

"LEGYEN MÉG EGY KIS NYÁR" NYEREMÉNYJÁTÉK

JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE ÉS LEBONYOLÍTÓJA

A meghirdetett promóciós játék (a továbbiakban: Játék, Promóció) szervezője és lebonyolítója a **Mediaworks Hungary Zrt.** (székhely: 1082 Budapest, Üllői út 48., a továbbiakban: Szervező).

2. A JÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ SZEMÉLYEK

A Játékban részt vehet minden, Magyarországon állandó lakóhellyel rendelkező, 18. életévét betöltött cselekvőképes természetes személy. A Játékban nem vehet részt a Szervező, valamint érdekeltségi körébe tartozó más gazdasági társaság, illetve a Játék szervezésében és lebonyolításában közreműködő ügynökségek, ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, alkalmazottai és mindezen személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontja szerint meghatározott közeli hozzátartozói.

3. NYEREMÉNYEK

A Játékban részt vevő személyek (továbbiakban Játékos), - akik a jelen játékszabályzatban foglalt kiírásnak megfelelően teljesítik a feltételeket – között az alábbi nyeremények kisorsolására kerül sor:

Napi nyeremények:

Első játéknapi: 5 db családi belépő a Richter Safari Parkba (Felhasználható 4 fő részére 2026. november 8-ig)

Második játéknapi: 5 db családi belépő az Eleven Parkba (Felhasználható 2 felnőtt és 3 gyermek részére 2027. 04.16-ig)

Harmadik játéknapi: 5 db családi belépő a Laser Parkba (Felhasználható 10 fő részére 2 órás időtartamban 2027.02.16-ig)

Negyedik játéknapi: 5 db 20 000 Ft értékű ÉlmenyPláza ajándékutalvány (Felhasználható: 2027. 02. 01-ig.)

Ötödik játéknapi: 5 db Sencor Smoothie Maker SBL2211GR

Fődíj: 1 db Hotel Wellamarin Zamárdi voucher 2 fő részére SUPERIOR kétágyas szobában 3 éjszakára Félpanziós ellátás Spa részleg és fitness terem használatával bruttó 198 000 Ft értékben. Az utalvány érvényes: 2026.05.05. - 2026.06.18. (A hét minden napján), 2026.09.06. - 2026.12.15. (A hét minden napján) Nem foglalható: 2026.05.22. - 2026.05.25., 2026.10.23. - 2026.11.01.

A játék időtartama alatt összesen 25 db napi nyertes és egy fődíj nyertes kerül kisorsolásra.

4. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2026. augusztus 10. 10:00 órakor kezdődik, és 2026. augusztus 14. 23:59 óráig tart.

5. A JÁTÉK MEGHIRDETÉSÉNEK MÓDJA

A Szervező a Játékot a jatek.lapcentrum.hu oldalon hirdeti meg.

6. A JÁTÉK MENETE

6.1. RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

A Játékban való részvétel feltétele, hogy a Játék időtartama alatt a Játékos a Szervező hivatalos oldalára látogasson: jatek.lapcentrum.hu, és az ott található űrlapon személyes adatait megadja (név, emailcím, telefonszám, irányítószám, születési idő) és játsszon az adott napra meghirdetett játékkal.

A nyereményjáték 5 napos időtartama alatt minden nap új játék kerül meghirdetésre.

Valamennyi napi játékot 60 másodperces, a legeredményesebb 30 játékos közül sorsoljuk ki az adott napi nyereményt. A fődíj sorsoláson részt vesz minden játékos, aki legalább egy napi játékkal játszott.

A Szervező csak abban az esetben fogadja el érvényesnek a nevezést, ezzel együtt a játékos által elért eredményt, amennyiben a Játékos a Játékban való részvétel céljából hiánytalanul megadja az adatait.

6.1.1. A JÁTÉKOK

2026. augusztus 10. - tudásalapú kvíz:

A játékosnak a feltett 4 kérdésre helyesen kell válaszolnia.

2026. augusztus 11. - építős:

A játékosnak 60 másodperces időkereten belül kell egymásra helyeznie az elemeket, hogy tornyot építsen.

2026. augusztus 12. - elkapós:

A játékosnak 60 másodperces időkereten belül kell elkapniuk a megadott tárgyakat, mielőtt a "földre" esnek, hogy pontokat szerezzenek.

2026. augusztus 13. - tudásalapú kvíz:

A játékosnak a feltett 4 kérdésre helyesen kell válaszolnia.

