

Magyar Nemzet Tudáspróba Kvízzjáték **MÓDOSÍTOTT** JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A Játék szervezője és lebonyolítója

A nyereményjáték (a továbbiakban: „Játék”) szervezője és lebonyolítója a Mediaworks Hungary Zrt. (székhely: 1082 Budapest, Üllői út 48.; a továbbiakban: Társaság/ Szervező).

2. A Játékban részt vevő személyek

A játékban részt vehet minden, Magyarországon állandó lakóhellyel rendelkező 18. életévét betöltött cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: Játékos).

A játékban nem vehetnek részt a Mediaworks Hungary Zrt., valamint érdekeltségi körébe tartozó más gazdasági társaságok, illetve a játék szervezésében vagy lebonyolításában közreműködő ügynökségek, ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, alkalmazottai és mindezen személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontja szerint meghatározott közeli hozzátartozói.

3. Nyeremények

A játékban részt vevő személyek (továbbiakban Játékos), - akik a jelen játékszabályzatban foglalt kiírásnak megfelelően teljesítik a feltételeket - között az alábbi nyeremények kerülnek kisorsolásra:

- **Napi nyeremény:**
 - Aktuálpolitikai hét - 1. hét: A helyesen válaszolók között a játék végén kisorsolunk naponta 2 db 30 000 Ft értékű Alza vásárlási utalványt (összesen 8 db, érvényes: 2027.03.27-ig)
 - Nyelvtan hét - 2. hét: A naponta helyesen válaszolók között a játék végén kisorsolunk naponta 2 db 30 000 Ft értékű Libri vásárlási könyvutalványt (összesen 8 db, érvényes: 2027.02.02-ig)
 - Történelem hét - 2. hét: A naponta helyesen válaszolók között a játék végén kisorsolunk naponta 2 db 30 000 Ft értékű Alza vásárlási utalványt (összesen 8 db, érvényes: 2027.03.27-ig)
 - Kultúra hét - 2. hét: A naponta helyesen válaszolók között a játék végén kisorsolunk naponta 2 db 20 000 Ft értékű Natur cleaning ajándékutalványt (összesen 8 db, érvényes: 2027.01.31-ig)
- **Heti nyeremény:**

Azon játékosok közül, akik az adott héten játszottak legalább egy napon, részt vesznek a fődíj sorsoláson, ahol nyereményük 4 x 300 000 Ft pénznyeremény bankkártyára utalva.

A nyertes Játékos tudomásul veszi, hogy a pénznyeremény átvételéhez bankszámlaszámmal kell rendelkeznie.

4. A Játék időtartama

Első játék kezdete: 2026. április 1. napján 11:00 óra

Első játék lezárásának időpontja: 2026. április 4. napján 23:59 óra

Első heti nyeremények sorsolásának időpontja: 2026. április 7. 14:00 óra után

Második játék kezdete: 2026. április 8. napján 11:00 óra

Második játék lezárásának időpontja: 2026. április 11. napján 23:59 óra

Második heti nyeremények sorsolásának időpontja: 2026. április 14. 14:00 óra után

Harmadik játék kezdete: 2026. április 15. napján 11:00 óra

Harmadik játék lezárásának időpontja: 2026. április 18. napján 23:59 óra

Harmadik heti nyeremények sorsolásának időpontja: 2026. április 21. 14:00 óra után

Negyedik játék kezdete: 2026. április 22. napján 11:00 óra

Negyedik játék lezárásának időpontja: 2026. április 25. napján 23:59 óra

Negyedik heti nyeremények sorsolásának időpontja: 2026. április 28. 14:00 óra után

5. A Játék meghirdetésének módja

A játékot a Szervező a kvizjatek.magyar nemzet.hu oldalon hirdeti meg.

6. A Játék menete

6.1. A részvétel feltételei

A Játékban való részvétel feltétele, hogy a Játék időtartama alatt a Játékos a kvizjatek.magyar nemzet.hu oldalra ellátogasson és az ott található űrlapon személyes adatait megadja (név, emailcím, telefonszám, irányítószám) valamint a feltett kérdésekre helyesen válaszoljon. A válaszokat a Szervező csak abban az esetben fogadja el érvényesnek, ha az adott játéknapon a Játékos a kérdésekre helyes válaszokat ad. A Játék időtartama alatt a Szervező egy e-mail címről csak egy jelentkezést fogad el.

