

## GYERMEKMOSOLY 2021 JÁTÉK

### JÁTÉKSZABÁLYZATA

#### HAJDÚ-BIHAR MEGYE

#### HATÁLYOS 2022. JANUÁR 12. NAPJÁTÓL

(MÓDOSÍTÁSOK DÓLT BETŰKKEL KERÜLTEK FELTŰNTETÉSRE)

## **KERESSÜK A MEGYE LEGSZEBB GYERMEKMOSOLYÁT!**

### **1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE ÉS LEBONYOLÍTÓJA**

A meghirdetett promóciós játék (a továbbiakban: játék) szervezője és lebonyolítója a **Mediaworks Hungary Zrt.** (székhely: 1048 Budapest, Üllői út 48., a továbbiakban: Szervező).

### **2. A NYEREMÉNY**

A nyertes a jelen szabályzatban meghatározott feltételeknek megfelelő Játékosok közül az egyes fordulókban legtöbb szavazatot kapott Játékosok közül kerül kiválasztásra. A szavazási határidő végéig legtöbb szavazatot kapott Pályázat beküldői az alábbi nyereményekben részesülnek:

A Játék első fordulójának, két kategóriájában (Online játék) az 1-3. helyezett nyereménye megyéenként:

0-3 éves korcsoport:

- 1. díj: 15 000 Ft értékű Régió játék ajándékutalvány
- 2. díj: 12 000 Ft értékű Régió játék ajándékutalvány
- 3. díj: 10 000 Ft értékű Régió játék ajándékutalvány

4-7 éves korcsoport:

- 1. díj: 15 000 Ft értékű Régió játék ajándékutalvány
- 2. díj: 12 000 Ft értékű Régió játék ajándékutalvány
- 3. díj: 10 000 Ft értékű Régió játék ajándékutalvány

A Játék második fordulójának, két kategóriájában (országos döntő) az 1. helyezett nyereménye:

0-3 éves korcsoport:

*1. díj: 300 000 Ft értékű voucher az alsópáhoki Kolping Hotelbe*

4-7 éves korcsoport:

*1. díj: 300 000 Ft értékű voucher az alsópáhoki Kolping Hotelbe*

### **3. A JÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ SZEMÉLYEK**

A játékban részt vehet minden, Hajdú-Bihar megyében állandó lakóhellyel rendelkező, 18. életévét betöltött cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: Játékos).

A játékban nem vehetnek részt a Mediaworks Hungary Zrt., valamint érdekeltségi körébe tartozó más gazdasági társaságok, illetve a játék szervezésében vagy lebonyolításában közreműködő ügynökségek, ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, alkalmazottai és mindezen személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontja szerint meghatározott közeli hozzátartozói.

### **4. A JÁTÉK IDŐTARTAMA**

A Játék két fordulóból áll, amely magában foglalja a megyei fordulót és az országos döntőt.

A játék első fordulója további két szakaszból áll, amely magában foglalja a nevezési és a szavazási szakaszt.

A nevezési szakasz: 2021. november 10. napján 10 órakor kezdődik, és 2021. november 24. napjának 10 órájáig tart.

A szavazási szakasz: 2021. november 25. napján 10 órakor kezdődik és 2021. december 9. napjának 10 órájáig tart.

A megyei forduló eredményhirdetésének időpontja: 2021. december 10. 12 óra

A Játék második fordulójának időtartama: 2022. január 10. napján 10 órakor kezdődik és 2022. január 24. napjának 10 órájáig tart.

A Játék második fordulójának, vagyis az országos döntő eredményhirdetésének időpontja: 2022. január 25. 12 óra

### **5. A JÁTÉK MEGHIRDETÉSÉNEK MÓDJA**

A Szervező a játék első fordulóját a [www.haon.hu/gyermekmosoly](http://www.haon.hu/gyermekmosoly) oldalon hirdeti és teszi közzé, két kategóriában: 0-3 éves korcsoport és 4-7 éves korcsoport.

A Szervező a játék második fordulójában a bama.hu; baon.hu; beol.hu; boon.hu; delmagyar.hu; duol.hu; feol.hu; haon.hu; heol.hu; kemma.hu; kisalfold.hu; nool.hu; sonline.hu; szoljon.hu; szon.hu; teol.hu; vaol.hu; veol.hu; zaol.hu oldalakon hirdeti és teszi közzé, két kategóriában: 0-3 éves korcsoport és 4-7 éves korcsoport.

### **6. A JÁTÉK MENETE**

#### **6.1. A részvétel feltételei**

A Játék két fordulóból áll, amely a megyei fordulót és az országos döntőt foglalja magában, további az első forduló két további szakaszra, a nevezési és a szavazási szakaszra bontható fel.

A Játék első fordulójának nevezési szakaszában a Játékosok a Szervező hivatalos [www.haon.hu/gyermekmosoly](http://www.haon.hu/gyermekmosoly) oldalán elérhető pályázati űrlap kitöltésével és a gyermekükről készített kép feltöltésével pályázhatnak. *A Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a Gyermekmosoly elnevezés fantáziánév, nem feltétlen szükséges a fotón a gyermeknek*

*mosolyognia*. A nevezési szakasz: 2021. november 10. napján 10 órakor kezdődik, és 2021. november 24. napjának 10 órájáig tart.

A Játék első fordulójának szavazási szakaszában bárki szavazhat a Szervező hivatalos [www.haon.hu/gyermekmosoly](http://www.haon.hu/gyermekmosoly) oldalán elérhető szavazási felületen. A szavazási szakasz: 2021. november 25. napján 10 órakor kezdődik és 2021. december 9. napjának 10 órájáig tart.

A Játék második fordulójában a megyei forduló 1. helyezettei vesznek részt, akik között kiderül, hogy kié az ország legcukibb gyermekmosolya. A második fordulóban bárki szavazhat a Szervező hivatalos [bama.hu](http://bama.hu); [baon.hu](http://baon.hu); [beol.hu](http://beol.hu); [boon.hu](http://boon.hu); [delmagyar.hu](http://delmagyar.hu); [duol.hu](http://duol.hu); [feol.hu](http://feol.hu); [haon.hu](http://haon.hu); [heol.hu](http://heol.hu); [kemma.hu](http://kemma.hu); [kisalfold.hu](http://kisalfold.hu); [nool.hu](http://nool.hu); [sonline.hu](http://sonline.hu); [szoljon.hu](http://szoljon.hu); [szon.hu](http://szon.hu); [teol.hu](http://teol.hu); [vaol.hu](http://vaol.hu); [veol.hu](http://veol.hu); [zaol.hu](http://zaol.hu) oldalán elérhető szavazási felületen. A szavazási szakasz: 2022. január 10. napján 10 órakor kezdődik és 2022. január 24. napjának 10 órájáig tart.

A Játék végleges eredményhirdetésére 2022. január 25. napján kerül sor.

Abban az esetben, ha nem állapítható meg egyértelműen, hogy mely Pályázó kapta a legtöbb szavazatot, vagyis holtverseny alakul ki, a Szervező az adott helyen a holtversenyben lévő Pályázók mindegyikét díjazza a helyezésnek megfelelően.