2026. augusztus 14. - memória:

A játékosnak 60 másodperces időkereten belül kell 5 képpárt megtalálni, amelyek ugyanolyan képeket rejtenek.

A játék időtartama alatt a 30 legjobb eredményt elért játékos közül kerül kisorsolásra a nyertes a napi játékokban. Egy Játékos naponta többször is játszhat, a napi legjobb eredményével vesz részt a játékban. A Szervező tájékoztatja a Játékost, hogy amennyiben többször játszik növeli az esélyét, hogy a 30 legjobb eredményt elérő játékos közé kerüljön és részt vegyen a sorsoláson, tekintettel arra, hogy amennyiben megdönti a saját rekordját, több pontot kap, és így előrébb kerülhet a ranglistán.

Egy Játékos legfeljebb egy e-mail-címmel regisztrálhat és vehet részt a játékban. Ha valaki mégis több e-mail-cím felhasználásával vesz részt a Játékban, őt a Szervező valamennyi jelentkezését tekintve kizárja.

6.2. SORSOLÁS

A napi nyeremények és a fődíj sorsolásának időpontja: **2026. augusztus 18. 10:00 órától**

A sorsolásra a véletlenszerűség elve alapján kerül sor. A Játékos a játékban való részvétellel elfogadja a véletlenszerűség elvének alkalmazását. A nyertes a jelen szabályzatban meghatározott feltételeknek megfelelő Játékosok a Játék végén kerül kisorsolásra. A sorsolásról jegyzőkönyv készül.

6.3. A NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, A NYEREMÉNY ÁTADÁSA

A Játék sorsolásától számított 10 munkanapon belül a nyertesekkel a Szervező e-mailben vagy telefonon felveszi a kapcsolatot. Amennyiben a nyertessel a megkereséstől számított 10 munkanapon belül nem sikerül felvenni a kapcsolatot, a nyertes nem jogosult a nyereményre. A kapcsolatfelvételt követően a Szervező egyeztet a nyeremény átvételének részleteit.

A Nyertes Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben az adategyeztetés során téves, pontatlan vagy hiányos adatokat ad meg, amelynek következtében a nyeremény kézbesítése meghiúsul, a Szervező az ismételt kapcsolatfelvételre és a nyeremény ismételt kézbesítésére nem köteles. Amennyiben a nyeremény átadása tehát a Nyertes Játékos hiányos, téves adatszolgáltatása miatt hiúsul meg, a nyeremény átvételére a továbbiakban nem jogosult.

A nyereményeket a Szervező a Játékoskal leegyeztetett e-mail címre vagy az e-mail címen megadott címre kézbesíti.

A Szervező nem vállal felelősséget a Kéretlen/Spam mappába került értesítő e-mailek miatt, illetve az e-mail fiók küldemény fogadására alkalmas állapotáért a Játékos felel. A Nyertes játékos tehát tudomásul veszi, hogy a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli abban az esetben, ha a nyereményről szóló értesítés az értesítő SPAM mappába történő kerülése miatt nem lehetséges vagy 3 részére a kézbesítés a postafiókjának telítettsége miatt nem lehetséges, továbbá minden egyéb olyan esetben, amely a Nyertes játékos e-mail postafiókja miatt merül fel.

A nyeremények átvételére a játékos értesítését követően 10 munkanapos jogvesztő határidő áll rendelkezésre. Amennyiben a Nyertes az adategyeztetést követő 10 munkanapon belül nem veszi át a nyereményt, a nyeremény átvételére a továbbiakban nem jogosult, a játékból kizárásra kerül, és a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli ezzel kapcsolatban. A Nyertes Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli és a Nyertes a nyeremény átadását a jogvesztő határidőn túl nem követelheti, amennyiben a nyeres tényéről és a nyereményről történő értesítése amiatt hiúsul meg, mert az e-mail a Nyertes SPAM (vagy egyéb) mappájába kerül vagy a postafiók telítettsége miatt az e-mail üzenet kézbesítetlen. Amennyiben a nyeremény átadása tehát a Nyertes Játékos hiányos, téves adatszolgáltatása miatt hiúsul meg, a nyeremény átvételére a Nyertes a továbbiakban nem jogosult. A Nyertes tudomásul veszi, hogy abban az esetben sem jogosult a nyeremény ismételt kézbesítésére, amennyiben a nyereményt az első kézbesítés alkalmával nem veszi át.

