪ Egyéb jogszabályi kötelezettségek teljesítése	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
Játékban részt vevő természetes személy lakcím szerinti irányítószám	▪ Játékban részt vevő azonosítása, ▪ Játékban való részvétel, ▪ Nyeremény kézbesítése/átadása, ▪ Játékban részt vevő értesítése, ▪ Egyéb jogszabályi kötelezettségek teljesítése	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
Játékban részt vevő természetes személy születési ideje	▪ Játékban részt vevő azonosítása, ▪ Játékban való részvétel	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
Játékban részt vevő természetes személy kedvencéről (kisállat/háziállat) készült fénykép, kedvence neve	▪ Játékban való részvétel	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
Játékban részt vevő természetes személy e-mail címe, telefonszáma	▪ Játékban részt vevő azonosítása, ▪ Játékban való részvétel, ▪ Sorsolás lebonyolítása, ▪ Játékban részt vevő értesítése, ▪ Egyéb jogszabályi kötelezettségek teljesítése	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap

A Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben direkt marketing célú hozzájárulást külön megadott a Játékra történő jelentkezés során, hozzájárul ahhoz, hogy a Mediaworks Hungary Zrt. a megadott személyes adatait – hozzájárulása visszavonásáig – közvetlen üzletszerzési célra felhasználja, és ezzel kapcsolatosan őt az általa megadott és kiválasztott elérhetőségeken (így elektronikus levelezés útján vagy telefonon vagy postai úton) megkeresse, illetve részére nyomtatott és/vagy online sajtótermékekkel kapcsolatos gazdasági reklámot küldjön.

A Játékban részt vevő természetes személy tájékoztatást kérhet az őt érintő adatkezelésről, kérelmezheti a rá vonatkozó adatok helyesbítését, törlését vagy kezelésének korlátozását, és tiltakozhat az ilyen személyes adatok kezelése ellen.
A tájékoztatásra, helyesbítésre, törlésre vonatkozó bejelentéseket és kérelmeket az alábbi elérhetőségeken teheti meg a Játékban részt vevő, mint adatkezeléssel érintett természetes személy:

Mediaworks Hungary Zrt.,
1082 Budapest, Üllői út 48.
adatkezeles@mediaworks.hu

Ha a Játékban részt vevő természetes személy, a szervező és lebonyolító – adatkezelési tájékoztatásra, helyesbítésre, törlésre vonatkozó – döntéseivel nem ért egyet, valamint, ha jogellenes adatkezelést tapasztal, polgári pert is kezdeményezhet. A per elbírálása a törvényszék hatáskörébe tartozik.

A Játékos a személyes adatok kezelésével kapcsolatos jogai megsértése miatt a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz is fordulhat jogorvoslatért.

A Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságot a Játékos az alábbi elérhetőségeken érheti el:

- cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.
- postacím: 1374 Budapest, Pf. 603.
- telefon: +36 (1) 391-1400
- fax: +36 (1) 391-1410
- e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu
- honlap: naih.hu

12. KAPCSOLAT

A Játékkal kapcsolatban érdeklődni hétköznapokon 8 és 17 óra között a 06-1/999-4760-as telefonszámon vagy a jatek@mediaworks.hu e-mail címen lehet.