### **A Játék első fordulója:**

Az online játékban való részvétel feltétele, hogy a játék időtartama alatt a Játékos a Szervező hivatalos [www.haon.hu/gyermekmosoly](http://www.haon.hu/gyermekmosoly) oldalon elérhető pályázati űrlapot kitöltse és a gyermekéről készített képet feltöltse.

- Egy Játékos egy gyermekéről, csak egy darab képpel vehet részt a Játékban. A beküldött fotón csak egy gyermek szerepelhet. A képen a gyermeknek nem kell feltétlen mosolyognia.
- Egy Játékos egy e-mail címmel, csak egy darab képet tud feltölteni
- A gyermekről kizárólag törvényes képviselője tölthet fel képet. A feltöltött fotó akkor vehet részt a Játékban, ha a gyermek törvényes képviselője a kép feltöltésével egyidejűleg hozzájárul ahhoz, hogy a Pályázatként beküldött, a kiskorú gyermeket ábrázoló fotó a Szervező a hivatalos [www.haon.hu/gyermekmosoly](http://www.haon.hu/gyermekmosoly) és a Szervező által kiadott nyomtatott sajtótermékben a Hajdú-Bihari Napló napilapban megjelenjen, továbbá hozzájárul ahhoz, hogy a Szervező a kiskorú gyermek személyes adatait (név, lakcím, életkor) a GYERMEKMOSOLY 2021 JÁTEKBAN történő részvétele céljából a Játékszabályzatban és a Szervező Adatvédelmi Tájékoztatójában foglaltaknak megfelelően kezelje.
- A feltöltött fotó akkor vehet részt a Játékban, ha a Játékos kitölti a jelentkezési űrlapot, megjelöli azt a települést, ahol a fotó készült, továbbá megjelöli, hogy melyik kategóriában kívánja pályázatát benyújtani. (0-3 éves korcsoport vagy 4-7 éves korcsoport);
- A feltöltött fotó akkor vehet részt a Játékban, ha a pályázó hozzájárul ahhoz, hogy abban az esetben, ha a Játék első fordulójában a fotó a legtöbb szavazatot kapott Játékosok között szerepel (azaz bekerül a Játék országos döntőjébe) a Pályázatként

beküldött fotóját a Szervező a Hajdú-Bihari Napló nyomtatott, sajtótermékében közzé tegye.

### **A Játék második fordulója:**

- A Játék második fordulójában azok a Pályázók vehetnek részt, akik az első forduló során a megyei 1. helyezettek lettek, azaz a legtöbb szavazatot gyűjtötték.
- A Játék második fordulójába minden megyei 1. helyezett automatikusan továbbjut, így ebben a fordulóban pályázati szakasz nincs.
- A második fordulóban való részvétel feltétele, hogy a pályázó hozzájárul ahhoz, hogy a Pályázatként beküldött fotóját a Szervező a Hajdú-Bihari Napló nyomtatott, sajtótermékében közzé tegye. Ezt a hozzájárulást a Pályázónak Játék első fordulójában kell megtennie.

## **6.2 Szavazás**

### **Online játék:**

A Játék nyertese az a személy, aki a szavazás alapján az egyes korcsoportok szerinti kategóriákban a legtöbb szavazatot kapja.

A Játékban továbbá – a nyertesén kívül – az a személy kap nyereményt, aki a szavazás alapján az egyes korcsoportok szerinti kategóriákban a 2. és 3. helyezést érte el. A Játékban a nyertes, valamint a 2. és 3. helyezett személyek helyezésük alapján a 2. pontban megjelölt nyereményre jogosultak.

A Nyertesek személyét a Szervező a szavazás lezárását követő nap 24 órájáig állapítja meg. A pályázat(ok) esetleges érvénytelensége vagy kizárása esetén a szavazásban következő helyezést elérő pályázók lesznek a nyertesek, és kapják meg a Nyeremény(eke)t.

A Játékosokról készült képekre érvényes szavazatot leadni a Játék időtartama alatt, a [www.haon.hu/gyermekmosoly](http://www.haon.hu/gyermekmosoly) oldalon, Facebook felhasználóként bejelentkezve lehet.

*A játék során mindkét kategóriában lehet szavazni. A Szervező felhívja a szavazók figyelmét, hogy a játék során egy Facebook profilról kategóriánként csak egy gyermekre adhat le szavazatot.*

***Eredményhirdetés időpontja: 2021. december 10. 12 óra***

***Országos döntő eredményhirdetésének időpontja: 2022. január 25. 12 óra***

### **6.3. A Nyertesek értesítése, a nyeremények kézbesítése**

A Nyertesek nevét a Szervező hivatalos [www.haon.hu/gyermekmosoly](http://www.haon.hu/gyermekmosoly) oldalán és a megyei napilapban közzéteszi, továbbá a Játékosok által megadott e-mail címen értesíti a Játékosokat a helyezéséről, valamint tájékoztatja a Játékosokat a nyeremény átvételének részleteiről.

A nyeremény átadására a fotópályázat lezárása után a [www.haon.hu/gyermekmosoly](http://www.haon.hu/gyermekmosoly) oldalon megjelölt helyen kerül sor a Játékos személyazonosságának igazolását követően.

A kisorsolt nyereményt a Szervező a nyertessel történt előzetes egyeztetést követően adja át, a sorsolást követő 90 napos határidőn belül. A Nyertes az Átvételi elismervény kitöltésével és aláírásával fogadja el a nyereményt. A nyereményhez tartozó SZJA és más járulékfizetési kötelezettséget a Szervező viseli. A nyertes Játékos tudomásul veszi, hogy személyének azonosításához és ellenőrzéséhez a Szervező kötelezheti a személyazonosságának igazolására.

Abban az esetben, ha a nyereményt a Nyertes bármely okból kifolyólag átvenni nem tudja, a nyeremény átvételére bárkinek meghatalmazást adhat. A Szervező a nyereményt a meghatalmazottnak csak abban az esetben adhatja át, ha a meghatalmazott a teljes bizonyító erejű magánokiratba foglalt meghatalmazását a Szervezőnek átadja. A nyertes és a meghatalmazott között felmerülő bármely vita esetén a Szervező felelősségét kizárja. A nyertes tudomásul veszi, hogy abban az esetben, ha meghatalmazott útján veszi át a nyereményt, a nyeremény meghatalmazott részére történő átadását követően, bármely igényét kizárólag a meghatalmazottal szemben érvényesítheti.

A nyeremény készpénzre nem váltható, másra át nem ruházható.

A Játékos köteles együttműködni a nyeremények átvétele érdekében. Amennyiben a nyertes a megkereséstől számított 3 munkanapon belül nem jelez vissza, nem sikerül felvenni a kapcsolatot a megadott e-mail címen, vagy egyéb módon nem működik együtt és a nyeremény átvétele megghiúsul, a nyeremény a továbbiakban nem vehető át és a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli ezzel kapcsolatban.