Futárszolgálat vagy postai szolgáltató útján kézbesített nyeremény esetén a nyeremény kézbesítettnek minősül abban az esetben, ha a nyertes vagy az átvételre jogosult más személy aláírásával igazolja a nyeremény kézbesítését, a nyeremény átvételét.

A Játékban résztvevő nyertesek nyereményét e-mailben vagy GLS futárszolgálattal juttatja el a Szervező. A nyertes/nyertesek hozzájárulnak ahhoz, hogy személyes adatai (neve, lakcíme, telefonszáma) a

nyeremények kézbesítése céljából átadásra kerülnek a GLS General Logistics Systems Hungary Kft. (székhely: 2351 Alsónémedi, GLS Európa utca 2.) részére.

Elektronikus úton történő nyereményátadás esetén a nyeremény abban az esetben minősül kézbesítettnek, ha a kézbesítési igazolással megküldött elektronikus levél formájában történik a nyeremény kézbesítése, átadása. A nyereményhez tartozó SZJA és más járulékfizetési kötelezettséget a Szervező viseli.

A nyertes Részrtvevő tudomásul veszi, hogy személyének azonosításához és ellenőrzéséhez a Szervező kötelezheti a személyazonosságának igazolására. A nyertes Részrtvevő tudomásul veszi, hogy a nyeremény átvételét nem tagadhatja meg. A nyeremény készpénzre nem váltható, másra át nem ruházható.

A Nyertes köteles együttműködni a nyeremények átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesz eleget, és a nyeremény átvétele megghiúsul, a nyeremény a továbbiakban nem vehető át és a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli ezzel kapcsolatban.

A nyeremény átvétele után az azzal kapcsolatban felmerülő esetleges kifogásokért és szavatossági igényekért a Szervező felelősséget nem vállal. Ha a Játékos korlátozottan cselekvőképes személynek minősül, úgy a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, a nyeremény átvételére és igénybevitelére, valamint a jelen játékszabályzat szerinti adatkezeléshez való hozzájárulásra csak a törvényes képviselőjével együtt jogosult.

Abban az esetben, ha a nyereményt a nyertes bármely okból kifolyólag átvenni nem tudja, a nyeremény átvételére bárkinek meghatalmazást adhat. A Szervező a nyereményt a meghatalmazottnak csak abban az esetben adja át, ha a meghatalmazott a teljes bizonyító erejű magánokiratba foglalt meghatalmazást a Szervezőnek átadja. A nyertes és a meghatalmazott között felmerülő bármely vita esetén a Szervező felelősségét kizárja. A nyertes tudomásul veszi, hogy abban az esetben, ha meghatalmazott útján veszi át a nyereményt, a nyeremény meghatalmazott részére történő átadását követően, bármely igényt kizárólag a meghatalmazottal szemben érvényesítheti.

6.4. KIZÁRÁS A JÁTÉKBÓL

A nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére, ha:

- a Játékra jelentkezése időpontjában nem töltötte be a 18. életévét;
- a sorsolás eredményéről történő értesítésre 10 munkanapon belül nem válaszol;
- bármely okból nem lehet felvenni a nyertessel a kapcsolatot;
- ha több e-mail címmel regisztrál és játszik a játékban;
- ha a Játékos a játék menetét/eredményét bármilyen, a tisztességes versennyel összeegyeztethetetlen módon szándékosan befolyásolni próbálja; (például: szavazatokért ellenszolgáltatást kínál, az informatikai rendszert „meghackeli, formok esetében: szavazatgeneráló robotok, algoritmusok stb, likebot, hamis profilok, likefarm, a „Like csere”, „Like gyűjtő” oldal/csoport, a versenyző saját Facebook, TikTok oldalán, stb. csoportokban, privát üzenetekben stb. ellenszolgáltatásért szavazatot gyűjtő játékosok”). Szervező tájékoztatja a játékosokat, hogy ellenszolgáltatásnak minősül a cserébe szavazat kínálása is, tehát a „szavazz rám és meggy a szavazat”, a szavazz a fényképre és visszaadom”, „szavazz rám és én is adok egy szavazatot” stb. jellegű felhívások akár nyilvános, titkos, zárt csoportokban, akár privát üzenetekben történik a felhívások közzététele. A Szervező felhívja a Játékosok figyelmét arra, hogy ebben a körben bizonyítási eljárást nem folytat le, fenntartja a jogot arra,

hogy a játék menetének befolyásolását a rendelkezésre álló adatok alapján meggyőződése alapján bírálja el.