A Szervező csak abban az esetben fogadja el érvényesnek a nevezést, amennyiben a Játékos a Játékban való részvétel céljából hiánytalanul megadja az adatait és a feltett kérdésre helyes választ ad.

A Játékosoknak a nyereményjáték 4 héten át tartó 4 napos időtartama alatt naponta 4 db feleletválasztós kérdésre kell helyesen válaszolni.

6.1.1. A játékok

2026. április 1-4.- Első heti politikai kvízzjáték:

A Játékosnak napi játékonként 10 darab kérdésre kell válaszolniuk. A játékosoknak a helyes megfejtést kell megadniuk, amennyiben rossz választ adnak, akkor is tovább játszhatnak.

A játék időtartama alatt a 50 legjobb eredményt és legjobb időt futó játékos közül kerül kisorsolásra a nyertes a napi játékokban.

Egy Játékos többször játszhat, a legjobb eredményével vesz részt a játékban. A kérdések egy 50 kérdésblokkból álló készletből véletlenszerűen kerülnek kiosztásra a játékosokhoz.

A Szervező tájékoztatja a Játékost, hogy amennyiben többször játszik, növeli az esélyét, hogy az 50 legjobb eredményt elérő játékos közé kerüljön és részt vegyen a sorsoláson, tekintettel arra, hogy amennyiben megdönti a saját rekordját, több pontot kap, és így előrébb kerülhet a ranglistán.

A heti nyeremények az összes heti játékos közül kerül kisorsolásra.

2026. április 8-11. - Második heti nyelvtan kvízzjáték:

A Játékosnak napi játékonként 10 darab kérdésre kell válaszolniuk. A játékosoknak a helyes megfejtést kell megadniuk, amennyiben rossz választ adnak, akkor is tovább játszhatnak.

A játék időtartama alatt a 50 legjobb eredményt és legjobb időt futó játékos közül kerül kisorsolásra a nyertes a napi játékokban.

Egy Játékos többször játszhat, a legjobb eredményével vesz részt a játékban. A kérdések egy 50 kérdésblokkból álló készletből véletlenszerűen kerülnek kiosztásra a játékosokhoz.

A Szervező tájékoztatja a Játékost, hogy amennyiben többször játszik, növeli az esélyét, hogy az 50 legjobb eredményt elérő játékos közé kerüljön és részt vegyen a sorsoláson, tekintettel arra, hogy amennyiben megdönti a saját rekordját, több pontot kap, és így előrébb kerülhet a ranglistán.

A heti fődíj az összes heti játékos közül kerül kisorsolásra.

2026. április 15-18. - Harmadik heti történelem kvízzjáték:

A Játékosnak napi játékonként 10 darab kérdésre kell válaszolniuk. A játékosoknak a helyes megfejtést kell megadniuk, amennyiben rossz választ adnak, akkor is tovább játszhatnak.

A játék időtartama alatt a 50 legjobb eredményt és legjobb időt futó játékos közül kerül kisorsolásra a nyertes a napi játékokban.

Egy Játékos többször játszhat, a legjobb eredményével vesz részt a játékban. A kérdések egy 50 kérdésblokkból álló készletből véletlenszerűen kerülnek kiosztásra a játékosokhoz.

A Szervező tájékoztatja a Játékost, hogy amennyiben többször játszik, növeli az esélyét, hogy az 50 legjobb eredményt elérő játékos közé kerüljön és részt vegyen a sorsoláson, tekintettel arra, hogy amennyiben megdönti a saját rekordját, több pontot kap, és így előrébb kerülhet a ranglistán.

A heti fődíj az összes heti játékos közül kerül kisorsolásra.

2026. április 22-25. - Negyedik heti kultúra kvízzjáték:

A Játékosnak napi játékonként 10 darab kérdésre kell válaszolniuk. A játékosoknak a helyes megfejtést kell megadniuk, amennyiben rossz választ adnak, akkor is tovább játszhatnak.

A játék időtartama alatt a 50 legjobb eredményt és legjobb időt futó játékos közül kerül kisorsolásra a nyertes a napi játékokban.