#### 6.4. Kizárás a játékból

A nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére, ha:

- a Játékra jelentkezése időpontjában nem töltötte be a 18. életévét;
- a sorsolás eredményéről történő értesítésre 3 munkanapon belül nem válaszol;
- bármely okból nem lehet felvenni a nyertessel a kapcsolatot;
- bizonyítható, hogy a játék menetét/eredményét bármilyen, a tisztességes versennyel összeegyeztethetetlen módon szándékosan befolyásolni próbálja; (például: szavazatokért ellenszolgáltatást kínál, az informatikai rendszert „meghackeli, formok esetében: szavazatgeneráló robotok, algoritmusok stb, *likebot, hamis profilok, likefarm, likegyűjtő oldal/csoport stb. használata*”
- a Játék lebonyolításhoz és a nyeremény átadásához szükséges adatait nem adja meg; vagy a megadott adatkezelési hozzájárulását a sorsolás és/vagy a nyeremény átadását megelőzően visszavonja;
- jelen Szabályzat bármely pontját megsérti.
- a pályázata bárkinek a jogát, jogos érdekét bármilyen módon sérti;
- a pályázatra beküldött kép megbotránkoztató;
- a pályázatra beküldött kép jogszabályt sért;
- a pályázatra beküldött kép reklámot hordoz;

Szervező fenntartja a jogot az eset kivizsgálására és akár a Játékos azonnali kizárására, amennyiben a Játékos a Játék zavartalan lebonyolításával összeférhetetlen magatartást tanúsít. Szervező fenntartja a jogot, hogy abban az esetben, ha játék során felmerül annak gyanúja, hogy a Játékos játék menetét/eredményét bármilyen, a tisztességes versennyel összeegyeztethetetlen módon szándékosan befolyásolni próbálta (például: szavazatokért ellenszolgáltatást kínál, az informatikai rendszert „meghackeli, formok esetében: szavazatgeneráló robotok, algoritmusok stb, *likebot, hamis profilok, likefarm, likegyűjtő oldal/csoport stb. használata*) az esetet kivizsgálja és akár a Játékost azonnal kizárja. A

Szervező felhívja a Játékosok figyelmét arra, hogy ebben a körben bizonyítási eljárást nem folytat le, fenntartja a jogot arra, hogy a játék menetének befolyásolását a rendelkezésre álló adatok alapján meggyőződése alapján bírálja el.

## **7. A SZERVEZŐ FELELŐSSÉGE**

A Szervező kizárja felelősségét a Játékosok téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából, a 18. év alatti, illetve cselekvőképességében korlátozott, vagy cselekvőképtelen személy regisztrációjából, valamint a nyertes részére elektronikus úton elküldött értesítésnek neki fel nem róható elvesztéséből, egyéb okból történő sikertelen kézbesítéséből, illetve annak késedelméből eredő, a Játékos vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében.

## **8. JOGFENNTARTÁS**

*A Szervező fenntartja a jogot, hogy a 4. pontban megjelölt határidő (játék vége) előtt a játékszabályzatot módosítja, a nyereményjátékot felfüggeszti, szünetelteti, megszünteti, megtiltja, az eredményhirdetést törli, elhalasztja vis maior vagy egyéb olyan esetekben, amikor a Szervezőn kívül álló okok miatt lehetetlenné válik a nyereményjáték jogszabályoknak megfelelő, visszaélésektől mentes lebonyolítása.*

*A vis maior fogalmkörébe tartoznak mindazok az események, amelyek a jelen Nyereményjáték meghirdetését követően merülnek fel, és amelyek olyan rendkívüli természetű események, hogy azok bekövetkeztét a Szervező nem láthatta előre, illetve nem kerülhette el semmilyen ésszerű intézkedéssel. Ezen rendkívüli események körébe tartoznak például az árvíz, a tűz, a földrengés, vagy más természeti csapás, a háború, katonai cselekmények, a hatósági szervek aktusai vagy cselekményei, a járvány, a karantén, illetve bármely egyéb járványügyi-vagy közegészségügyi korlátozás vagy intézkedés és bármely más, a Szervező elvárható befolyási körén kívül eső körülmény.*

*A Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervezőt a Nyereményjáték szabályzat módosításából, a játék felfüggesztéséből, szüneteltetéséből, megszüntetéséből, megtiltásából, az eredményhirdetés törléséből, elhalasztásából eredően semmilyen felelősség nem terheli, a Szervező kizár minden, a fentiekből eredő kárral és költséggel kapcsolatos kártérítést.*

*A Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervező mentesül a jelen szabályzat alapján őt terhelő kötelezettségek teljesítésének részleges, vagy teljes elmulasztása miatti felelősség alól, amennyiben azok „vis maior” következményeként állnak be vagy amennyiben egyéb a Szervezőn kívül álló okok miatt lehetetlenné válik a nyereményjáték jogszabályoknak megfelelő, visszaélésektől mentes lebonyolítása.*

## **9. ADATVÉDELEM ÉS ADATKEZELÉS**

A Mediaworks kiemelten fontosnak tartja a Játékban részt vevő természetes személyek, mint adatkezeléssel érintettek információs önrendelkezési joga tiszteletben tartását, továbbá személyes adataik védelmét.

A Játékban való részvétellel a Játékban részt vevő természetes személy önkéntes és kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy a Szervező az alábbi adatait, az alábbi célra és jogalapon kezelje:

<i>Adat típus:</i>	<i>Cél:</i>	<i>Jogalap:</i>	<i>Időtartam:</i>
Játékban részt vevő természetes személy neve	<ul style="list-style-type: none"> <li>Játékban részt vevő azonosítása,</li> <li>Játékban való részvétel,</li> <li>Nyeremény kézbesítése/átadása,</li> <li>Játékban részt vevő értesítése,</li> <li>egyéb jogszabályi kötelezettségek teljesítése</li> </ul>	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
Játékban részt vevő természetes személy lakcíme	<ul style="list-style-type: none"> <li>Játékban részt vevő azonosítása,</li> <li>Játékban való részvétel,</li> <li>Nyeremény kézbesítése/átadása,</li> <li>Játékban részt vevő értesítése,</li> <li>egyéb jogszabályi kötelezettségek teljesítése</li> </ul>	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
Játékban részt vevő természetes személy születési ideje	<ul style="list-style-type: none"> <li>Játékban részt vevő azonosítása,</li> <li>Játékban való részvétel</li> </ul>	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
Játékban részt vevő természetes személy gyermekéről készült fénykép, gyermek neve, életkora, lakcíme	<ul style="list-style-type: none"> <li>Játékban való részvétel,</li> <li></li> </ul>	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
Játékban részt vevő természetes személy e-mail címe, telefonszáma	<ul style="list-style-type: none"> <li>Játékban részt vevő azonosítása,</li> <li>Játékban való részvétel,</li> <li>Sorsolás lebonyolítása,</li> <li>Játékban részt vevő értesítése,</li> </ul>	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• egyéb jogszabályi kötelezettségek teljesítése</li> </ul>		
Nyertes játékos adóazonosító jele vagy adószáma	<ul style="list-style-type: none"> <li>- jogszabályi kötelezettségek teljesítése</li> <li>- Nyeremény kézbesítése/átadása</li> </ul>	jogi kötelezettség teljesítése, az adózás rendjéről szóló 2003. évi XCII. törvény, a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény, a személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény alapján	8 év

A Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben direkt marketing célú hozzájárulást külön megadott a Játékra történő jelentkezés során, hozzájárul ahhoz, hogy a Mediaworks Hungary Zrt. a megadott személyes adatait – hozzájárulása visszavonásáig – közvetlen üzletszerzési célra felhasználja, és ezzel kapcsolatosan őt az általa megadott és kiválasztott elérhetőségeken (így elektronikus levelezés útján vagy telefonon vagy postai úton) megkeresse, illetve részére nyomtatott és/vagy online sajtótermékekkel kapcsolatos gazdasági reklámot küldjön.