- A játék során tehát kizárásra kerülnek azok a játékosok, akik a közösségimédia-felületeken - bármely nyilvános, titkos vagy zárt csoportban, személyes vagy üzleti oldalon, privát üzenetekben, posztokban stb. - szavazatokért cserébe viszontszavazatot vagy bármely más ellenszolgáltatást kínáló tartalmat tesznek közzé.
- a játék lebonyolításhoz és a nyeremény átadásához szükséges adatait nem adja meg vagy a megadott adatkezelési hozzájárulását a sorsolás és/vagy a nyeremény átadását megelőzően visszavonja;
- ha pályázata bárkinek a jogát, jogos érdekét bármilyen módon sérti;
- ha a pályázatra beküldött kép, bármilyen módon megbotránkoztató, jogszabályt sért, reklámot hordoz;
- jelen Szabályzat bármely pontját megsérti

Szervező fenntartja a jogot az eset kivizsgálására és akár a Játékos azonnali kizárására, amennyiben a Játékos a Játék zavartalan lebonyolításával összeférhetetlen magatartást tanúsít. Szervező fenntartja a jogot, hogy abban az esetben, ha játék során felmerül annak gyanúja, hogy a Játékos játék menetét/eredményét bármilyen, a tisztességes versennyel összeegyeztethetetlen módon szándékosan befolyásolni próbálta (például: szavazatokért ellenszolgáltatást kínál, az informatikai rendszert „meghackeli, formok esetében: szavazatgeneráló robotok, algoritmusok stb, a Facebook-on szervezett játékok esetében: likebot, hamis profilok, likefarm, likegyűjtő oldal/csoport stb”) az esetet kivizsgálja és akár a Játékost azonnal kizárja. A Szervező felhívja a Játékosok figyelmét arra, hogy ebben a körben bizonyítási eljárást nem folytat le, fenntartja a jogot arra, hogy a játék menetének befolyásolását a rendelkezésre álló adatok alapján meggyőződése alapján bírálja el.

7. A SZERVEZŐ FELELŐSSÉGE

A Szervező kizárja felelősségét a Játékosok téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából, a 18. év alatti, illetve cselekvőképességében korlátozott, vagy cselekvőképtelen személy regisztrációjából, valamint a nyertes részére elektronikus úton elküldött értesítésnek neki fel nem róható elvesztéséből, egyéb okból történő sikertelen kézbesítéséből, illetve annak késedelméből eredő, a Játékos vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében.

A Szervező a Játék lebonyolításához külső játékmotort használ, amelyet adatfeldolgozóként az EasyPromos SL (C/ Bonastruc de porta 20, Planta 5, Girona, Girona 17001, Spanyolország) biztosít. A Játékos tudomásul veszi, hogy a játékmotor technikai meghibásodásából, és vagy pillanatnyi hibáiból - különös tekintettel az eltárolt sütik okozta anomáliákra, böngészőben jelentkező megjelenítési hibákra - adódó működési nehézségekkel kapcsolatban a Szervezőt kizárja felelősségét.

8. JOGFENNTARTÁS

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a 4. pontban megjelölt határidő (játék vége) előtt a játékszabályzatot módosítja, a nyereményjátékot felfüggeszti, szünetelteti, megszünteti, megtiltja, az eredményhirdetést törli, elhalasztja vis maior vagy egyéb olyan esetekben, amikor a Szervezőn kívül álló okok miatt lehetetlenné válik a nyereményjáték jogszabályoknak megfelelő, visszaélésektől mentes lebonyolítása.

A vis maior fogalomkörébe tartoznak mindazok az események, amelyek a jelen Játék meghirdetését követően merülnek fel, és amelyek olyan rendkívüli természetű események, hogy azok bekövetkeztét a Szervező nem láthatta előre, illetve nem kerülhette el semmilyen ésszerű intézkedéssel. Ezen rendkívüli események körébe tartoznak például az árvíz, a tűz, a földrengés, vagy más természeti csapás, a háború, katonai cselekmények, a hatósági szervek aktusai vagy cselekményei, a járvány, a karantén, illetve bármely egyéb járványügyi-vagy közegészségügyi korlátozás vagy intézkedés és bármely más, a Szervező elvárható befolyási körén kívül eső körülmény.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervezőt a Játék szabályzat módosításából, a játék felfüggesztéséből, szüneteltetéséből, megszüntetéséből, megtiltásából, az eredményhirdetés törléséből, elhalasztásából eredően semmilyen felelősség nem terheli, a Szervező kizár minden, a fentiekből eredő kárral és költséggel kapcsolatos kártérítést.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervező mentesül a jelen szabályzat alapján őt terhelő kötelezettségek teljesítésének részleges, vagy teljes elmulasztása miatti felelősség alól, amennyiben azok „vis maior” következményeként állnak be vagy amennyiben egyéb a Szervezőn kívül álló okok miatt lehetetlenné válik a nyereményjáték jogszabályoknak megfelelő, visszaélésektől mentes lebonyolítása.