Egy Játékos többször játszhat, a legjobb eredményével vesz részt a játékban. A kérdések egy 50 kérdésblokkból álló készletből véletlenszerűen kerülnek kiosztásra a játékosokhoz.

A Szervező tájékoztatja a Játékost, hogy amennyiben többször játszik, növeli az esélyét, hogy az 50 legjobb eredményt elérő játékos közé kerüljön és részt vegyen a sorsoláson, tekintettel arra, hogy amennyiben megdönti a saját rekordját, több pontot kap, és így előrébb kerülhet a ranglistán.

A heti fődíj az összes heti játékos közül kerül kisorsolásra.

6.2. Sorsolás

A Napi nyeremények és a heti nyeremények sorsolásának időpontja:

Első heti nyeremények sorsolásának időpontja: 2026. április 7. 14:00 óra után

Második heti nyeremények sorsolásának időpontja: 2026. április 14. 14:00 óra után

Harmadik heti nyeremények sorsolásának időpontja: 2026. április 21. 14:00 óra után

Negyedik heti nyeremények sorsolásának időpontja: 2026. április 28. 14:00 óra után

A sorsolásra a véletlenszerűség elve alapján kerül sor. A Játékos a játékban való részvétellel elfogadja a véletlenszerűség elvének alkalmazását. A nyertes a jelen szabályzatban meghatározott feltételeknek megfelelő Játékosok a Játék végén kerül kisorsolásra. A sorsolásról jegyzőkönyv készül.

6.3. A nyertesek értesítése, nyeremények átadása

A Szervező a nyerteseket a regisztráció során megadott e-mail címen értesíti, valamint a nyertesek nevét/felhasználónevét a Szervező hivatalos weboldalán, a 6.1 pontban megjelölt aloldalon közzéteszi.

A Játék nyertesének kihirdetésének napjától számított 10 munkanapon belül a nyertesekkel a Szervező e-mailben vagy telefonon felveszi a kapcsolatot. A kapcsolatfelvételt követően a Szervező egyeztet a nyeremény átvételének részleteit. Amennyiben a nyertessel a megkereséstől számított 10 munkanapon belül nem sikerül felvenni a kapcsolatot, a nyertes nem jogosult a nyereményre.

A Nyertes Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben az adategyeztetés során téves, pontatlan vagy hiányos adatokat ad meg, amelynek következtében a nyeremény kézbesítése meghiúsul, a Szervező az ismételt kapcsolatfelételre és a nyeremény ismételt kézbesítésére nem köteles. Amennyiben a nyeremény átadása tehát a Nyertes Játékos hiányos, téves adatszolgáltatása miatt hiúsul meg, a nyeremény átvételére a továbbiakban nem jogosult. A Nyertes tudomásul veszi, hogy abban az esetben sem jogosult a nyeremény ismételt kézbesítésére, amennyiben a nyereményt az első kézbesítés alkalmával nem veszi át.

A nyereményeket a Szervező a Játékoskal leegyeztetett emailcímeire vagy postai címre kézbesíti. A Nyertes játékos tudomásul veszi, hogy a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli abban az esetben, ha a nyereményről szóló értesítés az értesítő SPAM mappába történő kerülése miatt nem lehetséges vagy részére a kézbesítés a postafiókjának telítettsége miatt nem lehetséges, továbbá minden egyéb olyan esetben, amely a Nyertes játékos e-mail postafiókjá miatt merül fel.

A Játékban résztvevő nyertesek nyereményét e-mailben vagy GLS futárszolgálattal juttatja el a Szervező. A nyertes/nyertesek hozzájárulnak ahhoz, hogy személyes adatai (neve, lakcíme, telefonszáma) a nyeremények kézbesítése céljából átadásra kerülnek a GLS General Logistics Systems Hungary Kft. (székhely: 2351 Alsónémedi, GLS Európa utca 2.) részére.

Futárszolgálat vagy postai szolgáltató útján kézbesített nyeremény esetén a nyeremény kézbesítettnek minősül abban az esetben, ha a nyertes vagy az átvételre jogosult más személy aláírásával igazolja a nyeremény kézbesítését, a nyeremény átvételét.

Elektronikus úton történő nyereményátadás esetén a nyeremény abban az esetben minősül kézbesítettnek, ha a kézbesítési igazolással megküldött elektronikus levél formájában történik a nyeremény kézbesítése, átadása.