A Játékban részt vevő természetes személy tájékoztatást kérhet az őt érintő adatkezelésről, kérelmezheti a rá vonatkozó adatok helyesbítését, törlését vagy kezelésének korlátozását, és tiltakozhat az ilyen személyes adatok kezelése ellen.

A tájékoztatásra, helyesbítésre, törlésre vonatkozó bejelentéseket és kérelmeket az alábbi elérhetőségeken teheti meg a Játékban részt vevő, mint adatkezeléssel érintett természetes személy:

**Mediaworks Hungary Zrt.,**  
1082 Budapest, Üllői út 48.  
[adatkezeles@mediaworks.hu](mailto:adatkezeles@mediaworks.hu)

Ha a Játékban részt vevő természetes személy, a szervező és lebonyolító – adatkezelési tájékoztatásra, helyesbítésre, törlésre vonatkozó - döntéseivel nem ért egyet, valamint ha jogellenes adatkezelést tapasztal, polgári pert is kezdeményezhet. A per elbírálása a törvényszék hatáskörébe tartozik.

A Játékos a személyes adatok kezelésével kapcsolatos jogai megsértése miatt a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz is fordulhat jogorvoslatért.

A Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságot a Játékos az alábbi elérhetőségeken érheti el:

- cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.
- postacím: 1374 Budapest, Pf. 603.
- telefon: +36 (1) 391-1400
- fax: +36 (1) 391-1410



- e-mail: [ugyfelszolgalat@naih.hu](mailto:ugyfelszolgalat@naih.hu)
- honlap: [naih.hu](http://naih.hu)

## 10. KAPCSOLAT

*A játékkal kapcsolatban érdeklődni az alábbi elérhetőségeken lehet:*

**Mediaworks Hungary Zrt.,**  
1082 Budapest Üllői út 48.,  
[kiado@mediaworks.hu](mailto:kiado@mediaworks.hu)  
telefon: +36 1 999 47 60

## 11. VEGYES RENDELKEZÉSEK

A Pályázó a nyereményjátékban való részvétellel elismeri, hogy teljes körűen megismerte a játékszabályzatot, valamint az Adatvédelmi tájékoztatót és az abban foglaltakat feltétel nélkül elfogadja. A Szervező Adatvédelmi Tájékoztatója a [mediaworks.hu/adatvedelem](http://mediaworks.hu/adatvedelem) internetes oldalon érhető el.

Amennyiben a Pályázó a Részvételi Feltételeket – annak bármely rendelkezése tekintetében – nem fogadja el, a Játékból kizárásra kerül. A Játékszabályzatot a Szervező a [www.haon.hu/gyermekmosoly](http://www.haon.hu/gyermekmosoly) oldalon teszi közzé. Szervező a Játék teljes időtartama alatt biztosítja a Játékszabályzat előbbieik szerinti – folyamatos elérhetőségét. Pályázók tudomásul veszik, hogy a Játékban való részvétel önkéntes. A Pályázók hozzájárulnak ahhoz, hogy a Szervező a nevüket, a nyereség tényét a [www.haon.hu](http://www.haon.hu) weboldalon és a Hajdú-Bihari Napló napilapban közzétegye.

A Pályázó a jelen Játékszabályzat elfogadásával hozzájárul ahhoz, hogy a Pályázatként beküldött fotókat és az érvényes pályázathoz szükséges fotó(i)t a Szervező az általa kiadott online és nyomtatott, sajtótermékeiben felhasználja. Ennek megfelelően a Játékos tudomásul veszi, hogy Pályázataért (fotó) semmilyen díjazás nem illeti meg, azokat önként és ingyenesen a Játékban való részvétel során bocsátotta a Szervező rendelkezésére.

A Játékos szavatolja, hogy az általa beküldött pályázatban szereplő adatok, információk, fotók a Szervező vagy harmadik személy jogát vagy jogos érdekét nem sértik. A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy minden további értesítés nélkül törölje azon pályázatokat, amelyek megsértik vagy megszegik bármely fél szellemi alkotáshoz fűződő jogát, szerzői és szomszédos vagy egyéb jogát vagy a jelen Játékszabályban foglalt feltételeket, rendelkezéseket.

A Játékos tudomásul veszi, hogy jelen szabályzat előírásain túl köteles megtartani a Facebook vonatkozó felhasználási feltételeit. A Játékos és a Szervező kijelentik, hogy a Facebook Platform üzemeltetőjét Facebook Inc.-et (1601 S. California Ave, Palo Alto, CA 94304, USA) valamint a Facebook Ireland Limitedet (Hanover Reach, 5-7 Hanover Quay, Dublin 2, Írország) (a továbbiakban együtt „Facebook”) teljes mértékben felmentik minden a jelen szabályzatban meghirdetett Játékkal kapcsolatos kártérítési felelősség alól. A Szervező kijelenti, hogy jelen Játék – a Facebook Platform használatán túl –nem áll kapcsolatban a Facebook-kal, a promóciót a Facebook nem támogatja, ajánlja vagy szervezi, nem hozható kapcsolatba vele. A Facebook nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól. A Játék során

megadott személyes adatokat a Szervező kezeli, azokat a Facebook részére semmilyen körülmények között át nem adja.

A Játékos tudomásul veszi, hogy jelen szabályzat előírásain túl köteles megtartani az Instagram vonatkozó felhasználási feltételeit. A Játékos és a Szervező kijelentik, hogy az Instagram Platform üzemeltetőjét a Facebook Ireland Limitedet (Hanover Reach, 5-7 Hanover Quay, Dublin 2, Írország) teljes mértékben felmentik minden a jelen szabályzatban meghirdetett Játékkal kapcsolatos kártérítési felelősség alól. A Szervező kijelenti, hogy jelen Játék – az Instagram Platform használatán túl –nem áll kapcsolatban az Instagram-mal, a promóciót az Instagram nem támogatja, ajánlja vagy szervezi, nem hozható kapcsolatba vele. Az Instagram nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól. A Játék során megadott személyes adatokat a Szervező kezeli, azokat az Instagram részére semmilyen körülmények között át nem adja.

A játékot a Facebook nem szponzorálja, nem támogatja és nem hozható kapcsolatba vele. A Játékos az adatait a Játék Szervezőjének bocsátja rendelkezésére, nem a Facebooknak. A Játékos által megadott információk csak a játékadminisztráció céljára lesznek felhasználva. A Facebook nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljes körűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól.

A nyerménnyel kapcsolatban felmerülő adókat a Szervező köteles megfizetni.

A Pályázó a játékkal, a jelen szabályzattal, illetve annak értelmezésével kapcsolatos bármely kérdésben a Szervező döntését fogadja el irányadónak.

A játékszabályban nem szabályozott minden egyéb kérdésre a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény, és az Info tv. vonatkozó rendelkezései irányadóak.