13. VEGYES RENDELKEZÉSEK

A Játékos a nyereményjátékban való részvétellel elismeri, hogy teljeskörűen megismerte a játékszabályzatot, valamint az Adatvédelmi tájékoztatót és az abban foglaltakat feltétel nélkül elfogadja. A Szervező Adatvédelmi Tájékoztatója a mediaworks.hu/adatvedelem internetes oldalon érhető el. Amennyiben a Játékos a Részvételi Feltételeket – annak bármely rendelkezése tekintetében – nem fogadja el, a Játékból kizárásra kerül. A Játékszabályzatot a Szervező a mediaworks.hu/jatekszabalyzat oldalon teszi közzé. Szervező a Játék teljes időtartama alatt biztosítja a Játékszabályzat előbbiek szerinti – folyamatos elérhetőségét. Játékosok tudomásul veszik, hogy a Játékban való részvétel önkéntes.
A Játékos a jelen Játékszabályzat elfogadásával hozzájárul ahhoz, hogy a Pályázatként beküldött fotókat és az érvényes pályázathoz szükséges fotó(i)t a Szervező az általa kiadott online és nyomtatott, sajtótermékeiben felhasználja. Ennek megfelelően a Játékos tudomásul veszi, hogy Pályázatáért (fotó) semmilyen díjazás nem illeti meg, azokat önként és ingyenesen a Játékban való részvétel során bocsátotta a Szervező rendelkezésére.
A Játékos szavatolja, hogy az általa beküldött pályázatban szereplő adatok, információk, fotók a Szervező vagy harmadik személy jogát vagy jogos érdekét nem sértik. A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy minden további értesítés nélkül törölje azon pályázatokat, amelyek megsértik vagy megszegik bármely fél szellemi alkotáshoz fűződő jogát, szerzői és szomszédos vagy egyéb jogát vagy a jelen Játékszabályban foglalt feltételeket, rendelkezéseket.
A Játékos tudomásul veszi, hogy jelen szabályzat előírásain túl köteles megtartani a Facebook vonatkozó felhasználási feltételeit. A Játékos és a Szervező kijelentik, hogy a Facebook Platform

üzemeltetőjét Meta Payments Inc, (Attn: Legal Department, 1601 Willow Road, Menlo Park, California), valamint a Meta Platforms Ireland Limited (MERRION ROAD, DUBLIN 4, D04 X2K5, Írország) (a továbbiakban együtt „Facebook", „Meta") (a továbbiakban együtt „Facebook") teljes mértékben felmentik minden a jelen szabályzatban meghirdetett Játékkal kapcsolatos kártérítési felelősség alól. A Szervező kijelenti, hogy jelen Játék – a Facebook Platform használatán túl –nem áll kapcsolatban a Facebook-kal, a promóciót a Facebook nem támogatja, ajánlja vagy szervezi, nem hozható kapcsolatba vele. A Facebook nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól. A Játék során megadott személyes adatokat a Szervező kezeli, azokat a Facebook részére semmilyen körülmények között át nem adja.

A Játékos tudomásul veszi, hogy jelen szabályzat előírásain túl köteles megtartani az Instagram vonatkozó felhasználási feltételeit. A Játékos és a Szervező kijelentik, hogy az Instagram Platform üzemeltetőjét a Meta Platforms Ireland Limited (MERRION ROAD, DUBLIN 4, D04 X2K5, Írország) teljes mértékben felmentik minden a jelen szabályzatban meghirdetett Játékkal kapcsolatos kártérítési felelősség alól. A Szervező kijelenti, hogy jelen Játék – az Instagram Platform használatán túl –nem áll kapcsolatban az Instagram-mal, a promóciót az Instagram nem támogatja, ajánlja vagy szervezi, nem hozható kapcsolatba vele. Az Instagram nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól. A Játék során megadott személyes adatokat a Szervező kezeli, azokat az Instagram részére semmilyen körülmények között át nem adja.

A játékot a Facebook nem szponzorálja, nem támogatja és nem hozható kapcsolatba vele. A Játékos az adatait a Játék Szervezőjének bocsátja rendelkezésére, nem a Facebooknak. A Játékos által megadott információk csak a játékadminisztráció céljára lesznek felhasználva. A Facebook nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól.

A nyereménnyel kapcsolatban felmerülő adókat a Szervező köteles megfizetni.

A Játékos a Játékkal, a jelen Szabályzattal, illetve annak értelmezésével kapcsolatos bármely kérdésben a Szervező döntését fogadja el irányadónak.

A Játékszabályban nem szabályozott minden egyéb kérdésre a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény, és az Info tv. vonatkozó §-ai irányadóak.

Budapest, 2026. március 5.