A nyereményhez tartozó SZJA és más járulékfizetési kötelezettséget a Szervező viseli. A nyertes Résztevő tudomásul veszi, hogy személyének azonosításához és ellenőrzéséhez a Szervező kötelezheti a személyazonosságának igazolására. A nyertes Résztevő tudomásul veszi, hogy a nyeremény átvételét nem tagadhatja meg. A nyeremény készpénzre nem váltható, másra át nem ruházható.

A nyeremények átvételére a játékos értesítését követően 10 napos jogvesztő határidő áll rendelkezésre. Amennyiben a Nyertes az adategyeződést követő 10 munkanapon belül nem veszi át a nyereményt, a nyeremény átvételére a továbbiakban nem jogosult, a játékból kizárásra kerül, és a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli ezzel kapcsolatban. A Nyertes Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli és a Nyertes a nyeremény átadását a jogvesztő határidőn túl nem követelheti, amennyiben a nyeremény átadása azért hiúsul meg, mert az e-mail a Nyertes SPAM (vagy egyéb) mappájába kerül vagy a postafiók telítettsége miatt az e-mail üzenet kézbesíthetetlen.

A Nyertes köteles együttműködni a nyeremények átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesz eleget, és a nyeremény átvétele meghiúsul, a nyeremény a továbbiakban nem vehető át és a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli ezzel kapcsolatban.

A nyeremény átvétele után az azzal kapcsolatban felmerülő esetleges kifogásokért és szavatossági igényekért a Szervező felelősséget nem vállal. Ha a Játékos korlátozottan cselekvőképes személynek minősül, úgy a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, a nyeremény átvételére és igénybevitelére, valamint a jelen játékszabályzat szerinti adatkezeléshez való hozzájárulásra csak a törvényes képviselőjével együtt jogosult.

Abban az esetben, ha a nyereményt a nyertes bármely okból kifolyólag átvenni nem tudja, a nyeremény átvételére bárkinek meghatalmazást adhat. A Szervező a nyereményt a meghatalmazottnak csak abban az esetben adja át, ha a meghatalmazott a teljes bizonyító erejű magánokiratba foglalt meghatalmazást a Szervezőnek átadja. A nyertes és a meghatalmazott között felmerülő bármely vita esetén a Szervező felelősségét kizárja. A nyertes tudomásul veszi, hogy abban az esetben, ha meghatalmazott útján veszi át a nyereményt, a nyeremény meghatalmazott részére történő átadását követően, bármely igényét kizárólag a meghatalmazottal szemben érvényesítheti.

6.4. Kizárás a Játékból

A Játékost a Szervező kizárja a játékból, illetve a nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére, ha:

- a Játékra jelentkezése időpontjában nem töltötte be a 18. életévét;
- a sorsolás eredményéről történő értesítésre 10 munkanapon belül nem válaszol;
- bármely okból nem lehet felvenni a nyertessel a kapcsolatot;
- ha a Játékos a játék menetét/eredményét bármilyen, a tisztességes versennyel összeegyeztethetetlen módon szándékosan befolyásolni próbálja; (például: szavazatokért ellenszolgáltatást kínál, az informatikai rendszert „meghackeli, formok esetében: szavazatgeneráló robotok, algoritmusok stb, a Facebook-on szervezett játékok esetében: likebot, hamis profilok, likefarm, a „Like csere”, „Like gyűjtő” oldal/csoport, a versenyző saját Facebook, TikTok oldalán, stb. csoportokban, privát üzenetekben stb. ellenszolgáltatásért szavazatot gyűjtő játékosok”). Szervező tájékoztatja a játékosokat, hogy ellenszolgáltatásnak minősül a cserébe szavazat kínálása is, tehát a „szavazz rám és megy a szavazat”, a szavazz a fényképre és visszaadom”, „szavazz rám és én is adok egy szavazatot”, stb. jellegű felhívások

akár nyilvános, titkos, zárt csoportokban, akár privát üzenetekben történik a felhívások közzététele.

A játék során tehát kizárásra kerülnek azok a játékosok, akik a közösségimédia-felületeken - bármely nyilvános, titkos vagy zárt csoportban, személyes vagy üzleti oldalon, privát üzenetekben, posztokban stb. - szavazatokért cserébe viszontszavazatot vagy bármely más ellenszolgáltatást kínáló tartalmat tesznek közzé.