A Játékszabályzat módosításának jogát a Szervező fenntartja.

*Veszprém, 2022. január 11.*

**GYERMEKMOSOLY 2021 JÁTÉK**  
**JÁTÉKSZABÁLYZATA**  
**HAJDÚ-BIHAR MEGYE**  
**HATÁLYOS 2022. JANUÁR 4. NAPJÁTÓL**  
**(MÓDOSÍTÁSOK DÖLT BETŰKKEL KERÜLTEK FELTŰNTETÉSRE)**

**KERESSÜK A MEGYE LEGSZEBB GYERMEKMOSOLYÁT!**

**1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE ÉS LEBONYOLÍTÓJA**

A meghirdetett promóciós játék (a továbbiakban: játék) szervezője és lebonyolítója a **Mediaworks Hungary Zrt.** (székhely: 1048 Budapest, Üllői út 48., a továbbiakban: Szervező).

**2. A NYEREMÉNY**

A nyertes a jelen szabályzatban meghatározott feltételeknek megfelelő Játékosok közül az egyes fordulóiban legtöbb szavazatot kapott Játékosok közül kerül kiválasztásra. A szavazási határidő végéig legtöbb szavazatot kapott Pályázat beküldői az alábbi nyereményekben részesülnek:

A Játék első fordulójának, két kategóriájában (Online játék) az 1-3. helyezett nyereménye megyénként:

0-3 éves korcsoport:

- 1. díj: 15 000 Ft értékű Régió játék ajándékutalvány
- 2. díj: 12 000 Ft értékű Régió játék ajándékutalvány
- 3. díj: 10 000 Ft értékű Régió játék ajándékutalvány

4-7 éves korcsoport:

- 1. díj: 15 000 Ft értékű Régió játék ajándékutalvány
- 2. díj: 12 000 Ft értékű Régió játék ajándékutalvány
- 3. díj: 10 000 Ft értékű Régió játék ajándékutalvány

A Játék második fordulójának, két kategóriájában (országos döntő) az 1. helyezett nyereménye:

0-3 éves korcsoport:

- 1. díj: 300 000 Ft értékű voucher az alsópáhoki Bobo Fun Parkba és Kolping Hotelbe

4-7 éves korcsoport:

1. díj: 300 000 Ft értékű voucher az alsópáhoki Bobo Fun Parkba és Kolping Hotelbe

### **3. A JÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ SZEMÉLYEK**

A játékban részt vehet minden, Hajdú-Bihar megyében állandó lakóhellyel rendelkező, 18. életévét betöltött cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: Játékos).

A játékban nem vehetnek részt a Mediaworks Hungary Zrt., valamint érdekeltségi körébe tartozó más gazdasági társaságok, illetve a játék szervezésében vagy lebonyolításában közreműködő ügynökségek, ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, alkalmazottai és mindezen személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontja szerint meghatározott közeli hozzátartozói.

### **4. A JÁTÉK IDŐTARTAMA**

A Játék két fordulóból áll, amely magában foglalja a megyei fordulót és az országos döntőt.

A játék első fordulója további két szakaszból áll, amely magában foglalja a nevezési és a szavazási szakaszt.

A nevezési szakasz: 2021. november 10. napján 10 órakor kezdődik, és 2021. november 24. napjának 10 órájáig tart.

A szavazási szakasz: 2021. november 25. napján 10 órakor kezdődik és 2021. december 9. napjának 10 órájáig tart.

A megyei forduló eredményhirdetésének időpontja: 2021. december 10. 12 óra

A Játék második fordulójának időtartama: 2022. január 10. napján 10 órakor kezdődik és 2022. január 24. napjának 10 órájáig tart.

A Játék második fordulójának, vagyis az országos döntő eredményhirdetésének időpontja: 2022. január 25. 12 óra

### **5. A JÁTÉK MEGHIRDETÉSÉNEK MÓDJA**

A Szervező a játék első fordulóját a [www.haon.hu/gyermekmosoly](http://www.haon.hu/gyermekmosoly) oldalon hirdeti és teszi közzé, két kategóriában: 0-3 éves korcsoport és 4-7 éves korcsoport.

A Szervező a játék második fordulójában a bama.hu; baon.hu; beol.hu; boon.hu; delmagyar.hu; duol.hu; feol.hu; haon.hu; heol.hu; kemma.hu; kisalfold.hu; nool.hu; sonline.hu; szoljon.hu; szon.hu; teol.hu; vaol.hu; veol.hu; zaol.hu oldalakon hirdeti és teszi közzé, két kategóriában: 0-3 éves korcsoport és 4-7 éves korcsoport.

### **6. A JÁTÉK MENETE**

#### **6.1. A részvétel feltételei**

A Játék két fordulóból áll, amely a megyei fordulót és az országos döntőt foglalja magában, további az első forduló két további szakaszra, a nevezési és a szavazási szakaszra bontható fel.

A Játék első fordulójának nevezési szakaszában a Játékosok a Szervező hivatalos [www.haon.hu/gyermekmosoly](http://www.haon.hu/gyermekmosoly) oldalán elérhető pályázati űrlap kitöltésével és a gyermekükről készített kép feltöltésével pályázhatnak. *A Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a Gyermekmosoly elnevezés fantáziánév, nem feltétlen szükséges a fotón a gyermeknek mosolyognia.* A nevezési szakasz: 2021. november 10. napján 10 órakor kezdődik, és 2021. november 24. napjának 10 órájáig tart.

A Játék első fordulójának szavazási szakaszában bárki szavazhat a Szervező hivatalos [www.haon.hu/gyermekmosoly](http://www.haon.hu/gyermekmosoly) oldalán elérhető szavazási felületen. A szavazási szakasz: 2021. november 25. napján 10 órakor kezdődik és 2021. december 9. napjának 10 órájáig tart.

A Játék második fordulójában a megyei forduló 1. helyezettjei vesznek részt, akik között kiderül, hogy kié az ország legcukibb gyermekmosolya. A második fordulóban bárki szavazhat a Szervező hivatalos [bama.hu](http://bama.hu); [baon.hu](http://baon.hu); [beol.hu](http://beol.hu); [boon.hu](http://boon.hu); [delmagyar.hu](http://delmagyar.hu); [duol.hu](http://duol.hu); [feol.hu](http://feol.hu); [haon.hu](http://haon.hu); [heol.hu](http://heol.hu); [kemma.hu](http://kemma.hu); [kisalfold.hu](http://kisalfold.hu); [nool.hu](http://nool.hu); [sonline.hu](http://sonline.hu); [szoljon.hu](http://szoljon.hu); [szon.hu](http://szon.hu); [teol.hu](http://teol.hu); [vaol.hu](http://vaol.hu); [veol.hu](http://veol.hu); [zaol.hu](http://zaol.hu) oldalán elérhető szavazási felületen. A szavazási szakasz: 2022. január 10. napján 10 órakor kezdődik és 2022. január 24. napjának 10 órájáig tart.

A Játék végleges eredményhirdetésére 2022. január 25. napján kerül sor.

Abban az esetben, ha nem állapítható meg egyértelműen, hogy mely Pályázó kapta a legtöbb szavazatot, vagyis holtverseny alakul ki, a Szervező az adott helyen a holtversenyben lévő Pályázók mindegyikét díjazza a helyezésnek megfelelően.