9. ADATVÉDELEM ÉS ADATKEZELÉS

A Mediaworks Hungary Zrt. kiemelten fontosnak tartja a Játékban részt vevő természetes személyek, mint adatkezeléssel érintettek információs önrendelkezési joga tiszteletben tartását, továbbá személyes adataik védelmét.

A Játékban való részvétellel a Játékban részt vevő természetes személy önkéntes és kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy a Szervező az alábbi adatait, az alábbi célra és jogalapon kezelje:

Adat típus:	Cél:	Jogalap:	Időtartam:
Játékban részt vevő természetes személy neve	- Játékban részt vevő azonosítása, - Játékban való részvétel, - Nyeremény kézbesítése/átadása, - Játékban részt vevő értesítése, - Egyéb jogszabályi kötelezettségek teljesítése	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
Játékban részt vevő természetes személy lakcím szerinti irányítószám	- Játékban részt vevő azonosítása, - Játékban való részvétel, - Nyeremény kézbesítése/átadása, - Játékban részt vevő értesítése, - Egyéb jogszabályi kötelezettségek teljesítése	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
Játékban részt vevő természetes személy születési ideje	- Játékban részt vevő azonosítása, - Játékban való részvétel	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
Játékban részt vevő természetes személy e-mail címe, telefonszáma	- Játékban részt vevő azonosítása, - Játékban való részvétel, - Sorsolás lebonyolítása, - Játékban részt vevő értesítése, - Egyéb jogszabályi kötelezettségek teljesítése	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap

A Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben direkt marketing célú hozzájárulást külön megadott a Játékra történő jelentkezés során, hozzájárul ahhoz, hogy a Mediaworks Hungary Zrt. a megadott személyes adatait – hozzájárulása visszavonásáig – közvetlen üzletszerzési célra felhasználja, és ezzel kapcsolatosan őt az általa megadott és kiválasztott elérhetőségeken (így elektronikus levelezés útján vagy telefonon vagy postai úton) megkeresse, illetve részére nyomtatott és/vagy online sajtótermékekkel kapcsolatos gazdasági reklámot küldjön.

A Játékban részt vevő természetes személy tájékoztatást kérhet az őt érintő adatkezelésről, kérelmezheti a rá vonatkozó adatok helyesbítését, törlését vagy kezelésének korlátozását, és tiltakozhat az ilyen személyes adatok kezelése ellen. A tájékoztatásra, helyesbítésre, törlésre vonatkozó bejelentéseket és kérelmeket az alábbi elérhetőségeken teheti meg a Játékban részt vevő, mint adatkezeléssel érintett természetes személy:

Mediaworks Hungary Zrt.,
1082 Budapest, Üllői út 48.,
adatkezeles@mediaworks.hu

Ha a Játékban részt vevő természetes személy, a szervező és lebonyolító – adatkezelési tájékoztatásra, helyesbítésre, törlésre vonatkozó - döntéseivel nem ért egyet, valamint, ha jogellenes adatkezelést tapasztal, polgári pert is kezdeményezhet. A per elbírálása a törvényszék hatáskörébe tartozik.

A Játékos a személyes adatok kezelésével kapcsolatos jogai megsértése miatt a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz is fordulhat jogorvoslatért.

A Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságot a Játékos az alábbi elérhetőségeken érheti el:

- cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.
- postacím: 1374 Budapest, Pf. 603.
- telefon: +36 (1) 391-1400
- fax: +36 (1) 391-1410
- e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu
- honlap: naih.hu

10. KAPCSOLAT

A Játékkal kapcsolatban érdeklődni hétköznapiokon 10 és 15 óra között a 36/1/999-4760 -es telefonszámon vagy az jatek@mediaworks.hu e-mail címen lehet.