- a játék lebonyolításhoz és a nyeremény átadásához szükséges adatait nem adja meg vagy a megadott adatkezelési hozzájárulását a sorsolás és/vagy a nyeremény átadását megelőzően visszavonja;
- ha pályázata bárkinek a jogát, jogos érdekét bármilyen módon sérti;
- jelen Szabályzat bármely pontját megsérti

Szervező fenntartja a jogot az eset kivizsgálására és akár a Játékos azonnali kizárására, amennyiben a Játékos a Játék zavartalan lebonyolításával összeférhetetlen magatartást tanúsít. Szervező fenntartja a jogot, hogy abban az esetben, ha játék során felmerül annak gyanúja, hogy a Játékos játék menetét/eredményét bármilyen, a tisztességes versennyel összeegyeztethetetlen módon szándékosan befolyásolni próbálta (például: szavazatokért ellenszolgáltatást kínál, az informatikai rendszert „meghackeli, formok esetében: szavazatgeneráló robotok, algoritmusok stb, a Facebook-on szervezett játékok esetében: likebot, hamis profilok, likefarm, likegyűjtő oldal/csoport stb”) az esetet kivizsgálja és akár a Játékost azonnal kizárja. A Szervező felhívja a Játékosok figyelmét arra, hogy ebben a körben bizonyítási eljárást nem folytat le, fenntartja a jogot arra, hogy a játék menetének befolyásolását a rendelkezésre álló adatok alapján meggyőződése alapján bírálja el.

7. A Szervező felelőssége

A Szervező kizárja felelősségét a Játékosok téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából, a 18. év alatti, illetve cselekvőképességében korlátozott, vagy cselekvőképtelen személy regisztrációjából, valamint a nyertes részére elektronikus úton elküldött értesítésnek neki fel nem róható elvesztéséből, egyéb okból történő sikertelen kézbesítéséből (SPAM mappába kerülés vagy postafiók telítettsége, stb.), illetve annak késedelméből eredő, a Játékos vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében.

A Szervező a Játék lebonyolításához külső játékmotort használ, amelyet adatfeldolgozóként az Easypromos SL (C/ Bonastruc de porta 20, Planta 5, Girona, Girona 17001, Spanyolország) biztosít. A Játékos tudomásul veszi, hogy a játékmotor technikai meghibásodásából, és vagy pillanatnyi hibáiból - különös tekintettel az eltárolt sütik okozta anomáliákra, böngészőben jelentkező megjelenítési hibákra - adódó működési nehézségekkel kapcsolatban a Szervezőt kizárja felelősségét.

8. Jogfenntartás

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a 4. pontban megjelölt határidő (játék vége) előtt a játékszabályzatot módosítja, a nyereményjátékot felfüggeszti, szünetelteti, megszünteti, megtiltja, az eredményhirdetést törli, elhalasztja vis maior vagy egyéb olyan esetekben, amikor a Szervezőn kívül álló okok miatt lehetetlenné válik a nyereményjáték jogszabályoknak megfelelő, visszaélésektől mentes lebonyolítása.

A vis maior fogalmkörébe tartoznak mindazok az események, amelyek a jelen Nyereményjáték meghirdetését követően merülnek fel, és amelyek olyan rendkívüli természetű események, hogy azok bekövetkeztét a Szervező nem láthatta előre, illetve nem kerülhette el semmilyen ésszerű intézkedéssel. Ezen rendkívüli események körébe tartoznak például az árvíz, a tűz, a földrengés, vagy

más természeti csapás, a háború, katonai cselekmények, a hatósági szervek aktusai vagy cselekményei, a járvány, a karantén, illetve bármely egyéb járványügyi-vagy közegészségügyi korlátozás vagy intézkedés és bármely más, a Szervező elvárható befolyási körén kívül eső körülmény.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervezőt a Nyereményjáték szabályzat módosításából, a játék felfüggesztéséből, szüneteltetéséből, megszüntetéséből, megtiltásából, az eredményhirdetés törléséből, elhalasztásából eredően semmilyen felelősség nem terheli, a Szervező kizár minden, a fentiekből eredő kárral és költséggel kapcsolatos kártérítést.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervező mentesül a jelen szabályzat alapján őt terhelő kötelezettségek teljesítésének részleges, vagy teljes elmulasztása miatti felelősség alól, amennyiben azok „vis maior” következményeként állnak be vagy amennyiben egyéb a Szervezőn kívül álló okok miatt lehetetlenné válik a nyereményjáték jogszabályoknak megfelelő, visszaélésektől mentes lebonyolítása.