### **A Játék első fordulója:**

Az online játékban való részvétel feltétele, hogy a játék időtartama alatt a Játékos a Szervező hivatalos [www.haon.hu/gyermekmosoly](http://www.haon.hu/gyermekmosoly) oldalon elérhető pályázati űrlapot kitöltse és a gyermekéről készített képet feltöltse.

- Egy Játékos egy gyermekéről, csak egy darab képpel vehet részt a Játékban. A beküldött fotón csak egy gyermek szerepelhet. A képen a gyermeknek nem kell feltétlen mosolyognia.
- Egy Játékos egy e-mail címmel, csak egy darab képet tud feltölteni
- A gyermekről kizárólag törvényes képviselője tölthet fel képet. A feltöltött fotó akkor vehet részt a Játékban, ha a gyermek törvényes képviselője a kép feltöltésével egyidejűleg hozzájárul ahhoz, hogy a Pályázatként beküldött, a kiskorú gyermeket ábrázoló fotó a Szervező a hivatalos [www.haon.hu/gyermekmosoly](http://www.haon.hu/gyermekmosoly) és a Szervező által kiadott nyomtatott sajtótermékben a Hajdú-bihari Naplóban megjelenjen, továbbá hozzájárul ahhoz, hogy a Szervező a kiskorú gyermek személyes adatait (név, lakcím, életkor) a GYERMEKMOSOLY 2021 JÁTÉKBAN történő részvétele céljából a Játékszabályzatban és a Szervező Adatvédelmi Tájékoztatójában foglaltaknak megfelelően kezelje.
- A feltöltött fotó akkor vehet részt a Játékban, ha a Játékos kitölti a jelentkezési űrlapot, megjelöli azt a települést, ahol a fotó készült, továbbá megjelöli, hogy melyik kategóriában kívánja pályázatát benyújtani. (0-3 éves korcsoport vagy 4-7 éves korcsoport);

- A feltöltött fotó akkor vehet részt a Játékban, ha a pályázó hozzájárul ahhoz, hogy abban az esetben, ha a Játék első fordulójában a fotó a legtöbb szavazatot kapott Játékosok között szerepel (azaz bekerül a Játék országos döntőjébe) a Pályázatként beküldött fotóját a Szervező a Hajdú-bihari Napló nyomtatott, sajtótermékében közzé tegye.

### **A Játék második fordulója:**

- A Játék második fordulójában azok a Pályázók vehetnek részt, akik az első forduló során a megyei 1. helyezettek lettek, azaz a legtöbb szavazatot gyűjtötték.
- A Játék második fordulójába minden megyei 1. helyezett automatikusan továbbjut, így ebben a fordulóban pályázati szakasz nincs.
- A második fordulóban való részvétel feltétele, hogy a pályázó hozzájárul ahhoz, hogy a Pályázatként beküldött fotóját a Szervező a Hajdú-bihari Napló nyomtatott, sajtótermékében közzé tegye. Ezt a hozzájárulást a Pályázónak Játék első fordulójában kell megtennie.

## **6.2 Szavazás**

### **Online játék:**

A Játék nyertese az a személy, aki a szavazás alapján az egyes korcsoportok szerinti kategóriákban a legtöbb szavazatot kapja.

A Játékban továbbá – a nyertesén kívül – az a személy kap nyereményt, aki a szavazás alapján az egyes korcsoportok szerinti kategóriákban a 2. és 3. helyezést érte el. A Játékban a nyertes, valamint a 2. és 3. helyezett személyek helyezésük alapján a 2. pontban megjelölt nyereményre jogosultak.

A Nyertesek személyét a Szervező a szavazás lezárását követő nap 24 órájáig állapítja meg. A pályázat(ok) esetleges érvénytelensége vagy kizárása esetén a szavazásban következő helyezést elérő pályázók lesznek a nyertesek, és kapják meg a Nyeremény(ek)e)t.

A Játékosokról készült képekre érvényes szavazatot leadni a Játék időtartama alatt, a [www.haon.hu/gyermekmosoly](http://www.haon.hu/gyermekmosoly) oldalon, Facebook felhasználóként bejelentkezve lehet. A felhasználó egy képre csak egyszer szavazhat.

***Eredményhirdetés időpontja: 2021. december 10. 12 óra***

### **6.3. A Nyertesek értesítése, a nyeremények kézbesítése**

A Nyertesek nevét a Szervező hivatalos [www.haon.hu/gyermekmosoly](http://www.haon.hu/gyermekmosoly) oldalán és a megyei napilapban közzéteszi, továbbá a Játékosok által megadott e-mail címen értesíti a Játékosokat a helyezéséről, valamint tájékoztatja a Játékosokat a nyeremény átvételének részleteiről.

A nyeremény átadására a fotópályázat lezárása után a [www.haon.hu/gyermekmosoly](http://www.haon.hu/gyermekmosoly) oldalon megjelölt helyen kerül sor a Játékos személyazonosságának igazolását követően.

A kisorsolt nyereményt a Szervező a nyertessel történt előzetes egyeztetést követően adja át, a sorsolást követő 90 napos határidőn belül. A Nyertes az Átvételi elismervény kitöltésével és

aláírásával fogadja el a nyereményt. A nyereményhez tartozó SZJA és más járulékfizetési kötelezettséget a Szervező viseli. A nyertes Játékos tudomásul veszi, hogy személyének azonosításához és ellenőrzéséhez a Szervező kötelezheti a személyazonosságának igazolására.

Abban az esetben, ha a nyereményt a Nyertes bármely okból kifolyólag átvenni nem tudja, a nyeremény átvételére bárkinek meghatalmazást adhat. A Szervező a nyereményt a meghatalmazottnak csak abban az esetben adhatja át, ha a meghatalmazott a teljes bizonyító erejű magánokiratba foglalt meghatalmazását a Szervezőnek átadja. A nyertes és a meghatalmazott között felmerülő bármely vita esetén a Szervező felelősségét kizárja. A nyertes tudomásul veszi, hogy abban az esetben, ha meghatalmazott útján veszi át a nyereményt, a nyeremény meghatalmazott részére történő átadását követően, bármely igényét kizárólag a meghatalmazottal szemben érvényesítheti.

A nyeremény készpénzre nem váltható, másra át nem ruházható.

A Játékos köteles együttműködni a nyeremények átvétele érdekében. Amennyiben a nyertes a megkereséstől számított 3 munkanapon belül nem jelez vissza, nem sikerül felvenni a kapcsolatot a megadott e-mail címen, vagy egyéb módon nem működik együtt és a nyeremény átvétele megghiúsul, a nyeremény a továbbiakban nem vehető át és a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli ezzel kapcsolatban.