11. VEGYES RENDELKEZÉSEK

A Játékos a nyereményjátékban való részvétellel elismeri, hogy teljeskörűen megismerte a játékszabályzatot, valamint az Adatvédelmi tájékoztatót és az abban foglaltakat feltétel nélkül elfogadja. A Szervező Adatvédelmi Tájékoztatója a <https://www.mediaworks.hu/adatvedelem> internetes oldalon érhető el. Amennyiben a Játékos a Részvételi Feltételeket – annak bármely rendelkezése tekintetében – nem fogadja el, a Játékból kizárásra kerül. A Játékszabályzatot a Szervező a [mediaworks.hu/jatekszabalyzat](https://www.mediaworks.hu/jatekszabalyzat) oldalon teszi közzé. Szervező a Játék teljes időtartama alatt biztosítja a Játékszabályzat előbbiek szerinti – folyamatos elérhetőségét. Játékosok tudomásul veszik, hogy a Játékban való részvétel önkéntes.

A Játékos a jelen Játékszabályzat elfogadásával hozzájárul ahhoz, hogy a Pályázatként beküldött fotókat és az érvényes pályázathoz szükséges fotó(i)t a Szervező az általa kiadott online és nyomtatott, sajtótermékeiben felhasználja. Ennek megfelelően a Játékos tudomásul veszi, hogy Pályázatáért (fotó)

semmilyen díjazás nem illeti meg, azokat önként és ingyenesen a Játékban való részvétel során bocsátotta a Szervező rendelkezésére.

A Játékos szavatolja, hogy az általa beküldött pályázatban szereplő adatok, információk, fotók a Szervező vagy harmadik személy jogát vagy jogos érdekét nem sértik. A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy minden további értesítés nélkül törölje azon pályázatokat, amelyek megsértik vagy megszegik bármely fél szellemi alkotáshoz fűződő jogát, szerzői és szomszédos vagy egyéb jogát vagy a jelen Játékszabályban foglalt feltételeket, rendelkezéseket.

A Játékos tudomásul veszi, hogy jelen szabályzat előírásain túl köteles megtartani a Facebook vonatkozó felhasználási feltételeit. A Játékos és a Szervező kijelentik, hogy a Facebook Platform üzemeltetőjét Meta Payments Inc, (Attn: Legal Department, 1601 Willow Road, Menlo Park, California), valamint a Meta Platforms Ireland Limited (MERRION ROAD, DUBLIN 4, D04 X2K5, Írország) (a továbbiakban együtt „Facebook”, „Meta”) (a továbbiakban együtt „Facebook”) teljes mértékben felmentik minden a jelen szabályzatban meghirdetett Játékkal kapcsolatos kártérítési felelősség alól. A Szervező kijelenti, hogy jelen Játék – a Facebook Platform használatán túl –nem áll kapcsolatban a Facebook-kal, a promóciót a Facebook nem támogatja, ajánlja vagy szervezi, nem hozható kapcsolatba vele. A Facebook nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól. A Játék során megadott személyes adatokat a Szervező kezeli, azokat a Facebook részére semmilyen körülmények között át nem adja.

A Játékos tudomásul veszi, hogy jelen szabályzat előírásain túl köteles megtartani az Instagram vonatkozó felhasználási feltételeit. A Játékos és a Szervező kijelentik, hogy az Instagram Platform üzemeltetőjét a Meta Platforms Ireland Limited (MERRION ROAD, DUBLIN 4, D04 X2K5, Írország) teljes mértékben felmentik minden a jelen szabályzatban meghirdetett Játékkal kapcsolatos kártérítési felelősség alól. A Szervező kijelenti, hogy jelen Játék – az Instagram Platform használatán túl –nem áll kapcsolatban az Instagram-mal, a promóciót az Instagram nem támogatja, ajánlja vagy szervezi, nem hozható kapcsolatba vele. Az Instagram nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól. A Játék során megadott személyes adatokat a Szervező kezeli, azokat az Instagram részére semmilyen körülmények között át nem adja.

A játékot a Facebook nem szponzorálja, nem támogatja és nem hozható kapcsolatba vele. A Játékos az adatait a Játék Szervezőjének bocsátja rendelkezésére, nem a Facebooknak. A Játékos által megadott információk csak a játékadminisztráció céljára lesznek felhasználva. A Facebook nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól.

A nyereménnyel kapcsolatban felmerülő adókat a Szervező köteles megfizetni.

A Játékos a Játékkal, a jelen Szabályzattal, illetve annak értelmezésével kapcsolatos bármely kérdésben a Szervező döntését fogadja el irányadónak.

A Játékszabályban nem szabályozott minden egyéb kérdésre a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény, és az Info tv. vonatkozó §-ai irányadók.

Kelt: Budapest, 2026. augusztus 5.