9. Adatvédelem és adatkezelés

A Mediaworks Hungary Zrt. kiemelten fontosnak tartja a Játékban részt vevő természetes személyek, mint adatkezeléssel érintettek információs önrendelkezési joga tiszteletben tartását, továbbá személyes adataik védelmét.

A Játékban való részvétellel a Játékban részt vevő természetes személy önkéntes és kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy a Szervező az alábbi adatait, az alábbi célra és jogalapon kezelje:

| <u>Adat típus:</u> | <u>Cél:</u> | <u>Jogalap:</u> | <u>Időtartam:</u> |
|--|---|------------------------------------|--------------------------|
| Játékban részt vevő természetes személy neve | <ul style="list-style-type: none"> - Játékban részt vevő azonosítása, - Játékban való részvétel, - Sorsolás lebonyolítása, - Nyeremény kézbesítése/átadása, - Játékban részt vevő értesítése, - egyéb jogszabályi kötelezettségek teljesítése | az érintett önkéntes hozzájárulása | 6 hónap |
| Játékban részt vevő természetes személy lakcíme szerinti irányítószáma | <ul style="list-style-type: none"> • Játékban részt vevő azonosítása, • Játékban való részvétel, • Nyeremény kézbesítése/átadása, • Játékban részt vevő értesítése, • egyéb jogszabályi kötelezettségek teljesítése | az érintett önkéntes hozzájárulása | 6 hónap |
| Játékban részt vevő természetes személy e-mail címe, telefonszáma | <ul style="list-style-type: none"> - Játékban részt vevő azonosítása, - Játékban való részvétel, - - Játékban részt vevő értesítése, | az érintett önkéntes hozzájárulása | 6 hónap |

| | | | |
|-----------------------------------|--|---|------|
| | - egyéb jogszabályi kötelezettségek teljesítése | | |
| Nyertes játékos adóazonosító jele | <ul style="list-style-type: none"> • jogszabályi kötelezettségek teljesítése • Nyeremény kézbesítése/átadása | jogi kötelezettség teljesítése, az adózás rendjéről szóló 2003. évi XCII. törvény, a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény, a személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény alapján | 8 év |

A Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben direkt marketing célú hozzájárulást külön megadott a Játékra történő jelentkezés során, hozzájárul ahhoz, hogy a Mediaworks Hungary Zrt. a megadott személyes adatait – hozzájárulása visszavonásáig – közvetlen üzletszerzési célra felhasználja, és ezzel kapcsolatosan őt az általa megadott és kiválasztott elérhetőségeken (így elektronikus levelezés útján vagy telefonon vagy postai úton) megkeresse, illetve részére nyomtatott és/vagy online sajtótermékekkel kapcsolatos gazdasági reklámot küldjön.

A Játékban részt vevő természetes személy tájékoztatást kérhet az őt érintő adatkezelésről, kérelmezheti a rá vonatkozó adatok helyesbítését, törlését vagy kezelésének korlátozását, és tiltakozhat az ilyen személyes adatok kezelése ellen.

A tájékoztatásra, helyesbítésre, törlésre vonatkozó bejelentéseket és kérelmeket az alábbi elérhetőségeken teheti meg a Játékban részt vevő, mint adatkezeléssel érintett természetes személy:

Mediaworks Hungary Zrt.,
1082 Budapest, Üllői út 48.,
adatkezeles@mediaworks.hu

Ha a Játékban részt vevő természetes személy, a szervező és lebonyolító – adatkezelési tájékoztatásra, helyesbítésre, törlésre vonatkozó - döntéseivel nem ért egyet, valamint ha jogellenes adatkezelést tapasztal, polgári pert is kezdeményezhet. A per elbírálása a törvényszék hatáskörébe tartozik.

A Játékos a személyes adatok kezelésével kapcsolatos jogai megsértése miatt a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz is fordulhat jogorvoslatért.

A Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságot a Játékos az alábbi elérhetőségeken érheti el:

- cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.
- postacím: 1363 Budapest, Pf.: 9.
- telefon: +36 (1) 391-1400
- fax: +36 (1) 391-1410
- e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu
- honlap: naih.hu

10. Kapcsolat

A Játékkal kapcsolatban érdeklődni hétköznapokon 10 és 15 óra között a 36/1/999-4760 -es telefonszámon vagy az ugyfelszolgalat@mediaworks.hu e-mail címen lehet.

11. Vegyes rendelkezések

A Játékos a nyereményjátékban való részvétellel elismeri, hogy teljeskörűen megismerte a játékszabályzatot, valamint az Adatvédelmi tájékoztatót és az abban foglaltakat feltétel nélkül elfogadja. A Szervező Adatvédelmi Tájékoztatója a <https://www.mediaworks.hu/adatvedelem> internetes oldalon érhető el. Amennyiben a Játékos a Részvételi Feltételeket – annak bármely rendelkezése tekintetében – nem fogadja el, a Játékból kizárásra kerül. A Játékszabályzatot a Szervező a [mediaworks.hu/jatekszabalyzat](https://www.mediaworks.hu/jatekszabalyzat) oldalon teszi közzé. Szervező a Játék teljes időtartama alatt biztosítja a Játékszabályzat előbbiek szerinti – folyamatos elérhetőségét. Játékosok tudomásul veszik, hogy a Játékban való részvétel önkéntes.

A Játékos tudomásul veszi, hogy jelen szabályzat előírásain túl köteles megtartani a Facebook vonatkozó felhasználási feltételeit. A Játékos és a Szervező kijelentik, hogy a Facebook Platform üzemeltetőjét Meta Payments Inc, (Attn: Legal Department, 1601 Willow Road, Menlo Park, California), valamint a Meta Platforms Ireland Limited (MERRION ROAD, DUBLIN 4, D04 X2K5, Írország) (a továbbiakban együtt „Facebook”, „Meta”) (a továbbiakban együtt „Facebook”) teljes mértékben felmentik minden a jelen szabályzatban meghirdetett Játékkal kapcsolatos kártérítési felelősség alól. A Szervező kijelenti, hogy jelen Játék – a Facebook Platform használatán túl –nem áll kapcsolatban a Facebook-kal, a promóciót a Facebook nem támogatja, ajánlja vagy szervezi, nem hozható kapcsolatba vele. A Facebook nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól. A Játék során megadott személyes adatokat a Szervező kezeli, azokat a Facebook részére semmilyen körülmények között át nem adja.

A Játékos tudomásul veszi, hogy jelen szabályzat előírásain túl köteles megtartani az Instagram vonatkozó felhasználási feltételeit. A Játékos és a Szervező kijelentik, hogy az Instagram Platform üzemeltetőjét a Meta Platforms Ireland Limited (MERRION ROAD, DUBLIN 4, D04 X2K5, Írország) teljes mértékben felmentik minden a jelen szabályzatban meghirdetett Játékkal kapcsolatos kártérítési felelősség alól. A Szervező kijelenti, hogy jelen Játék – az Instagram Platform használatán túl –nem áll kapcsolatban az Instagram-mal, a promóciót az Instagram nem támogatja, ajánlja vagy szervezi, nem hozható kapcsolatba vele. Az Instagram nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól. A Játék során megadott személyes adatokat a Szervező kezeli, azokat az Instagram részére semmilyen körülmények között át nem adja.

A játékot a Facebook nem szponzorálja, nem támogatja és nem hozható kapcsolatba vele. A Játékos az adatait a Játék Szervezőjének bocsátja rendelkezésére, nem a Facebooknak. A Játékos által megadott információk csak a játékadminisztráció céljára lesznek felhasználva. A Facebook nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól.

A nyereménnyel kapcsolatban felmerülő adókat a Szervező köteles megfizetni.

A Játékos a Játékkal, a jelen Szabályzattal, illetve annak értelmezésével kapcsolatos bármely kérdésben a Szervező döntését fogadja el irányadónak.

A Játékszabályban nem szabályozott minden egyéb kérdésre a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény, és az Info tv. vonatkozó §-ai irányadók.

Budapest, 2026. április 7.