#### 6.4. Kizárás a játékból

A nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére, ha:

- a Játékra jelentkezése időpontjában nem töltötte be a 18. életévét;
- a sorsolás eredményéről történő értesítésre 3 munkanapon belül nem válaszol;
- bármely okból nem lehet felvenni a nyertessel a kapcsolatot;
- bizonyítható, hogy a játék menetét/eredményét bármilyen, a tisztességes versennyel összeegyeztethetetlen módon szándékosan befolyásolni próbálja; (például: szavazatokért ellenszolgáltatást kínál, az informatikai rendszert „meghackeli, formok esetében: szavazategyeztető robotok, algoritmusok stb, **likebot, hamis profilok, likefarm, likegyűjtő oldal/csoport stb. használata**”
- a Játék lebonyolításához és a nyeremény átadásához szükséges adatait nem adja meg; vagy a megadott adatkezelési hozzájárulását a sorsolás és/vagy a nyeremény átadását megelőzően visszavonja;
- jelen Szabályzat bármely pontját megsérti.
- a pályázata bárkinek a jogát, jogos érdekét bármilyen módon sérti;
- a pályázatra beküldött kép megbotránkoztató;
- a pályázatra beküldött kép jogszabályt sért;
- a pályázatra beküldött kép reklámot hordoz;

Szervező fenntartja a jogot az eset kivizsgálására és akár a Játékos azonnali kizárására, amennyiben a Játékos a Játék zavartalan lebonyolításával összeférhetetlen magatartást tanúsít. Szervező fenntartja a jogot, hogy abban az esetben, ha játék során felmerül annak gyanúja, hogy a Játékos játék menetét/eredményét bármilyen, a tisztességes versennyel összeegyeztethetetlen módon szándékosan befolyásolni próbálta (például: szavazatokért ellenszolgáltatást kínál, az informatikai rendszert „meghackeli, formok esetében: szavazategyeztető robotok, algoritmusok stb, a Facebook-on szervezett játékok esetében: likebot, hamis profilok, likefarm, likegyűjtő oldal/csoport stb”) az esetet kivizsgálja és akár a Játékost azonnal kizárja. A Szervező felhívja a Játékosok figyelmét arra, hogy ebben a körben bizonyítási eljárást nem folytat le, fenntartja a jogot arra, hogy a játék menetének befolyásolását a rendelkezésre álló adatok alapján meggyőződése alapján bírálja el.

## **7. A SZERVEZŐ FELELŐSSÉGE**

A Szervező kizárja felelősségét a Játékosok téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából, a 18. év alatti, illetve cselekvőképességében korlátozott, vagy cselekvőképtelen személy regisztrációjából, valamint a nyertes részére elektronikus úton elküldött értesítésnek neki fel nem róható elvesztéséből, egyéb okból történő sikertelen kézbesítéséből, illetve annak késedelméből eredő, a Játékos vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében.

## **8. JOGFENNTARTÁS**

*A Szervező fenntartja a jogot, hogy a 4. pontban megjelölt határidő (játék vége) előtt a játékszabályzatot módosítja, a nyereményjátékot felfüggeszti, szünetelteti, megszünteti, megtiltja, az eredményhirdetést törli, elhalasztja vis maior vagy egyéb olyan esetekben, amikor a Szervezőn kívül álló okok miatt lehetetlenné válik a nyereményjáték jogszabályoknak megfelelő, visszaélésektől mentes lebonyolítása.*

*A vis maior fogalmkörébe tartoznak mindazok az események, amelyek a jelen Nyereményjáték meghirdetését követően merülnek fel, és amelyek olyan rendkívüli természetű események, hogy azok bekövetkeztét a Szervező nem láthatta előre, illetve nem kerülhette el semmilyen ésszerű intézkedéssel. Ezen rendkívüli események körébe tartoznak például az árvíz, a tűz, a földrengés, vagy más természeti csapás, a háború, katonai cselekmények, a hatósági szervek aktusai vagy cselekményei, a járvány, a karantén, illetve bármely egyéb járványügyi-vagy közegészségügyi korlátozás vagy intézkedés és bármely más, a Szervező elvárható befolyási körén kívül eső körülmény.*

*A Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervezőt a Nyereményjáték szabályzat módosításából, a játék felfüggesztéséből, szüneteltetéséből, megszüntetéséből, megtiltásából, az eredményhirdetés törléséből, elhalasztásából eredően semmilyen felelősség nem terheli, a Szervező kizár minden, a fentiekből eredő kárral és költséggel kapcsolatos kártérítést.*

*A Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervező mentesül a jelen szabályzat alapján őt terhelő kötelezettségek teljesítésének részleges, vagy teljes elmulasztása miatti felelősség alól, amennyiben azok „vis maior” következményeként állnak be vagy amennyiben egyéb a Szervezőn kívül álló okok miatt lehetetlenné válik a nyereményjáték jogszabályoknak megfelelő, visszaélésektől mentes lebonyolítása.*

## **9. ADATVÉDELEM ÉS ADATKEZELÉS**

A Mediaworks kiemelten fontosnak tartja a Játékban részt vevő természetes személyek, mint adatkezeléssel érintettek információs önrendelkezési joga tiszteletben tartását, továbbá személyes adataik védelmét.

A Játékban való részvétellel a Játékban részt vevő természetes személy önkéntes és kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy a Szervező az alábbi adatait, az alábbi célra és jogalapon kezelje:



<i>Adat típus:</i>	<i>Cél:</i>	<i>Jogalap:</i>	<i>Időtartam:</i>
Játékban részt vevő természetes személy neve	<ul style="list-style-type: none"> <li>Játékban részt vevő azonosítása,</li> <li>Játékban való részvétel,</li> <li>Nyeremény kézbesítése/átadása,</li> <li>Játékban részt vevő értesítése,</li> <li>egyéb jogszabályi kötelezettségek teljesítése</li> </ul>	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
Játékban részt vevő természetes személy lakcíme	<ul style="list-style-type: none"> <li>Játékban részt vevő azonosítása,</li> <li>Játékban való részvétel,</li> <li>Nyeremény kézbesítése/átadása,</li> <li>Játékban részt vevő értesítése,</li> <li>egyéb jogszabályi kötelezettségek teljesítése</li> </ul>	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
Játékban részt vevő természetes személy születési ideje	<ul style="list-style-type: none"> <li>Játékban részt vevő azonosítása,</li> <li>Játékban való részvétel</li> </ul>	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
Játékban részt vevő természetes személy gyermekéről készült fénykép, gyermek neve, életkora, lakcíme	<ul style="list-style-type: none"> <li>Játékban való részvétel,</li> <li></li> </ul>	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
Játékban részt vevő természetes személy e-mail címe, telefonszáma	<ul style="list-style-type: none"> <li>Játékban részt vevő azonosítása,</li> <li>Játékban való részvétel,</li> <li>Sorsolás lebonyolítása,</li> <li>Játékban részt vevő értesítése,</li> <li>egyéb jogszabályi kötelezettségek teljesítése</li> </ul>	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
			8 év

Nyertes játékos adóazonosító jele vagy adószáma	<ul style="list-style-type: none"> <li>- jogszabályi kötelezettségek teljesítése</li> <li>- Nyeremény kézbesítése/átadása</li> </ul>	jogi kötelezettség teljesítése, az adózás rendjéről szóló 2003. évi XCII. törvény, a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény, a személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény alapján
---	--	---

A Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben direkt marketing célú hozzájárulást külön megadott a Játékra történő jelentkezés során, hozzájárul ahhoz, hogy a Mediaworks Hungary Zrt. a megadott személyes adatait – hozzájárulása visszavonásáig – közvetlen üzletszerzési célra felhasználja, és ezzel kapcsolatosan őt az általa megadott és kiválasztott elérhetőségeken (így elektronikus levelezés útján vagy telefonon vagy postai úton) megkeresse, illetve részére nyomtatott és/vagy online sajtótermékekkel kapcsolatos gazdasági reklámot küldjön.

A Játékban részt vevő természetes személy tájékoztatást kérhet az őt érintő adatkezelésről, kérelmezheti a rá vonatkozó adatok helyesbítését, törlését vagy kezelésének korlátozását, és tiltakozhat az ilyen személyes adatok kezelése ellen.

A tájékoztatásra, helyesbítésre, törlésre vonatkozó bejelentéseket és kérelmeket az alábbi elérhetőségeken teheti meg a Játékban részt vevő, mint adatkezeléssel érintett természetes személy:

**Mediaworks Hungary Zrt.,**  
1082 Budapest, Üllői út 48.  
adatkezeles@mediaworks.hu

Ha a Játékban részt vevő természetes személy, a szervező és lebonyolító – adatkezelési tájékoztatásra, helyesbítésre, törlésre vonatkozó - döntéseivel nem ért egyet, valamint ha jogellenes adatkezelést tapasztal, polgári pert is kezdeményezhet. A per elbírálása a törvényszék hatáskörébe tartozik.

A Játékos a személyes adatok kezelésével kapcsolatos jogai megsértése miatt a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz is fordulhat jogorvoslatért.

A Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságot a Játékos az alábbi elérhetőségeken érheti el:

- cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.
- postacím: 1374 Budapest, Pf. 603.
- telefon: +36 (1) 391-1400
- fax: +36 (1) 391-1410
- e-mail: [ugyfelszolgalat@naih.hu](mailto:ugyfelszolgalat@naih.hu)
- honlap: [naih.hu](http://naih.hu)

## 10. KAPCSOLAT

*A játékkal kapcsolatban érdeklődni az alábbi elérhetőségeken lehet:*

**Mediaworks Hungary Zrt.,**  
1082 Budapest Üllői út 48.,  
[kiado@mediaworks.hu](mailto:kiado@mediaworks.hu)  
telefon: +36 1 999 47 60

## 11. VEGYES RENDELKEZÉSEK

A Pályázó a nyereményjátékban való részvétellel elismeri, hogy teljes körűen megismerte a játékszabályzatot, valamint az Adatvédelmi tájékoztatót és az abban foglaltakat feltétel nélkül elfogadja. A Szervező Adatvédelmi Tájékoztatója a [mediaworks.hu/adatvedelem](http://mediaworks.hu/adatvedelem) internetes oldalon érhető el.

Amennyiben a Pályázó a Részvételi Feltételeket – annak bármely rendelkezése tekintetében – nem fogadja el, a Játékból kizárásra kerül. A Játékszabályzatot a Szervező a [www.haon.hu/gyermekmosoly](http://www.haon.hu/gyermekmosoly) oldalon teszi közzé. Szervező a Játék teljes időtartama alatt biztosítja a Játékszabályzat előbbiek szerinti – folyamatos elérhetőségét. Pályázók tudomásul veszik, hogy a Játékban való részvétel önkéntes. A Pályázók hozzájárulnak ahhoz, hogy a Szervező a nevüket, a nyeres tényét a [www.haon.hu](http://www.haon.hu) weboldalon és a Hajdú-bihari Napló napilapban közzétegye.

A Pályázó a jelen Játékszabályzat elfogadásával hozzájárul ahhoz, hogy a Pályázatként beküldött fotókat és az érvényes pályázathoz szükséges fotó(i)t a Szervező az általa kiadott online és nyomtatott, sajtótermékeiben felhasználja. Ennek megfelelően a Játékos tudomásul veszi, hogy Pályázataért (fotó) semmilyen díjazás nem illeti meg, azokat önként és ingyenesen a Játékban való részvétel során bocsátotta a Szervező rendelkezésére.

A Játékos szavatolja, hogy az általa beküldött pályázatban szereplő adatok, információk, fotók a Szervező vagy harmadik személy jogát vagy jogos érdekét nem sértik. A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy minden további értesítés nélkül törölje azon pályázatokat, amelyek megsértik vagy megszegik bármely fél szellemi alkotáshoz fűződő jogát, szerzői és szomszédos vagy egyéb jogát vagy a jelen Játékszabályban foglalt feltételeket, rendelkezéseket.

A Játékos tudomásul veszi, hogy jelen szabályzat előírásain túl köteles megtartani a Facebook vonatkozó felhasználási feltételeit. A Játékos és a Szervező kijelentik, hogy a Facebook Platform üzemeltetőjét Facebook Inc.-et (1601 S. California Ave, Palo Alto, CA 94304, USA) valamint a Facebook Ireland Limitedet (Hanover Reach, 5-7 Hanover Quay, Dublin 2, Írország) (a továbbiakban együtt „Facebook”) teljes mértékben felmentik minden a jelen szabályzatban meghirdetett Játékkal kapcsolatos kártérítési felelősség alól. A Szervező kijelenti, hogy jelen Játék – a Facebook Platform használatán túl –nem áll kapcsolatban a Facebook-kal, a promóciót a Facebook nem támogatja, ajánlja vagy szervezi, nem hozható kapcsolatba vele. A Facebook nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól. A Játék során megadott személyes adatokat a Szervező kezeli, azokat a Facebook részére semmilyen körülmények között át nem adja.

A Játékos tudomásul veszi, hogy jelen szabályzat előírásain túl köteles megtartani az Instagram vonatkozó felhasználási feltételeit. A Játékos és a Szervező kijelentik, hogy az Instagram Platform üzemeltetőjét a Facebook Ireland Limitedet (Hanover Reach, 5-7 Hanover Quay, Dublin 2, Írország) teljes mértékben felmentik minden a jelen szabályzatban meghirdetett Játékkal kapcsolatos kártérítési felelősség alól. A Szervező kijelenti, hogy jelen Játék – az Instagram Platform használatán túl –nem áll kapcsolatban az Instagram-mal, a promóciót az Instagram nem támogatja, ajánlja vagy szervezi, nem hozható kapcsolatba vele. Az Instagram nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól. A Játék során megadott személyes adatokat a Szervező kezeli, azokat az Instagram részére semmilyen körülmények között át nem adja.

**A játékot a Facebook nem szponzorálja, nem támogatja és nem hozható kapcsolatba vele. A Játékos az adatait a Játék Szervezőjének bocsátja rendelkezésére, nem a Facebooknak. A Játékos által megadott információk csak a játékadminisztráció céljára lesznek felhasználva. A Facebook nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljes körűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól.**

A nyereménnyel kapcsolatban felmerülő adókat a Szervező köteles megfizetni.

A Pályázó a játékkal, a jelen szabályzattal, illetve annak értelmezésével kapcsolatos bármely kérdésben a Szervező döntését fogadja el irányadónak.

A játékszabályban nem szabályozott minden egyéb kérdésre a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény, és az Info tv. vonatkozó rendelkezései irányadóak.

A Játékszabályzat módosításának jogát a Szervező fenntartja.

*Veszprém, 2021. december 28.*